Вакаме - водоросли

Внутри ядра Sword Art Online находилась система управления <<Кардинал>>. Это абсолютно черный мир, в котором, как вода, непрерывно течет золотая кодировка.

Как система, отвечающая за управление SAO, она может легко видеть весь SAO с помощью камер в реальном времени.

На одном из таких мониторов - видео, где Широ и Куронеко сражаются и убивают монстров. Это происходит уже в четвертый раз, но Кардиналу наконец удалось закрыть вход в проклятое подземелье.

С 24 часов он сократил его продолжительность до 8 часов. В сочетании с тем фактом, что двое из гильдии Широ сейчас сражаются с боссом 26-го этажа, он решил, что успешно справился с задачей.

Но, к его удивлению, в дыру попал еще один игрок...

*****

Используя стороны дыры в качестве опоры, Синдзи сумел смягчить удар, перепрыгивая с одной стены на другую, пока не достиг земли.

Бум!

Приземлившись, он увидел фиолетовую сферу, которая быстро расширялась, а затем взорвалась, вызвав огромную ударную волну в этой области. Используя свою ауру, он смог противостоять ей. В результате его запас маны немного уменьшился.

Аура, хоть и используется в другой системе профессий - это то же самое, что и мана. Короче говоря, это версия маны, которая преобразуется и становится пригодной для поглощения телом.

Именно по этой причине и мана, и аура учитываются при расчете общего показателя Мудрости в Шаблоне Истинного Я.

Не успел он среагировать, как шесть лазеров взорвали оставшихся скелетов, превратив их в голубые частицы. Естественно, источником этого является МонстЗр. Созданный на основе дракона, он не только мог сражаться с врагами в ближнем бою, используя свои острые когти, но и преобразовывать исток, находящийся в воздухе, в лучевую атаку.

Правда, Кальцит пришлось приспособить его к использованию своей маны, поскольку в этом виртуальном мире истока не существовало. Благодаря этому МонстЗр теперь мог использовать и исток, и ману для усиления своих атак.

Однако некоторые полевые боссы до сих пор выживали даже при столь мощных атаках.

Пссссс!

Прежде чем их ИИ успели среагировать, Куронеко прикончила их, применив соответственно <<Быстрый укус>>, <<Боковой укус>> и <<Фокальный удар>>. Поскольку последний удар был нанесен ею, она получила несколько редких дропов, но это было то, о чем они договорились ранее.

Так как только у Калциты и Широ есть AoE-атаки, Куронеко сначала кайтила этих монстров, прежде чем эти двое начинали атаковать. В итоге она должна была нанести последний удар по полевым боссам, чтобы все было по-честному.

Почувствовав слабое присутствие, Широ оглянулся на место старта и поприветствовал Синдзи.

"Эй, ты уже здесь!"

"Кто здесь?"

"Я никого не вижу..."

Синдзи было немного больно от того, что они не замечают его присутствия и даже забывают о нем, но это не сильно его задевало, ведь Широ все равно мог его заметить. Продолжая размышлять об этом, он решил воспринимать это как наказание за проступки, которые он совершил в будущем.

Даже сейчас он клянется уничтожить каждого Синдзи, которого увидит на другой линии мира.

"Я здесь."

Как только он заговорил, его существование "закрепилось" в этом мире. После этого его наконец-то увидели остальные.

"Так это был Синдзи-кун. Неудивительно, что ты ускользнул от моего взгляда!"

"Его скрытность... сильна."

Теперь, когда он стал виден остальным, Кардинал был просто шокирован, увидев нового игрока, вошедшего в подземелье.

"Это что, баг?!" - подумал он и начал пролистывать SAO, не зная, что ничего там не найдет. Пока он это делал, вход в подземелье закрылся, и появилось белое окно уведомления.

[Уведомление]

Подземелье теперь недоступно. Пожалуйста, зачистите босса подземелья, чтобы открыть выход.

" Администратор закрыл его. Какая жалость."

"Анализатор? Это цель миссии?"

"Нет..." Широ продолжил свои слова в чате группы.

Широ: Администратор - это административная система внутри игры под названием Система Кардинала. Не говорите об этом вслух, он может нас увидеть.

Кальцит: Оно может что-нибудь сделать?

Он начал объяснять возможности "Кардинала". Благодаря тому, что ему довелось испытать это подавление на собственном опыте, он лучше всех знал, как оно работает.

Широ: Пока мы нормально проходим эту игру, квест будет выполнен. Я думаю...?

"Это опять твоя интуиция?" спросила она, но уже понимала, что после того, как он поставил флаг, что-то должно произойти. В конце концов, зайти в подземелье, которого нет в аниме, - уже само по себе большой тревожный сигнал!

"Будем надеяться, что этого не случится." Широ ловко сменил тему, спросив Синдзи. "Хочешь попробовать сразиться с толпой?"

" Против толпы, которая намного сильнее меня... Я хочу попробовать."

Неосознанно Синдзи начал наслаждаться процессом боя. Только время покажет, станет ли он маньяком тренировок, как тот копьеносец с его золотым правилом.

"Ах, да. Я как раз хотел спросить тебя кое о чем."

"Да, Широ-аники?"

"Можно просто Аники. В любом случае..." Он посмотрел на голову Синдзи. Точнее, на его волосы. В отличие от привычных волос, похожих на водоросли, теперь они стали похожи на обычную прическу. "А где же морские водоросли... то есть, что случилось с твоими волосами?"

"А, это? Это все благодаря расходнику, который я получил за спин."

Оказывается, именно благодаря [Анти-Вакаме Раствор для волос (SSR)] он наконец-то обрел прямые, нормальные волосы. Честно говоря, Широ считает это интересным (и смешным), ведь даже его магия не смогла ничего с этим сделать. По его мнению, это что-то близкое к Истинной магии.

Как будто мир не позволял Синдзи иметь другую прическу, кроме прически водорослей...

"Э... Я правильно понял? Предмет SSR, чтобы выпрямить волосы?" спросил Широ.

Все трое ошарашено переглянулись, узнав о редкости этого предмета. В конце концов, предмет SSR уже включает в себя концепции и тому подобное. Даже силы уровня бога.

Смутившись, он ответил: "Я знаю... Даже я сначала не мог в это поверить..."

Он почесал затылок.

"Его волосы благословенны... нет, равны божественным...?"

"..."

Куронеко только пробормотала в недоумении, а Кальцит решила промолчать, потому что не знает, что сказать.

"Твои волосы граничат с Истинной магией." - прокомментировал Широ.

"Да неужели? Я никогда не пыталась их исправить..."

Видно, что Широ не ошибся в своих оценках. Потребовался один предмет SSR, чтобы сделать их нормальными! Нужно знать, что Истинная Магия классифицируется как UR, в то время как некоторые Божественные Конструкции относятся к SSR.

В связи с этим, становится понятна нелепость его прически...

*****

От Автора: Думаю, в будущем мне будет легче различать двух Синдзи. В чат-группе Синдзи будет зваться просто Синдзи, а этот подонок - Вакамэ...

А вот и факт дня!

Факт № 13: Искусства на Терре можно условно разделить на три типа: Научные искусства, Базовые искусства и Колдовство. Научные искусства требуют от заклинателя больших познаний в науке, чтобы он стал сильнее. С другой стороны, базовые искусства - это просто извращение физики с помощью своего воображения; это все равно что думать о воде, и вода будет формироваться из воздуха. И наконец, колдовство похоже на формальную магию и включает в себя ритуалы, обращенные к богам. Однако сродство остается неизменным, поэтому вы не сможете манипулировать водой с помощью воображения, если ваше сродство - пламя.

http://tl.rulate.ru/book/74171/3459172