

Прошло около года с тех пор, как кто-то зачистил 2-й этаж Айнкрада.

Год - это срок, который не короткий и не слишком длинный. Однако игрокам в SAO казалось, что год длится дольше, чем обычный год в реальном мире.

За один год произошло много событий. В реальном мире произошло много изменений, которые были неизвестны игрокам, потому что они все еще были погружены в игру. Внутри SAO, поскольку это игровой мир, информация очень быстро распространялась по всей базе игроков.

Самой популярной темой, за которой следили все, был прогресс зачистки фронтлайнеров в Айнкраде.

Все ускорялось после того, как кто-то зачищал первый этаж. Не было ни одного случая, чтобы кто-то застрял на этаже более чем на месяц. То, что игроки увидели, когда еще жили на 1-м и 2-м этажах, убедило их в том, что вполне возможно победить эту смертельную игру.

Их надежды возросли, когда кто-то прошел и очистил 2-й этаж за один день. Другие игроки подхватили эту идею и бросились в бой, тренируясь и побеждая монстров, чтобы хоть немного ускорить процесс зачистки. Они не ждали, надеясь, что кто-то победит за них.

С таким количеством игроков в хардкорном режиме скорость расчистки практически взлетела.

Они потратили 1 месяц, чтобы очистить первый этаж. Затем кто-то одолел 2-й этаж за один день. Всего через год игроки уже находятся на 55-м этаже благодаря сотрудничеству всех игроков и обмену информацией. Сейчас игроки прошли более половины пути в Айнкрад.

Фронтлайнеры не переставали похлопывать себя по спине. Они продолжали работать друг с другом, гильдии, отряды, отдельные игроки, они помогали друг другу достичь этой точки с верхним этажом Айнкрада в качестве конечной цели.

Фронтлайнеры немногочисленны, из десятков тысяч игроков в SAO есть только около сотни или около того хардкорных фронтлайнеров.

Их можно отличить от обычных игроков по аномально высоким уровням и продвинутому снаряжению. Фронтлайнеры совершили большую часть завоеваний в Айнкраде.

В целом фронтлайнеров можно разделить на 5 фракций.

Во-первых, Фууринказан, гильдия зачистки, возглавляемая Кляйном. Это относительно нормальная гильдия, которая не использует подпольные тактики, такие как захват охотничьих угодий, избегает запугивания обычных игроков и других неприглядных действий. Поэтому их очень уважают в обществе. Несмотря на это, им все равно удастся рекламировать себя как очень способных фронтлайнеров.

Вторая фракция: те, кто связан с Альянсом Божественных Драконов. Эти игроки печально известны тем, что готовы пойти на все, чтобы стать самой сильной гильдией. Они не прочь причинить вред игроку (не доходя до смерти), превратить себя в оранжевый статус (потенциально опасный игрок), если им удастся заполучить в свои руки редкие предметы или мобов. Они очень скрытны, хотя известно, что руководство часто меняется, вероятно, потому, что члены фракции готовы на все ради большей власти.

Третья фракция: Рыцари Кровавой Клятвы, возможно, самая сильная гильдия во всем SAO, возглавляемая Хитклифом, они публично известны как сильнейшая гильдия клиринга. Они не

так многочисленны, как другие крупные гильдии, но все их члены - талантливая элита. Асуна, кстати, является заместителем лидера. С двумя очень способными игроками, включая Хитклиффа, КоВ, очевидно, очень сильна по сравнению с другими гильдиями.

Четвертая фракция - та, которую никто не ожидал. Эта гильдия изначально была злополучной гильдией, которая в оригинальной работе занимала в лучшем случае третье место. В отличие от оригинального произведения, Moonlit Black Cats оказалась среди самых рейтинговых гильдий в SAO.

Во главе Moonlit Black Cats стоит Соута.

Через год некий благодетель косвенно побудил их больше стараться в обучении и добыче ресурсов. Они начинали как небольшая гильдия из 6 членов, они позволили способным игрокам присоединиться к ним, и теперь они входят в число 5 лучших гильдий в SAO.

.

Черные коты также очень примечательны тем, что являются единственными игроками в рейдовой группе, которые полностью превосходят других игроков в экипировке и снаряжении. Это гильдия с наименьшим количеством членов в топ-5 гильдий, но это люди, которые могут сражаться наравне с Divine Dragons Alliance и Fuurinkazan, просто полагаясь на свое превосходное снаряжение.

Основная причина, по которой Черные коты всегда являются самыми большими китами с лучшим снаряжением в рейдовой группе, может быть приписана некоему игроку, похожему на жука, который бросил вызов общей игровой логике, чтобы позавтракать.

Пятой и самой слабой фракцией являются соло или индивидуальные фронтлайнеры.

Есть только 2 игрока, которые часто появляются в рейдах. Один из них, Агил, выглядит как проникательный бизнесмен, управляющий магазином. На самом деле он - MVP, который посвятил свои ресурсы воспитанию игроков среднего уровня, он тот, кто никогда не оставлял своих друзей или товарищей во время рейдов или сессий шлифовки. Даже не вступая ни в одну гильдию, он каким-то образом нашел время, чтобы воспитать в себе игрока уровня рейдовой группы.

Между тем, Кирито - оставшийся одиночный участник рейда.

Благодаря чьей-то выдающейся игре, Кирито не оказался изолирован от других игроков во время рейда босса 1-го этажа, как в оригинале. Он также не вступил в злополучные отношения с Лунными Черными Котами, не получил психологическую травму, как в оригинале. Но, похоже, ему больше нравится передвигаться в одиночку, чем с группой. У него больше друзей, чем у его коллеги в оригинальном произведении. Однако он редко с кем-нибудь тусовался. С другой стороны, в его способностях сомневаться не приходится. Среди игроков он известен как Черный мечник.

Была еще одна фракция, которая могла похвастаться самым большим числом членов гильдии. Aincrad Liberation Force, ранее известная как Aincrad Liberation Squad, или The Army, как она более известна, была уничтожена во время рейда на босса 25-го этажа.

До этого момента они были крупнейшей и сильнейшей гильдией в SAO. Понесся большие потери во время той битвы, Армия отказалась от дальнейших рейдов по зачистке. Они также стали меньше тренироваться и продвигать фронтовые цели. Они все еще заметны, но не так

активны, как раньше.

Эти фракции проявили удивительные усилия и сотрудничество, чтобы захватить около 66% из 55 зачищенных этажей. Они являются идолами, которых игроки высоко ценят за то, что они рискуют многим, иногда даже своей жизнью, чтобы очистить эту смертельную игру, где другие не решаются это сделать.

Между тем, определенный человек несет ответственность за оставшиеся 34% очищенных этажей.

Да, это всего лишь игрок. Это не кто иной, как Ву Янь!

Если фронтлайнеры, регулярно совершающие рейды на боссов этажей, являются героями и идолами, то Ву Янь в сознании других игроков подобен богу.

Используя свою силу и навыки, он обеспечил около 34% всех зачисток этажей в Айнкраде. Кто еще может сделать что-то подобное?

Даже самая влиятельная гильдия не может сравниться с ним в плане достижений.

Он никогда не появлялся перед игроками, поэтому они могут только строить догадки о его передвижениях. Даже лучшие информационные брокеры не могут отследить его, не потратив на это много времени и сил. Ходят слухи, что он всегда нырял сразу в следующий лабиринт после того, как этаж был зачищен, и никогда не занимался фермерством на полях. В редких случаях, когда его замечали на полях, он обычно имел дело с полевым боссом.

Только в самом начале зачистки этажа игроки получают шанс увидеть этого легендарного игрока. В городе есть сомнительные сообщения о том, что Ву Янь был замечен, но достоверные сообщения обычно погребены под ложными срабатываниями и множеством подставных лиц, одетых как Ву Янь.

Ву Янь уже является богом среди игроков, добавьте к нему немного таинственности, и вы получите игрока, который считается самым привлекательным игроком в SAO, 99 из 100 хотят с ним встречаться.

Оставшийся 1%, вероятно, ведет себя как цундере, лжет или просто завидует.

Как еще можно назвать игрока, который может зачищать этажи в одиночку, в то время как другим игрокам приходится объединяться в рейдовые группы, чтобы зачистить этажи? Для игроков, которые хотели, чтобы эта смертельная игра закончилась как можно скорее, он - бог.

Год назад у него были качества, чтобы стать сильнейшим игроком в SAO. Сейчас он сильнейший игрок, руки опускаются.

Каждый игрок, которому посчастливилось взглянуть на Ву Яня, видел фею на его плече, поэтому они дали ему еще один эпитет...

Фея-мечник

<http://tl.rulate.ru/book/7420/2102710>