Глава 46. Внутри подземелья (часть 2)

(Арты останутся. Ну, и постараюсь описывать более подробно все же.)

После устроенного нами одностороннего боя, остальные команды воодушевились и с новыми силами ринулись в бой. Отличилась команда с моим элементалем, которая в начале боя сожгла сияющим светом глаза врагов, заранее попросив наших закрыть их.

Не скрою, это я передала элементалю сообщение, но она идеально исполнила его.

Все наши 4 команды справились со своими противниками. Голос Деуха при объявлении результатов становился все более мрачным. Наблюдающие за нами призраки потеряли своё хладнокровие после моего боя и активно болели за нас. Ну, это было очевидно, ведь они все погибли от лап орков и злого духа.

Но вот меня всё больше волновало моё состояние. То я спокойно смотрю на бой, то мне хочется кинуться в гущу врагов и порвать их голыми руками. Я прекрасно осознаю, что, если я вмешаюсь в чужой бой, пострадают все, но эмоции сильнее меня.

Благо, я вовремя предупредила Светогора, и он смог сдержать меня. Когда я ему рассказала о странном гневе, его лицо помрачнело.

—Скорее всего на тебя действуют миазмы подземелья и злого духа. Или он целенаправленно ведёт по тебе ментальные атаки. У всех в моей группе есть титул «Приверженцы Света», так что на нас все это не действует.

А у меня вообще титул «Единение со светом» и «Хладнокровие», но я все равно чувствую гнев. Как сказала система, 'Игра ещё не началась', так что магия должна быть неактивна. Нужно успокоиться и держать себя в руках.

[Получено сопротивление ментальным атакам, 1 уровень]

'Светогор, а почему все группы орков были … одинаковыми?'

И это было не просто одинаковый стиль, оружие или магия, они были абсолютно одинаковыми. Те же 5 орков, тот же серенький, тот же мускулистый лучник. Единственным отличием был последний рывок серенького. В нашем бою он стал сильным, в бою с магами – быстрым, с воинами – прочным. Только он подстраивался под команды, остальные как клоны выполняли те же действия.

'Похоже, Деух не просто призвал радномного орка. На самом деле у подземелья есть одна особенная черта, о которой мало где упоминается. Они могут призывать те виды монстров, что погибли в их владениях, сохраняя при этом их первоначальные способности. То есть, он сначала вырастил эту команду вне подземелья, потом убил, а затем начал клонировать.'

'Так вот почему в книгах было написано о запрете входа приручителей, ведь подземелье может воспроизвести их монстров. '

К счастью, приручителям это не грозит, ведь они не полностью владеют вызванным существом, а просто подписали временный контракт. После смерти здесь, элементаль не умрёт окончательно, так что подземелье не сможет воспроизвести его. К счастью, подземелье не может воспроизводить убитых им людей, только призраков без изначальных способностей.

Первый круг подошёл к концу, так что настала наша очередь. В этот раз нашими противниками были 5 клонов тех же орков, но теперь с ними в команде был еще один монстр.

«Оценка»

[Статус]

Имя: -

Раса: монстр (Вид: химера, Подвид: человекоподобный)

Возраст: 2 недели

Класс: -

Уровень: 40

Профессия: монстр подземелья

Состояние: голоден

Человекоподобная химера. Является не самым сильным представителем вида химер, зато самым ненавистным. Почему? Исходя из названия, чтобы создать такого вот монстра, нужна была человеческая жертва, а уже потом части тел монстров.

Именно этот представитель расы химер имел два крыла, по которым нельзя было сказать, смогут ли они выдержать тело во воздухе, вместо ступней – копыта, вместо головы был череп монстра, извергающий зловонное дыхание, а из спины рос длинный отросток в виде рога.

На этот раз я не стала медлить и сразу же вызвала каменного элементаля.

'Светогор, ты сталкивался с такими тварями?'

Я решила спросить у более опытного авантюриста совет, пока не начался бой.

'Впервые вижу. Похоже … он сам его создал.'

'Тц.'

Прозвучал сигнал к началу боя. За мгновение был создан ослепительный луч, «Лазер», устремившийся к химере. Монстр не уклонился, а принял атаку на себя, то есть свои крылья, укутавшись в них. Поднялось небольшое облако пыли, загородившее обзор.

А уже через секунду облако исчезло, а прямо передо мной химера вцепилась своими руками в мой щит. Поняв, что не может его разорвать, оно решило атаковать его крыльями, в попытке развеять магию.

«Ускорение»

Я не стала молча стоять и ждать, пока монстр начнёт атаку, а сразу же отбежала подальше. Но химера так же быстро, как и прошлый раз, и бесшумно добрался до меня и уже атаковала щит крыльями.

«Вспышка» «Поступь ветра»

Попытавшись ослепить монстра и отбросив его волной воздуха, я еще раз сбежала от него.

Но все было зря. Монстр, похоже, вообще не полагался на зрение, так что ни вопля боли, ни потери ориентации в пространстве не последовало. Он просто снова решил сократить дистанцию.

«Перегрузка» «Ускорение»

Решив отложить битву с ним, я закружила по полю боя. Монстр был быстр, но до улучшенного ускорения ему было далеко. Только вот такой темп я долго не продержу.

Ситуацию ухудшало то, что целитель не был выведен из строя, а серенький сразу же перешёл в силовой режим. Его пытался сдерживать мой каменный элементаль, но он остался открыт для атак других монстров. Светогор один сражался против орка с двуручным мечом, одновременно уклоняясь от заклинаний и стрел.

Ловко орудую мечом и щитом, он блокировал атаки противника, принимая не значащие для него стрелы на броню. Шлем, к сожалению, сломался от атаки серенького, так что ему приходилось прикрывать изредка голову щитом. Почему он не активирует щит, который я положила в руну? Я ведь рассказала о такой возможности. Или он выжидает? А вот, активировал, вовремя, кстати, откинув этим врага и лишив его правой руки.

(П.а. арт Светогора было тяжело подобрать, но оно того стоило. Жаль, что к прошлой главе не успела его найти, ну да ладно, будет в этой)

«Световая пуля»

Попытавшись убить целителя, я получила атаку крыльями от химеры. Пуля ушла в сторону, не достигнув цели. Крылья спокойно прорвались через улучшенный щит, разбив его. Пара перьев дотронулась до ноги. Я в этот момент с ужасом обнаружила, что не могу колдовать. Вся магия не активировалась, но навыки, на подобии эмпатии, работали. В данный момент я могла наблюдать, как химера довольно облизывается и в предвкушении пира открывает свою зловонную пасть.

«Подпространство»

Химера не обратила внимание на то, что я двигала рукой к небольшой сумке. Ему казалось смешным, что в такой сумочке может быть то, что перевернёт бой.

К счастью, Багратион в виде катаны мог пролезть через верх сумки.

В следующую секунду ухмылялась уже я, когда половина крыла химеры оказалось отрезано катаной в моей руке.

Остатки крыла все так же представляли для меня опасность, как и один целый, так что нужно быстрее расправиться с ним.

«Перегрузка» «Порыв ветра»

Враг упал на землю, не сумев выдержать напора ветра. Второе крыло было уже выкорчевано почти под корень.

По сравнению с Повелителем зомби, этот противник – мусор. После потери крыльев от боли он

не мог встать и сопротивляться. У меня больше не было преград перед активацией магии, так что химера скоро стала куском льда, позже рассыпавшись на куски. Багратион проглотил крыло, так что тело этого урода мне было не нужно.

[Получено 4000 опыта]

[Получена способность «Блокировка магии»]

[«Блокировка магии» - способность, при которой при соприкосновении с мечом эффекты вражеской магии будут обнулены(до определённого уровня). Способность не конфликтует с вашей магией, так что вы можете спокойно накладывать заклинания на меч. При желании способность можно временно деактивировать]

Через пару минут все было кончено. Когда я присоединилась к бою, орки уже не были способны сопротивляться. Светогор не был ранен, но было видно, как он устал. Надо бы после того, как выберемся из подземелья, посидеть в номере и узнать, как обходить блокировку и обнуление магии, а то, чувствую, мне предстоит сразиться с еще более сильными противниками с такими способностями.

'Не знал, что у тебя есть навыки мечника. Ты магический рыцарь?'

'Нет. Не люблю быть в авангарде, сложно контролировать ситуацию.'

'Хах, вот как.'

Следующей команде повезло меньше. Был убит целитель и несколько воинов. Им попалась химера, оснащённая твердой броней и двумя парами рук. Оружия у него не было, но оно ему было и не нужно, так как своими верхними руками он разрывал доспехи на кусочки, а нижними, более маленькими, он делал странные пасы. Как я поняла, это вид магии жертвоприношения. После каждого нового съеденного человека его броня становилась прочнее. Осложнял ситуацию и бронированный хвост, не уступавший в прочности телу.

Зам. Светогора использовав мощный удар смог убить его, но он оказался недееспособен на какое-то время. Целитель был убит, так что, как сложиться судьба группы, было сложно сказать.

Группа с моим элементалем света сражалась с командой с противомагической химерой. Элементаль не стал морочиться, пытаясь отрезать крылья, а просто применила масштабную атаку, в результате которой химера сгорела дотла. Помог ей в этом глава отряда разбойников, который под баффом скорости еле-еле успевал за движениями химеры.

Четвертая команда переняла опыт предыдущей группы, объединенной атакой уничтожив и химеру, и пару орков.

В результате пострадала только вторая команда, не считая потраченные на регенерацию маны зелья и исцелившиеся раны других команд.

После того, как победители покинули арену, громкие аплодисменты от призраков гремели по всей арене. Но темные миазмы Деуха поумерили их пыл.

Орки, хоть и были созданы с помощью клонирования подземелья, обладали разумом и душой, а

значит боялись смерти. Поэтому они в ужасе смотрели, как на их телах проявились демонические руны. Но больше ничего не произошло.

«Соколиный глаз»

Теперь я смогла полностью разглядеть татуировки, проступившие на телах орков.

Открылся наш проход, и мы пошли на арену.

'Алиса, ты побледнела. Что случилось?'

'Я разглядела те руны.'

'Правда? И что они значат?'

'Он хочет принести своих орков в жертву, чтобы призвать демонов. Но это наверняка не конец.'

Словно в подтверждение моей последней фразы, из открытого прохода показалась разнообразная группа: химера, тип защита; химера, тип антимагия; команда орков с рунами и … 4 человека с такими же рунами.

Орки созданы подземельем, хорошего демона из их душ не создать. Но вот если будет человеческая жертва, сила вызванных демонов может умножиться в несколько раза.

Мы не сможем спасти этих людей, ведь условия требуют, чтобы осталась одна команда.

Попытавшись принести свои извинения, я поняла, что этим людям они не требуются. Их сознание уже давно покинуло их, и в данный момент телами, словно марионетками, управляет Деух.

'Простите'

Третий наш бой начался с извинений, которые никогда не будут услышаны.

http://tl.rulate.ru/book/7408/229361