После вчерашней встречи все вернулось на круги своя. Проснувшись, он начал подготовку. Однако он с удивлением обнаружил, что его прирост экспы на 19-м этаже стал меньше.

"...Система <<Кардинал>>".

До сих пор он забывал об этом из-за того, что каждый день менял места гринда. Теперь, когда он оставался на одном месте больше суток, он наконец заметил это изменение.

"Это балансирует всю игру, так? Даже если это не может повлиять на нас напрямую, это может понизить EXP и уменьшить прирост".

В связи с этим он был вынужден отказаться от своего плана и направился на 20-й этаж в поисках возможного места для гринда.

Тема этого этажа - жуть, туман висит над Сумеречным лесом, полем за пределами города Ральберг. Вопреки ожиданиям, здесь не было скелетов, зато были кабаны-убийцы, богомолы-убийцы, орки и белки-слизняки.

Мертвые деревья населяли это место, добавляя ему еще больше жути.

В округе присутствовали только кабаны и богомолы, что делало его жизнь легкой....или нет.

"Здесь не должно быть нич...?!" Широ испугался, почувствовав свободное падение. "...Клянусь, здесь была обычная земля!"

Если он использует свою ментальную силу, это не значит, что он использует ее постоянно. На самом деле, он периодически использует ее, чтобы определить места, в которых ему нужно побывать. Однако он никак не ожидал, что яма глубиной в сотни метров откроется, как только он шагнет туда.

К счастью, он наложил [Усиление] на ноги, что позволило ему избежать участи умереть от падения. Поскольку пол сам по себе является Бессмертным предметом, он не был покрыт трещинами.

Показатель HP немного снизился, но в пределах допустимого.

"Так... Где я?"

Перед собой он видел лишь огромный коридор шириной в сотни метров. Весь он был сделан из черного металла, который слегка поблескивал под источниками света, расположенными по бокам - источники света были подобны белому кристаллу, заключенному в лампу.

Когда он использовал свою ментальную силу, чтобы просканировать это место, то удивился, что не может сделать это полностью, так как оно слишком велико. Однако он все равно видел общий план этого места и монстров, населявших его.

"С моей ментальной силой я уже смог просканировать почти половину Города Начал, а здесь не смог. Это будет непросто."

Перед ним появилось окно квеста, прервавшее его мысли.

[Официальный квест: "Аномалия подземного мира"]

Подробности: В связи с увеличением числа смертей с 3-го по 9-й этажи <<Кардинал>> создал

подземелье, в котором будут обитать павшие сущности с указанных этажей. Шанс попасть в него у игрока очень мал, но огромная удача сделала это возможным.

Задача: Очистить подземелье [Фальшивый подземный мир].

Награда/ы: 100 000 очков души, 3 карты улучшения оружия, 1 апгрейд баффа (А)

" Очки души?"

Во время пребывания в <<Айнкраде>> невозможно получить Очки Души, так как все здесь виртуально. То есть, если только вы не убьете игрока.

Отложив эту мысль на потом, Широ посмотрел на сотни скелетов-воинов в коридоре, которые тупо стояли на месте. Среди них есть самые разные, некоторые владеют мечами, копьями и кинжалами; есть и скелеты, выделяющиеся на фоне остальных.

Есть среди них и в рыцарских доспехах, а есть и сидящие на скелетах-лошадях.

Широ посмотрел на их уровень и прикинул, что это примерно 40-50 уровень. То есть они так же сильны, как обычные монстры на 30-м и 40-м этажах. К счастью, они находятся на большом расстоянии друг от друга.

Глядя на свои текущие показатели, он подумал: "Возможно, я смогу справиться с этим... но едва."

[Шаблон:Широ - Айнкрад].

Имя: Широ

Уровень: 28

Сила: 36 (+19)

Ловкость: 34 (+14)

Мудрость: 68

Навыки: <<Одноручный меч (88/1000)>>, <<Медитация (70/1000)>>, <<Боевые искусства (63/1000)>>, <<Расширенное ограничение веса (89/1000)>>, <<Вампиризм (47/1000)>>.

Предметы (экипированные): ??? (Одноручный меч - правая рука), Светлый ореол (аксессуар - голова), Скрывающая маска (аксессуар - лицо), ??? (Легкая броня - тело), Рыцарский браслет (аксессуар - правая рука), Браслет орка (аксессуар - левая рука), ??? (Легкая броня - ноги), ??? (Легкая броня - ноги).

Сейчас его внешний вид напоминает то, как выглядел бы внутриигровой персонаж. У него есть не только обычная легкая броня, но и нимб, что делает его настоящим Санктой.

Кроме того, на каждом его запястье есть пара тонких серебряных браслетов с огромным красным и синим драгоценным камнем соответственно.

Достав [Внутренний жнец], он решил сначала немного развлечься, прежде чем звать других.

"Кайтить и взрывать..."

Он помчался прямо туда, где скапливалось больше всего скелетов. Обычные, элитные, полевые боссы - ему было все равно, он с легкостью уворачивался от мечей, копий и кинжалов, направленных в него - этому способствовала его высокая скорость вычислений, ведь даже без цепей у него высокий атрибут Мудрости, превосходящий обычные людские показатели.

Возможно, только Куронеко с ее [Ускорением мысли] сможет догнать его.

Кланг!

Когда он блокировал удар рыцаря-скелета, сидящего на лошади-скелете, активировалась его способность [Счетчик]. В этот момент сильный удар обрушился на рыцаря-скелета, уничтожив его запас HP более чем на 30 %. Голубое пламя в его глазах стало красным - признак того, что он переходит на вторую стадию.

"Рычание...!"

"Фу!" Он ускорился, усилив обе ноги с помощью [Усиления] и [Магии ветра]. Он остановился лишь на определенном участке, когда убедился, что за ним гонится более сотни монстров. Глядя на скелетов, тесно прижавшихся друг к другу и все время пытающихся броситься на него, Широ ничуть не смутился.

"Наконец-то зарядка закончилась. Получайте" Он направил на них свое серебряное оружие, и перед его дулом образовались магические круги.

Бах!

Из него вылетел фиолетовый шар и прошел сквозь магические круги. В тот момент, когда это произошло, от него почувствовалась еще большая сила.

Бум!

Коснувшись скелета в центре толпы, она превратилась в огромную сферу, породив в туннеле мощный взрыв. По коридору прокатились ударные волны, отбросившие Широ в сторону. Правда, ему удалось не погибнуть, воспользовавшись разновидностью магии ветра - [Управление трением]

Таким образом, у него получилось удержаться на ногах.

Широ с нетерпением проверил свой уровень и обнаружил, что за несколько минут получил более 4 уровней. В обычные дни на это ушло бы около 2~3 дней!

"Моя удача настолько нелепа..."

Он посмотрел на свою систему и увидел, что с помощью других вещей, таких как маска и баффы, его удача уже равна 99.

"Как только я достигну 100, что произойдет...?" Волнение нарастало внутри него, когда он наконец поставил перед собой небольшую цель. "Даже дроп будет смехотворным."

В данный момент его <<Инвентарь>> был почти полон. Пролистав его, он обнаружил более полудюжины редких предметов, которые он уже знал по своему опыту этой недели. Остальные - обычные предметы, на которые приходилось около 70% всего дропа.

"Гроул!"

Громко прорычали оставшиеся в живых воины-скелеты, глядя в его сторону. Два других полевых босса выжили после взрыва, а один погиб. Более 40 % обычных мобов тоже погибли.

"Я должен использовать этот шанс...!" Он поспешно зарядил пистолет маной, после чего недалеко от него прогремел еще один взрыв.

Кланг...!

Он блокировал одну из стрел, выпущенных неприметным скелетом, который держал лук из слоновой кости - на его конце виднелись золотые изгибы. На нем была потрепанная одежда, которая могла бы принадлежать королевской особе.

Не раздумывая, он влил в себя оставшуюся половину маны и метнул в него меч.

Бам!

Черный меч успешно пробил череп, истощив оставшийся у него запас HP. В тот момент, когда мана уже была на исходе, он дважды поднял уровень, восстановив его до максимального уровня.

"Хахаха... К черту игровой баланс, я обожаю вот так вот гриндить!"

В такой манере опустошения и восстановления прошло два часа.

*****

Факт #6: Еунектес (она же Зумама) родом из Акахуаллы Саргонской и является членом инженерного факультета острова Родос. Она стремится изменить свою родину, внедряя в нее удобные технологии (по сути, заставляя ее перейти в современную эпоху). Она обладает чистым любопытством к инженерному делу, что и послужило причиной ее прихода на остров Родос в игре. Она была очарована Ланцетом-2, автономным медицинским роботом.

http://tl.rulate.ru/book/74171/3441042