

Несколько молниеносных гепардов промчались мимо линии обороны и окружили его с трех сторон, пытаясь атаковать сторожевую башню, на которой он стоял.

Софи и Охотник атаковали одновременно, убив по одному.

Ли Сян также высоко поднял свой командирский меч. Лезвие меча сконденсировало поток горящего зеленого света и укусило последнего гепарда, как ядовитая змея, забрав почти 3 000 ХП за один удар.

Это количество ХП не составляло и пятой части ХП монстра ранга Лорд, но оно успешно препятствовало его движению.

Затем глазастый демон использовал Семя Демона, чтобы высасывать душу цели, легко разрешив кризис.

Однако ситуация на поле боя была не столь оптимистичной.

После того, как передовая линия цветочного гоблина была прорвана, появились новые бреши.

Чернокрылый демон сосредоточился на борьбе с двумя воздушными отрядами - двукрылым тигром и гигантской морозной птицей. Не было возможности послать подкрепление.

Несмотря на это, девушка Салли не проявляла никаких признаков паники.

Она также не сомневалась в решении Ли Сяна разделиться.

Глядя на спокойное выражение лица Ли Сяна, она знала, что он готов использовать свое главное оружие!

— Давай сделаем это, - раздался мягкий голос Ли Сяна.

Софи не колебалась. Она прыгнула со смотровой площадки и красиво приземлилась среди орды монстров.

Глазастые демоны тут же взлетели вверх и разделились на сотни крошечных глазных демонов, разместив их по всему полю боя.

Пламенный хлыст и Семя Демона засверкали одновременно. Навыки и силы переплетались по всему полю боя, быстро пожиная жизни монстров ранга Лорд в великолепной позе.

По сравнению с этим, стиль атаки Охотника на Демонов был намного проще и более жестоким.

Он бросился на монстров, раскинув руки и размахивая шестью короткими мечами, выкованными гномами. Каждая атака могла отнять у монстров более половины их ХП. Это было преувеличено.

Словно безжалостная мясорубка, он убивал всех приближающихся к нему Демонов-зверей!

Всего за несколько секунд небольшой участок пустой земли был очищен, а трупы свалены в кучу.

Однако демонические звери не отступили из-за свирепости Охотника. Напротив, их свирепость стимулировалась кровью, вытекающей из их товарищей.

Сотни различных видов демонических зверей устремились к Охотнику.

В следующую секунду все глазное яблоко Охотника стало багрово-красным. С гневным ревом мышцы его тела снова вздулись.

[Метаморфоза]!

Охотник впал в состояние, близкое к безумию. Он тут же бросил оружие и с разъяренным ревом растоптал приближавшегося к нему двукрылого тигра.

Под действием умения [Боевик] голова демонического зверя взорвалась с грохотом, мгновенно уничтожив более 10 000 ХП!

Один удар - одно убийство!

Даже монстр 6-го уровня ранга Владыки мог выдержать один удар от него!

Мало того, он еще и хватал противника за крылья и легко разрывал его на две половины, когда сталкивался с гигантской морозной птицей с высокой защитой, для борьбы с которой требовалось четыре-пять Чернокрылых Демонов.

Больше не было никого, кто мог бы остановить его на поле боя. Он пронесся по полю боя, словно Бог войны, как будто вступил на необитаемую землю.

Везде, где он проходил, оставались только сломанные конечности.

— Расходитесь!

Ли Сян приказал остальным солдатам держаться от него подальше.

Обезумевшие охотники не могли отличить друга от врага. Они не могли прийти в себя, пока не закончится битва.

Потери будут огромными, если они ворвутся в их лагерь и начнут убивать.

Когда на поле боя вышли юниты ранга Босс, баланс победы перешел к Легиону Демонов.

Однако в третьем раунде было слишком много монстров. Их было более 10 000.

Невозможно было убить их всех за оставшееся время.

Когда отсчет дошел до последней секунды, дверь пустоты тихо закрылась. Она вернулась к своему первоначальному виду вихря, и ни один Демон-зверь не вышел из нее.

— Вот так просто все и закончилось...

Ли Сян наслаждался огромным количеством ЕХР и очков души, но он не ожидал, что все закончится раньше, чем он успеет насладиться.

В третьем раунде они получили в награду [Кровь Сущности Демонического Зверя Низшего Ранга], но он не знал, для чего она нужна.

Система оповестила его.

[Динь! Усиление солдата было выпущено. Драгоценные материалы, выпадающие при убийстве монстров, могут увеличить соответствующие атрибуты и усилить способности солдат под вашим командованием!]

[Внимание! Каждый солдат может быть усилен только один раз. Окончательный эффект будет зависеть от качества используемых материалов]

Так оно и было.

Ли Сян попробовал.

Он наугад выбрал таурена и использовал кровь эссенции демона-зверя низкого ранга.

[Системное уведомление: Один из ваших тауренов был усилен. Атака увеличена на 30-30, защита на 20, ХП на 300!]

— И это все?

Ли Сян был немного разочарован.

Хотя эта вещь могла увеличивать атрибуты, это не было процентное увеличение атрибутов. Для него это было бесполезно.

В конце концов, все его войска были А-ранга и выше.

Все их атрибуты были в начале трехзначного числа.

Такое небольшое увеличение не было большим улучшением для этих войск, особенно после повышения их уровней.

Разница вообще не была заметна.

Однако, подумав об этом, он почувствовал облегчение.

В конце концов, он провел в этом мире всего неделю. Получить такой уровень награды было уже хорошо.

Для большинства правителей даже 10 очков атаки могли значительно повысить боевую мощь их подчиненных.

Не говоря уже о трех атрибутах - атаке, защите и крови.

Затем Ли Сян внимательно изучил систему усиления и обнаружил, что может синтезировать материалы, сброшенные этими демоническими зверями.

Сотня порций крови сущности демонического зверя низкого ранга могла быть слита в одного демона-зверя среднего уровня.

Ли Сян решил попробовать и нашел еще одного таурена. После усиления он понял, что тот был намного лучше, чем низкоранговый.

[Системное уведомление: Один из ваших тауренов был усилен. Атака увеличена на 300-300, защита на 200, ХП на 3000!]

Сто порций низкого ранга объединились в десятикратное увеличение.

Хотя Ли Сян считал это немного неразумным, атрибуты и так были хороши.

Благодаря им обычный таурен становился существом, не уступающим элитному юниту вроде Карла.

К сожалению, уровень выпадения монстров был невысоким. Было всего 134 монстра, поэтому их нельзя было использовать в большом количестве.

<http://tl.rulate.ru/book/74168/2509349>