

— Интересно, какой эффект оказывает кровь высокого ранга. Может ли она добавить 3,000 атак? А если она высшего ранга? Добавит ли она еще 30,000?

Эта мысль взволновала Ли Сяна.

Однако, исходя из текущего требования обмена, 10,000 крови низкого ранга можно было объединить в кровь высокого ранга, а 1,000,000 - в кровь высшего ранга.

Учитывая ограниченные по времени условия Оценки Пустоты, получить столько за короткое время было невозможно.

Что касается торговли с другими...

Он никогда не думал об этом.

Даже он не мог получить столько, не говоря уже о других правителях.

[Динь!]

[Уважаемые правители, дверь Пустоты закрыта. Через мгновение, в соответствии с количеством и классом монстров, убитых вами в Пустоте, очки будут преобразованы в соответствующие баллы. Вы будете разделены на низкие, средние и высокие ранги в соответствии с диапазоном ваших очков. Вам будут поручены различные миссии]

[На следующий день на главной территории появится формация пространственной телепортации. Вы можете выбрать любое подразделение для телепортации и участвовать в соответствующих миссиях. Когда вы выполните миссию, мы вернем ваш отряд и дадим вам награду, соответствующую уровню миссии. Если миссия будет провалена, награды не будет, и мы не вернем вам ваш отряд!]

Выслушав, Ли Сян поднял брови.

Итак, оценка Пустоты пришла по цепочке.

Эта дверь пустоты была лишь порогом для проверки. Неудивительно, что вознаграждение было таким маленьким.

Открыв канал мирового чата, он увидел, что мысли другого правителя отличаются от его.

— Это слишком круто. Эта Оценка Пустоты дала мне две единицы еды с одного монстра. Хотя сражаться с ним немного сложно и почти все солдаты погибли, по крайней мере, они выжили и

сэкономили много ресурсов.

— Брат, я получил примерно то же самое. Мне кажется, что порог защиты в первом раунде - это В-ранг и выше. Количество солдат не ограничено. Главное - это качество.

— Не надо об этом. Я солдат А-ранга. Я понес тяжелые потери в первом раунде и рискнул бросить вызов во втором. В итоге первый монстр уничтожил мою базу. Теперь я даже не знаю, безопасна ли территория. Скорее всего, я не смогу вернуться в ближайшее время.

— Ты жадный. Боюсь, эта миссия не для тебя. Эх... Я не прошел во второй тур. Но у меня не так много солдат под рукой. Что мне делать с этим заданием...?

Ли Сян бросил несколько взглядов и больше не обращал на это внимания.

Поскольку система закончила вычисления, в правом нижнем углу панели появился восклицательный знак. Открыв его, он увидел количество участников в регионе.

[Место вызова: 0041-0042 граница области, Темный Лес]

[Миссия низкого ранга: 52 человека, Место телепортации: Внешний Круг Дремучего Леса]

[Миссия среднего ранга: 13 человек, место телепортации: Глубокая часть Дремучего Леса. ]

[Миссия высокого ранга: 2 человека, место телепортации: Бездна Пустоты].

...

Казалось, что местом оценки для этой миссии была обычная территория. Люди из двух регионов были добавлены.

Это означало, что лучшие эксперты двух регионов должны были побороться за награду.

Соревнование было очень напряженным!

Канал региона снова стал оживленным.

— Ребята, какие задания вы получили? Я получил вот это [Завоевание городов и земель (руководство по низкоранговым миссиям): Уничтожьте любое гнездо демонического зверя на периферии!]

— У меня тоже низкоранговая, как и ты.

— Что за хрень? Почему мой солдат А-ранга также получает задания низкого ранга? Это не имеет смысла, верно?

— Похоже, это основано на очках. Может, ты не убил достаточно монстров?

— Какая головная боль. У меня тоже низкий ранг. Когда я бросил вызов Двери Пустоты, я забыл вернуть посланную армию. Вышла только дюжина обычных монстров.

— Ты думаешь, что задание низкого ранга легко выполнить? Посмотри внимательнее. В логове может быть больше демонических зверей, чем в первом раунде. Там могут быть даже монстры из второго раунда. Ты уверен, что сможешь победить его?

— Ты прав. Эх! Теперь я даже не хочу больше выполнять задания низкого ранга.

— Есть ли кто-нибудь, кто получил задание среднего ранга? Можете ли вы показать нам свою карту?

— Да, да. Я тоже хочу на нее посмотреть.

— Пожалуйста, поделитесь картой!

— Ладно, хватит выть. Я знаю кое-кого, кто получил задание среднего ранга с отрядом S-ранга. Этот человек может послать только одну армию в глубины леса, чтобы убить монстров Элитного ранга. Сейчас он занят повышением своей силы.

— Юнит S-ранга!

— Боже мой, солдат S-ранга только в миссии промежуточного ранга? Это слишком сложно.

— Подождите, разве нас не четверо из 0042, у кого С-ранг и выше? Кто это может быть, кроме Ли Сяна?

— Посмотрите внимательнее! Мы временно объединились с регионом 0041. Ли Сян опустился на второе место в военном рейтинге!

— Черт, это он! Первое место, Е Фань? Кто это?

Канал чата погрузился в короткое молчание.

Никто не ответил на его вопрос.

Ли Сян просматривал содержимое канала чата. Когда он увидел это, он не мог не открыть [Военный рейтинг], чтобы взглянуть.

Как и ожидалось!

После культурного рейтинга его снова сместил Е Фань!

Однако в [Военном рейтинге] не был активирован соревновательный режим. Не имело значения, проиграл ли Ли Сян. В конце концов, дополнительных наград не было.

Но из этого он мог видеть, что Е Фань достиг большего, чем он, в оценке Пустоты.

Подумав об этом, он понял, что в этом есть смысл.

Хотя у него было много воинов, его силы не были сбалансированы, и его сдерживало большое количество воинов А ранга.

После того, как Е Фань получил Озеро Слез, его сила снова возросла, поэтому неудивительно, что Е Фань превзошел его.

Бонус Эффекта Чуда был очень важен.

С дополнительным эффектом Древнего Колодца Тьмы, глазной демон мог превратиться в волшебный пулемет.

Фея Воды также могла испытать эпическое превращение с добавлением Озера Слез.

Не было ничего странного в том, что Е Фань превзошел его.

Ли Сяна не волновали эти бесполезные рейтинги. Пока они не имели отношения к увеличению его силы, у него не было мотивации бороться за них.

Теперь у него была только одна цель!

[Миссия высокого ранга - игра Бог войны]: Поручите специальному отряду отправиться в Бездну Пустоты, чтобы убить босса "Страх Пустоты". Выполнявшие задание получают [Королевский плащ] (уникальный), титул - Король региона!]

Цель его задания была ясна, а наградой было даже уникальное снаряжение.

Ли Сян был полон решимости получить его!

Меч Командора и Магический Щит Легиона дали ему огромное улучшение.

Если бы у него был еще один плащ, то это стало бы вишенкой на его торте.

<http://tl.rulate.ru/book/74168/2509363>