

"Мн..."

Как только Широ проснулся, первое, что он почувствовал, - это голод. Лениво потянувшись к маленькой коробочке в своем хранилище, он поднес ее ко рту.

Хруст!

Он не выглядел удовлетворенным, когда достал еще одну штуку из своего хранилища - золотой шар размером с ладонь, похожий на драгоценный камень.

Вкус у него был не очень приятный, но на первое время его хватит. В голове раздавались звуки сообщений, но он не обращал на них внимания, снова пытаясь заснуть.

По прошествии дюжины минут он решил встать, поскольку дремота к нему не возвращалась. Он сел на кровать, скрестив ноги, и стал искать еду. В его глазах появились сообщения.

[Пожирание завершено! Получен постоянный бафф "Мастер часовых механизмов (SS)!"]

[Способность "Время пуль (А)" эволюционирует в "Контроль времени (SS)!"]

[Поглощение завершено! Получен постоянный бафф "Богатый дракон (S)!"]

Вытащив из своего [Пространственного хранилища] пакет с печеньем, он высыпал его в рот, а затем стал жевать. Это стало легче делать после того, как его зубы окрепли, а клыки стали более острыми.

Широ перестал есть только после того, как съел пятый пакет печенья.

"Я больше не чувствую себя таким голодным. Нн..."

Когда он потянулся, за его спиной колыхнулся пушистый хвост. Он также заметил, что он, кажется, проходит сквозь одежду, что облегчало ему жизнь.

"Мн...?"

Внезапно он уловил запах в этом доме. Пробуждение его родословной дало ему обостренные чувства, позволяющие "видеть" окружающее пространство даже без использования ментальной силы.

"Это не сильный запах. Но приятный. Должно быть, это запах Кальцит...?" Он знал, что она старается принимать ванну ежедневно, даже если ест такую невкусную пищу. "...Я не превращаюсь в сексуального преступника."

Он не стал искать ее запах, поднимаясь с кровати. Вспомнив, что раньше проткнул грудь ножом, он проверил свою черную футболку и обнаружил, что на ней нет ни порезов, ни дыр.

С облегчением вздохнув, он вышел из комнаты и увидел, как Кальцит собирает свои вещи в гостиной. Каждый день она возвращалась в свой фургон, чтобы взять побольше провизии. Для человека с огромным богатством это ничто.

И это тоже одна из главных причин, почему она может помочь стольким людям за небольшие деньги. Если это не развитое место, она даже может предложить лечение бесплатно.

"Ши... ро?"

Кальцит была явно шокирована его новым обликом. Она не видела, как он меняется под действием Мрамора Реальности, и впервые видела, как кто-то меняет свою расу. Правда, она видела несколько попыток сделать это, но он сильно изменился всего за одну ночь.

"Точно, я забыл изменить его обратно". Со вспышкой черного света он вернулся к своему прежнему облику. Голод, который он чувствовал раньше, исчез вместе с обостренными чувствами и силой "Пожирания".

"...Ты снова что-то пробудил?"

" Примерно так. Итак, что нам еще нужно приготовить? Еды, хранящейся в моем хранилище, хватит на несколько месяцев."

"Больше ничего, кроме самого фургона."

"Хорошо. Я схожу за ним через секунду. Кстати, она проснулась?"

"Нет, еще нет. Пройдет еще несколько дней, прежде чем она придет в себя".

Съев приготовленный им завтрак, Широ направился к месту, где был припаркован фургон. К счастью, Кальцит всегда брала с собой камуфляжную ткань, которую использовала для маскировки.

Как только он поместил весь фургон в свое Пространственное хранилище, он почувствовал, что за ним кто-то следит. Не желая попасть в неприятности, он решил избежать их.

Быстрыми шагами он исчез, оставив вдалеке растерянную девушку Либери с парой боксерских перчаток.

\*\*\*\*\*

"Это <<Айнкрад>>, я так понимаю."

Появившись на площади 1-го этажа, Широ осмотрел свое окружение. Его максимальный уровень обаяния выделял его из толпы, но поначалу он не возражал против этого.

"Это... другой мир."

"Ага, выглядит интересно, да?"

Кальцит не спеша рассматривала мир, в котором не существовало истока. Только бы Терра была такой же...

" Это должно работать как-то так..."

Широ свел вместе указательный и средний пальцы и провел ими вниз по прямой линии. После этого перед его глазами появилось главное меню.

Нажав на вкладку "Предметы", он увидел там свою мантию и маску. Синие частицы вспыхнули, когда он их экипировал. Переключившись на вкладку "Оружие", он поместил черный меч на пояс.

В разделе "Навыки" он увидел пять выбранных им навыков. В настоящее время у него есть два пустых слота для навыков, что позволяет ему выбирать из доступных вариантов, таких как

<<Одноручный меч>> и другие боевые/вспомогательные навыки.

Что еще более удивительно, так это то, что это приемы владения мечом, которые он изучил в [Записках мечника (UC)]. Это избавило его от необходимости изучать эти навыки с нуля.

Несмотря на то что " Система кардиналов" в этой игре может подсказать игроку, как сделать атаку, если вы не сделаете это вручную, будет небольшая задержка, поэтому научиться делать это таким образом будет очень полезно в этой игре.

Главный герой романа Киригая Кадзутто делал это таким образом, что позволяло ему иметь преимущество перед другими игроками.

"Пойдем, мы привлекаем все больше и больше внимания."

Широ коснулся ее плеча, пробуждая от оцепенения. Получив знания из романа, он поставил перед собой цель в этом мире: Повышение уровня.

Широ прошел сквозь толпы низкоуровневых игроков, которые предпочли остаться на 1-м этаже, и вышел за пределы Города Начала. Их взору предстали прерии, в которых то тут, то там появлялись кабаны и волки.

Из-за низкого уровня мобов их убивает не так много игроков, что делает это место идеальным для гринда.

"Сначала нам нужно поднять свой уровень. Здесь должно быть скрытое подземелье, которое мы должны будем зачистить позже."

" <<МонстЗр>>."

Как только она заговорила, ее верный союзник появился из ее позвоночника, а точнее, из зеленого кристалла, встроенного в него. Призвав МонстЗра, она увидела, что он ослаб, как и она сама.

"Должно быть, это игровой баланс. Возможно, тебе придется купить меч позже."

"Меч, ха. Это навевает воспоминания..."

С ностальгическим выражением лица она приказала МонстЗру расправиться с мобами в прерии. Тем временем Широ бросился к одному из них и попытался выполнить навык меча, который он знал раньше, <<Вертикальная дуга>>.

"Рев!"

В тот момент, когда к нему бросился Страшный Волк, он поднял свой черный меч над головой. Голубой свет окутал лезвие меча и он почувствовал, как в нем сгущается сила.

Слэш!

Слэш!

Широ взмахнул мечом вниз и снова взмахнул им вверх, закручивая импульс, полученный ранее, и направляя его в живот Огненного Волка, который сместился немного вправо.

Он слегка уклонился от его пасти, едва избежав столкновения с волком. Прошло совсем

немного времени, прежде чем он превратился в осколки голубого кристалла, а его уровень навыка и текущий уровень повысились.

"Вижу, вижу. Значит, пришло время grindить."

Улыбаясь под маской, Широ почувствовал, как это - лично взяться за хорошую игру, в которую он попробовал поиграть на своем [Игровом ноутбуке]. В будущем оставшиеся в живых игроки SAO все еще будут удивляться странному явлению, когда mobs первого этажа были убиты в течение нескольких дней...

\*\*\*\*\*

От автора: Я видел, что есть некоторые читатели, которые не знают многого об Аркнайтах, поэтому я решил поместить раздел "Факты" после каждой главы. В основном это будут факты, связанные с Аркнайтс, в пределах 100~300 слов, но некоторые игры/аниме/манга также будут помещены туда.

PS: Факты будут канонными.

Вот первый факт!

Факт №1: Кальцит - глава медицинской секции острова Родос (база в игре). Однако в основном она отвечает за политику острова Родос. Она занимается макросферой, в основном разбираясь с другими нациями/организациями, используя свой высокий IQ и накопленную за все эти годы силу. Ее влияние на Терру можно назвать огромным (но в то же время неуловимым и скрытым) благодаря тому, что она живет уже 1000+ лет. В игре ее описывают/цитируют следующим образом: "Она пришла из прошлого, она принадлежит настоящему."

<http://tl.rulate.ru/book/74171/3436311>