

Случайные Спины. (вращения)

В понимании Широ, это чрезвычайно злая вещь, созданная самым мерзким существом на свете. Он не любил отдавать свою судьбу в чужие руки, а тут ему предлагают такое!

Однако...

[Случайные Спины].

Подробности: Содержит предметы из разных миров, его цель - дать тем, кому суждено получить. Предметы, получаемые в результате вращения, не ограничиваются мирами участников.

Примечание 1: Каждые 10 попыток гарантированно выпадает R.

Примечание 2: Редкость - от низшей до высшей: Обычный, Необычный, Редкий, Сверхредкий, Особый Супер Редкий, Ультраредкий. (п.п: как же я ненавижу такую система ранжирования)

[x1 спин/100 очков] [x10 спинов/1 000 очков]

Ему было интересно узнать, какие награды он мог получить в прошлый раз, поэтому он попробовал сыграть, используя очки, полученные за последние 3 дня. В итоге он выиграл супер редкое [Пространственное Хранилище (SR)].

[Пространственное Хранилище (SR)].

Подробнее: Пространственное хранилище, привязанное к пользователю. Обладает неограниченным пространством, но не может хранить живых существ. Целевые предметы могут быть помещены в хранилище одной лишь мыслью, но предметы должны быть свободны от вмешательства.

Примечание 1: При открытии/закрытии не расходуется мана.

Примечание 2: При открытии/закрытии не происходит никаких колебаний.

Примечание 3: В хранилище можно хранить только предметы.

Примечание 4: Время в хранилище будет заморожено.

С его 89 атрибутом удачи он выиграл джекпот. Никаких данных о классе предмета не было, но он мог предположить, что предметы раритета SR так же нелепы, как и пространственное хранилище.

Постукивая по столу в кабинете, Широ испытывает противоречивые чувства.

"Крутить или просто копить..." (п.п: дилемма начинающего лудомана)

Заглянув в магазин очков, он увидел, что обычная цена SR составляет не менее 10 000 очков. SSR еще более смехотворны, ведь каждый из них стоит минимум 100 000 очков. Что касается UR и UUR, то их цена еще выше, чем у SSR.

У Широ чуть слюнки не потекли, когда он увидел все доступные на данный момент UR в магазине очков. Каждый из них может с легкостью вытереть пол богами или так он думал.

" Неужели придется крутить? Черт возьми, хотя бы покажите мне шансы!"

Прочитав очередную древнюю книгу в кабинете Матоу, он окончательно успокоился. В данный момент у него было два дела.

"Мне нужно решить, использовать ли случайные спины и..."

Он решил не задумываться над этим и продолжил чтение книг в кабинете. Честно говоря, очень интересно увидеть их, особенно когда они даже имеют свой собственный дух из-за того, насколько они стары.

Увлечшись книгами, он не заметил, как пролетело много времени.

\*\*\*

[Квест завершен.]

[Получить награды?]

[ДА/НЕТ]

Нажав "Да", он почувствовал, что в его [Пространственном хранилище (SR)] появился новый объект.

Широ достал синий билет с золотыми вставками по краям. Затем он увидел описание, которое дала ему панель чата.

[Случайный призовой билет].

Подробности: Награда за квест, гарантированно дающая раритет R и выше.

Примечание 1: Чтобы получить награду, разорвите билет.

Это так называемые "Гарантированные билеты". Просто имея его, кто-то может получить в награду предмет достаточно высокого ранга.

"Черт возьми, ну давай попробуем".

Открыв панель системы, он решил, что делать с более чем 40 000 Очков Души, которые он получил.

[Широ]

Сфера: Маг Рун 9-го ранга (+)/ Рыцарь Ауры 8-го ранга (+)

Очки души: 40,982

Атрибуты:

Телосложение: 29 (+)

Ловкость: 28 (+)

Мудрость: 32 (+) (+130)

Разблокированные специальные атрибуты:

Аура: 33 (+)

Мана: 45 (+130) (+)

Исток: 35 (+)

Обаяние: 100 (MAX)

Удача: 89

Контроль: 100 (MAX)

Сила воли: 100 (MAX)

Приобретенные мастерства:

Мастерство искусств (эксперт--76%), Мастерство оружия (профи--99%), Аптекарь (эксперт--65%), Верховая езда (эксперт--23%), Кулинария (эксперт--45%), Мастерство клинка (эксперт--14%), Мастер техники (профи--78%), Мастерство лука (эксперт--9%), Мастер взрывов (профессионал--32%), Механик (эксперт--33%), Хирург (профессионал--89%), Мастерство щита (эксперт--12%), Мастер переговоров (эксперт--30%), Демонические искусства (профессионал--10%)

(Примечание: Доступен 1 Шанс Мастерства).

Даже после того как Широ повысил свои ранги, он все равно получил 40 очков души - свидетельство того, сколько жуков вырастил Зоукен за свои 500 лет.

"Их должно быть тысячи, как минимум".

Проверив системную панель, он был разочарован, не увидев знака "+" рядом со статистикой удачи. Впрочем, это и понятно, ведь это особый атрибут.

Закрыв ее, он решил сначала сделать [x10 спинов/1 000 очков]. Что касается остальных 1 000 очков, он решил сначала приберечь их.

[Подтвердить x10 спинов?]

[ДА/НЕТ].

Нажав "Да", он увидел перед собой прозрачный синий куб. На его корпусе появились различные толстые синие линии, которые придавали ему эстетичный вид.

После чего прозрачный куб раскрылся. Фрагменты начали отлетать друг от друга, а затем из него появился фиолетовая сфера.

"Фиолетовый? Разве не такого цвета была сфера, когда я получал SR?"

Взволнованный перспективой получить еще один SR, он решил внимательно наблюдать за сферой. Внутри нее один за другим появлялись предметы, некоторые - просто сферы знаний, а некоторые - инструменты и оружие. Наконец, появился десятый предмет, силуэт которого был насыщенно фиолетовым.

Вскоре фиолетовый свет исчез, показав его истинный вид.

Это мех, выполненный в бело-голубой цветовой гамме. Он оказался более стройным, чем ему казалось и больше похож на человека.

"Это... GN-001 Exia?"

[x10 Результаты круток]

Мастерство печатания (С) (п.п: готов драться насмерть за это)

Заметки Мечника (UC)

Мастерство Тхэквондо (UC)

Палящий страж (R)

Половник (С)

Магнитная броня (UC)

Боевой костюм старого мира (R)

Чистое золото x5 (С)

Старый нож (UC)

GN-001 Exia (SR)

После завершения случайного вращения появилась сводка результатов вращения. Сдерживая желание сделать еще одно вращение, он просмотрел предметы, которые получил только что.

"Мастерство печатания и мастерство Тхэквондо? Не уверен, что они мне понадобятся. Что касается записей..."

[Заметки Мечника (UC)].

Подробности: Дневник, который мечник написал после того, как попытался адаптировать свое бывшее мастерство владения мечом к новому миру. Состоит из нескольких приемов, которые сделали его выдающимся в прежнем мире.

Прежде чем приступить к чтению, Широ проверил его описание. Конечно, некоторые приемы довольно запутанны, но они кажутся практичными, особенно если речь идет о сражениях не на жизнь, а на смерть.

"Горизонтальная Дуга, Смертоносный Удар, Вертикальная Дуга и хм...?"

Звездный Поток, 16-шаговое движение меча с использованием двух мечей. Хотя он еще не до конца понимал, что это за движение меча, но мог предположить, что оно в большей степени сосредоточено на скорости. Чем быстрее мастер, тем меньше слабых мест он покажет.

Для этого необходимо обладать высоким уровнем мастерства, чтобы точно контролировать свои движения.

Широ знал несколько техник, в которых для устранения недостатков мечника использовались либо скорость, либо техничность, но не технику, в которой сочетались бы эти два способа.

"Интересно. Они очень похожи на те, что были в моих воспоминаниях".

Как Рыцарь Ауры, он обладал воспоминаниями об оружии. Стоило только прикоснуться к определенному оружию, как в его сознании появлялись воспоминания о том, как он им владел.

Как будто он привык владеть таким оружием...

" Дальше - билет..."

Не став больше ждать, Широ разорвал билет случайного вознаграждения пополам. Из него полился голубой свет, пока...

"Подождите, что?"

Синий свет превращался в различные цвета, такие как фиолетовый и оранжевый, пока не остановился на чем-то, чего он никогда раньше не видел.

"Радуга?! Неужели я только что... сорвал джекпот?"

Радужная сфера вскоре исчезла, оставив после себя силуэт меча, светящийся радужными цветами. Затем Широ почувствовал, как что-то добавилось в его [Пространственное хранилище (SR)].

<http://tl.rulate.ru/book/74171/3410876>