

"Где я?"

Схватившись за рукоять меча, она настороженно осмотрела окружающее пространство. Несмотря на то, что она потеряла все свои воспоминания и сейчас находится в полном замешательстве, первая мысль, которая пришла ей в голову - это безопасность.

"Ты в клинике".

"Верно. Мы подобрали тебя и лечим здесь".

Если посмотреть на говоривших, то одна из них - женщина кошка с невыразительным лицом, одетая в халат врача, а другой - мужчина в дорогой белой мантии.

"Кто вы...?"

"Кальцит, врач".

"Широ, маг".

Незнакомка замолчала, услышав это. Она сосредоточилась на том, чтобы успокоиться и не растеряться, что ей не раз приходилось делать.

Стараясь не поддаваться огромному количеству воспоминаний в голове, она попыталась встать, но не смогла из-за ощущений, которые испытывала в данный момент.

Эти воспоминания... из-за них она не могла четко отличить иллюзии от реальности. Перегруженная ими, она снова потеряла сознание. Широ поставил диагноз, основываясь на своих знаниях.

"Пульс в норме. Возможно, она потеряла сознание из-за других факторов". (п.п: Невероятно, спасибо)

"Сарказ с мечом..."

"Доктор Кальцит?"

"...Ничего."

Однако Кальцит сразу же связала незнакомку со своим знакомым. Вооружившись мечом, символизирующим короля, она теперь ведет своих соратников по Сарказу к новым возможностям.

В том, что Бабель построен, есть и ее заслуга. Она стремилась к тому, чтобы все в мире приняли Сарказ с распростертыми объятиями!

Правда, каждый ее товарищ знал, что им предстоит пройти путь, полный трудностей. Но это не мешало им - все шли вперед и поддерживали ее идеалы.

" Ты можешь пока отдохнуть. Оставь ее мне".

"Тогда... До завтра".

Выходя из комнаты, Широ заметил некоторые отклонения в ее поведении, но решил не копать глубже. Несмотря ни на что, он не стал бы просто так заставлять свою хорошую знакомую

разглашать ее секреты.

Его жестокость известна только его врагам, в конце концов.

Кроме того, он восхищался ее идеалами и это как-то перекликалось с ним. Поскольку у него пока нет никаких целей, он протянет ей руку помощи.

Широ: "Хехе... Ты не хочешь об этом услышать?"

Романи: "В этом вопросе я доверюсь своей интуиции и откажусь".

"Пффф... Ахахахаха!"

После того, как он использовал очки души для повышения до 1-го ранга Крылатого Рыцаря, его телосложение стало сильнее настолько, что 3 часа сна было достаточно, чтобы полностью восстановить силы. Поэтому время от времени он общался с другими участниками чата.

Теперь, когда он просмотрел все сообщения за день, первое, что его заинтересовало... У Романи амнезия.

Более того, это не естественная амнезия, а искусственно вызванная.

"Неужели... Неужели это так сильно повлияло на него...?"

Он все больше недоумевал, ведь у него никогда не было никакого "Оши". Точнее, он не помнит, чтобы у него был такой человек. Кто знает, может быть, в прошлой жизни он был фанатом...

Романи: "Должна быть веская причина, почему я добровольно забыл об этом".

Широ: "Действительно есть".

Романи: "Мне нужно уладить кое-какие дела на своей стороне. Пока!"

Вспомнив несколько прочитанных сообщений, он рассмеялся, укладываясь на кровать.

Сначала он не понял, почему Романи никак не отреагировал на его шутку по этому поводу, но потом кто-то из пользователей в привате сообщил ему, что Романи применил к себе сильное заклинание ментального вмешательства, после чего заснул на столе.

Когда он проснулся, то сразу же понял, что потерял часть своих воспоминаний. Он уже собирался разобраться с этим с помощью слуги, когда увидел на столе огромную записку с надписью "НЕ ВСПОМИНАЙ."

Романи даже увидел в этой записке тон, побуждающий следовать ему. Забыв об этих воспоминаниях, он вернулся к своей повседневной жизни - спрашивать совета у кумира по имени Маги Мари.

"Какой забавный случай. Каким будет его выражение лица, когда он все вспомнит? Это было бы потрясающе!"

Словно ребенок, увидевший высоченную башню дженга, Широ почувствовал, как его охватывает озорство.

"Хех. Как долго продержится его фальшивое королевство?"

Романи надеялся, что Широ не придет в его мир, иначе с ним обязательно что-нибудь случится.

Не желая больше ни с кем общаться из-за разницы во времени (ожидание ответа займет некоторое время), он достал [Индивидуальный АWM], который получил в качестве награды.

К сожалению, он не мог увидеть его редкость, так как он не принадлежал к чат группе.

(Индивидуальный АWM)

Детали: Модифицированная версия современного АWM. Дальность эффективной стрельбы составляет 5 км, максимальная дальность стрельбы - 10 км. Винтовка оснащена дополнительным навесным оборудованием. Однако ее отдача гораздо сильнее, чем у обычной АWM.

Примечание 1: Винтовка имеет специальную способность [Перегрузка].

Примечание 2: [Перегрузка] позволяет снайперской винтовке произвести 10 последовательных выстрелов, каждый из которых наносит дополнительный 1000%-ный урон. После использования снайперская винтовка будет находиться в непригодном для использования состоянии в течение 100 минут.

Снайперская винтовка, выглядящая как обычное оружие истока, скрывала в себе огромную силу. На памяти Широ, максимальная дальность стрельбы из оружия истока не превышает 100 м.

Виноват в этом именно исток. В отличие от современного оружия в мирах Куронек и Тоука, оружие на Терре питается истоком, а не порохом.

Это также является основной причиной того, почему он может проецировать оружие и пули - ему нужно лишь впрыснуть немного истока внутрь своего тела, чтобы пули могли функционировать в обычном режиме.

Это также накладывает большие ограничения на оружие на Терре из-за истока. Однако у пороховых ружей таких ограничений нет. Кроме того, дальность эффективной стрельбы из них гораздо больше, поскольку на Терре перестрелки ведутся в основном в ближнем бою.

Осмотрев снайперскую винтовку, Широ достал один из ящиков с боеприпасами, которые он получил в качестве награды. В каждой коробке находилось по 50 обойм, половина из которых была совместима с его AR 3070, а другая половина - с модифицированной АWM.

"О... Внутри есть пространство?"

Он внимательно осмотрел один из магазинов. Казалось, что в него помещается только пять патронов, но на самом деле в нем был мини-кармашек, в котором помещалось еще пять патронов.

"Тогда лучше их не выбрасывать".

Медленно поднявшись с кровати, он собрался выйти на улицу, чтобы найти себе развлечение. Но сначала он переоделся в более удобную одежду: стильный бело-черный пиджак, серую

рубашку и черные шорты с множеством карманов.

Выйдя на улицу, он не ожидал увидеть кое-кого. А вот кого он не ожидал, так это незнакомку, вставшую с переносной кровати, которую Широ поспешил поставить возле их комнаты. Судя по всему, она хотела уйти.

"Хочешь уйти?"

"...Да."

"Отлично, еще одна невозмутимая" - подумал он. Он только удивлялся, почему ему все время попадаются девушки с невыразительными или безучастными лицами. Скади, Калцит, Тоука, а теперь еще и эта незнакомка.

Выйдя на улицу, Широ, потянувшись всем телом, спросил девушку.

"У тебя есть что-нибудь, что ты хочешь сделать?"

"Нет."

Когда она заговорила, в ее глазах появился намек на меланхолию, за которым последовало замешательство. Даже теперь, когда она привела себя в порядок, она все еще не могла выбраться из иллюзии, которую создавали ее воспоминания.

Когда она увидела эту деревню, ей показалось, что она уже бывала здесь, но, судя по воспоминаниям, она здесь не бывала. От этого все становилось еще более запутанным, поскольку каждое из "воспоминаний" противоречило друг другу.

В результате она не могла отличить правду от лжи.

"Хм..." Широ хмыкнул, думая о том, чем бы интересным заняться. Затем он вспомнил, что в его хранилище есть мороженое. "Как насчет мороженого?"

"Мороженое?"

"Мн. Можно считать, что это десерт".

Вытащив мороженое, он протянул одно ей, а сам принялся разрывать свое. Поскольку ему нравилась клубника, он выбрал клубнично-ванильное сочетание.

Незнакомке же он дал обычное ванильно-шоколадное мороженое.

Почувствовав во рту холод, он ощутил озноб, так как навстречу им дул холодный ветер.

"Есть это с утра - плохая идея, я думаю".

Широ посмотрел на незнакомку, которой, похоже, очень понравилось. Она молча ела, не обращая внимания на окружающую обстановку.

(п.п: Достижение Главного героя получено : "Купить Милашку Сладостями")