Глава 3: Убийство неудачливого воздушного земя

На свободном месте, где совсем недавно был У Янь, объявился незваный гость.

Зелёная змея с чёрными полосками выползла из глубин леса, приближаясь к нему.

Длиной примерно в 4 метра, а диаметром с ведро, а также двумя клыками побольше, чем маленькие ветки, змея весьма ясно давала понять, что не вегетарианка. Он бесстыдно скрылся на дереве, настороженно наблюдая за гигантской змеёй.

Всего пару мгновений назад, у него чуть не случился сердечный приступ из-за предупреждения. Существовало ли подобное создание или нет на Земле до его переноса, он не имел понятия - но с чего бы ему спокойно относиться к столь свирепому созданию, если до этого видел разве что котят да щенков?

Если бы не тот факт, что он наткнётся на ещё нескольких таких уродцев, он бы уже давно убежал плакаться к маме. При условии, что она есть в этом мире.

Наблюдая за змеёй, он не мог не подумать, чего ещё он ожидал от “Леса гигантских зверей”?

Перед его глазами вспыхнул свет, и поверх змеи появилась череда слов.

Воздушный Змей: ур.10

Это очередная привилегия система - пассивная способность системы определять объекты в зоне видимости.

Впрочем, это не назвать информацией, скорее просто именем и уровнем.

Но хоть это была самая мелочная часть информации, он уже был близок к тому, чтобы зарыдать.

Система, кусок ты дерьма, это же 10-й уровень, чтоб тебя, вычислила 5% шанс на победу, это с моим-то великолепнейшим 0-м уровнем, при котором я даже не знаю, превышает ли шанс хотя бы 1%.

Перестав думать об этом, он положил руки на рукоять меча и закрыл глаза и сохранял свою стойку, чтобы при необходимости мгновенно напасть, и планировал свой следующий ход.

У него лишь один шанс, и атаковать в лоб 10-й уровень, находясь на 0-м, достойно премии Дарвина. В таких обстоятельствах шансы на победу увеличила бы лишь внезапная засада, и, вдобавок ко всему, удар должен быть быстрым! А не то он отойдёт ко сну, вечному.

Если он атакует, и змея всё ещё будет подвижной, то его единственным вариантом будет бежать.

Следя за огромным воздушным змеем, сознанием он зашёл в систему, листая список предметов.

Вот зачем он оставил очки предметов, когда их использовать, если не сейчас?

Бессмертный Одурманивающий Цветок: Способен выпускать некоторое количество пыльцы, вызывающее у вдохнувшего смятение, также есть шанс вызвать галлюцинации; 1000 о. предметов

Справа меч, слева цветок, цветок выглядит завораживающе древним, и, хоть в списке есть варианты и куда получше, он хотел сэкономить ресурсы. К тому же, этот цветок довольно практичен и идеально подходит для того, чтобы разобраться с этой угрозой.

Подняв руку, чтобы прикрыть свой нос, он хихикнул, размахивая цветком.

Куча пыльцы, невидимой невооружённым глазом, и медленно порхнула навстречу змею. Верится с трудом, но пыльце этого цветка не нужен был ветер для того, чтобы лететь, её лишь надо было наставить в нужном направлении, и она полетит туда.

Пыльца дрейфовала навстречу тревожно оглядывающейся из-за разыгравшихся инстикнтов змее с зелёными глазами.

Змей встал на изготовку с высовывающимся раздвоенным языком. Жаль, но на этом история змея подошла к концу, так как тот и знать не мог своим неразвитым разумом, что противник беззастенчиво спрячется и будет использовать дешёвые уловки - до сей поры змей знал лишь противников, что шли на него лицом к лицу.

Прошло время, и его веки начали тяжелеть и слезиться. Змей помаргивал глазами время от времени и постоянно крутил телом, но это можно было списать на беспокойство. Увидев это, У Янь не мог не обрадоваться, что его план сработал. Честно говоря, он боялся, что змей не поддастся интоксикации цветка, ведь со змеями он был далеко не на “ты”.

Постепенно, будто зная, что время пришло, змея в последний раз горько вскрикнула. Для ушей У Яня это было всё равно что музыка, он лишь потребовал “Ещё!” и затряс цветком ещё сильнее!

Он остановился только тогда, когда пыльца больше не сходила с цветка, а на земле лежал змей, ушедший в страну снов.

Заметив это, он спрыгнул с 6-7-метровой высоты дерева и приземлился на землю, используя “Мастера Кендо”. Даже если его тело не сильно улучшилось, его техники стали настолько лучше, что такое простое проявление ловкости было для него не проблемой.

Он осторожно приблизился к змее, чья голова достигала его коленей, и нервно сглотнул.

“Змей же не проснётся, да…”

Борясь с импульсом убежать как можно быстрее, он решил полагаться на то, что ударит первым, вытаскивая свой меч Кусанаги и прицеливаясь в лоб Воздушному Змею.

“Не вини меня, дружище, вини то, что у тебя нет человеческих прав. Помни - будь хорошим, когда реинкарнируешь.”

Произнеся “Амитофо”, он замахнулся мечом, и острый Кусанаги разрезал голову змея, как нож бумагу, умертвив змея во сне.

“Динь! Поздравляем с новым уровнем, текущий уровень - ур.1!”

“Динь! Поздравляем с новым уровнем, текущий уровень - ур.2!”

“Динь! Поздравляем с новым уровнем, текущий уровень - ур.31!”

“Динь! Поздравляем с новым уровнем, текущий уровень - ур.4!”

“Динь! Поздравляем с новым уровнем, текущий уровень - ур.5!”

“Динь! Поздравляем с новым уровнем, текущий уровень - ур.6!”

Оповещения системы потрясли его мозг. Придя в сознание, он засмеялся, отбросив мысли о грехе и отвращении от убийства прочь.

“Монстры 10-го уровня - это круто, я перескочил с нулевого на шестой, я наконец перестал носить звание нуба!”

Подняв руки, он почувствовал, что с новыми уровнями, его тело стало легче и куда энергичнее, он чувствовал, будто родился заново с усиленными костями и более чистым разумом.

Тело, до этого не обладавшее толком никакими умениями, с новыми уровнями было улучшено до минимальных условий, требуемых для культивации.

Похоже, что эти уровни усиливают тело и способности, приспосабливая их к культивации и дальнейшему росту. Определённо, с каждым уровнем таланты и состояние тела должны были становиться всё лучше. Вкупе со способностями системы и её дарами, стать читером уже не было невыполнимой мечтой!

“Бип! Обнаружены органические материалы, хотите обменять их на очки предметов?”

“Бип! Обнаружен магический кристалл ур.10 x1, хотите обменять на очки способностей?”

Он всё ещё праздновал свой левел-ап, и оповещение заставило его на мгновение замереть.

Органические материалы? Магические кристаллы? Что за хрень происходит?

С магическими кристаллами всё было ясно, он уже много раз читал о них в новеллах - то, что их можно было обменять на очки способностей, было приятным сюрпризом, но в пределах ожидаемого. Но что за органические материалы?

Это про тело змея?

Он нахмурил брови, задумавшись, и изучил неудачливого змея.

“Перенос!”

Тело змея медленно стало прозрачным и наконец исчезло. Следом за этим, раздался сигнал оповещения системы.

“Динь! Очки предметов - 3000, очки способностей - 500!”

Охренеть, работает!

Он улыбнулся, а затем задал вопрос.

“Система, каковы условия обмена?”

“Пользователь, количество очков зависит от обмениваемых материалов!”

Он лишь почесал голову - хоть он и не был глупым, но система своеобразно поняла его вопрос и выдала лишь поверхностный ответ.

После кучи вопросов и ответов, он наконец познал истину.

В общем, экипировка обменивалась на очки экипировки, вещи и материалы - на очки предметов - так как тело змеи состояло из материалов, соответственно, оно дало очки предметов, - а единицы энергии обменивались на очки способностей - магический кристалл содержал энергию и, следовательно, давал очки способностей.

“Тогда скажи мне, система, что можно обменивать на очки призыва?”

Это всё, конечно, очень мило, но в сравнении с 2D-моэ-девушками это ничто. Что? Почему не 3D-девушками? Какая наглость, да как он, будучи отаку, может призывать 3D-девушек! Это ересь!

“Если пользователь перенесёт жизненные единицы, их можно обменивать на очки призыва!”

“Жизненные единицы? Не про живых же существ речь…” он сухо засмеялся, чувствуя, как его волосы встают дыбом.

“Напоминание пользователю - жизненные единицы разумных форм не годятся, пригодны лишь те, что не обладают интеллектом!”

“?????”

Он ещё сильнее запутался. Довольно того, что в 21-м веке использовать технический жаргон, чтобы обманывать людей - это обычное дело, но тут даже система переноса в другой мир умела троллить, стоп… Нет, она уже своё дело сделала, когда перенесла его в этот мир практически с голым задом.

“Система, можешь предоставить мне пример?” недовольно сказал он.

“Жизненные единицы - предметы, полные жизненной энергии, яйца магических зверей и подобное!”

“А раньше-то чего так не сказала, про “жизненные единицы” какие-то говорит, вот ведь…”

Он удручённо вздохнул, хоть теперь всё и очевидно, но казалось, будто он только зря снисходил на слюну и тратил время, Похоже, чтобы общаться с системой, требовался определённый ум и воля.

Он закрыл меню, взглянув на соотношения первой и второй миссий во вкладке, оцениваемые в 1:100 и 1:10.

В ближайшем будущем, похоже, ему придётся разбираться с “ходячими копилками” (п/п: слабые мобы, неясно зачем имеющие при себе деньги), приноровиться к выживанию и найти место, где есть люди - это будет его первым приоритетом. Нельзя было терять время, споря с системой непонятного происхождения и рисковать умереть от стресса.

“Вот только довольно неожиданно, что яйца монстров можно обменять на очки призыва, быть может, мне раздолбать пару-другую гнёзд монстров?”

“Хммм… Та ещё мозготрёпка…”

http://tl.rulate.ru/book/7420/191142