

## Глава 44. Внутри пещеры. (Часть 4)

Команда «Воины Света», наконец, двинулась в путь, ну и я вместе с ней. Меня поставили в группу к атакующим магам, так что я шла посередине группы, под защитой воинов.

Сейчас я чувствую себя так, будто потеряла одну из рук. Раньше я всегда во всём полагалась на магию: обнаружение с помощью магии, призыв, уборка, да и всё остальное. Надо будет заняться своим развитием, как только выйду из этой пещеры.

Сначала подумывала о вызове своего меча, но какой от меня будет прок, с моими то низкими характеристиками. Вызов гримуара удался, только вся магия, кроме принадлежащей элементам льда, ветра, света, защиты, была заблокирована. Призыв хоть и был доступен, но на него уйдёт время.

В доступные 8 рун запихнула всяческие заклинания поддержки, типа «Ускорения», «Щита» и т.д. Атакующую магию буду использовать сама.

Сделав ещё парочку шагов, я почувствовала неладное. «Воины Света» также остановились по приказу лидера и стали ждать чего-то. А через пару секунд пришло сообщение системы.

[Поздравляю!]

[Вы нашли новое подземелье, Миазмы тьмы, ранг С! Как первопроходцам вам будет дам безвременный бафф на увеличение шанса выпадения вещей, зелий и т.п. Бафф будет снят после выхода из подземелья]

[В течение 2 часов будет действовать бафф на сопротивление ментальным атакам – 3 уровень]

[Удачного покорения подземелья!]

Вот почему Деух облюбовал это место. Просто здесь появилось молодое подземелье, рядом с базой гоблинов, и он успел стать его мастером. А вот сообщение про сопротивление ментальным атакам не очень радует.

Нет, то, что мы получили это сопротивление, это хорошо. Но его наличие означает, что большая часть здешних монстров – духи. К счастью, со мной команда С ранга, у которой должны быть навыки по борьбе с такими монстрами. Проблема может быть только в том, что они хорошо не подготовлены для его покорения.

Выбора у нас небольшой, так что мы двинулись дальше.

Подземелье имело вид пещер, соединенных коридорами. Изредка нам попадались разветвления, тогда мы посылали элементалей призывателя из гильдии на разведку. Выбирая самый вероятно быстрый путь до сердца подземелья, мы шли дальше. Парочка духов не стала помехой на нашем пути.

Что же такое подземелье в этом мире? Ну, оно очень похоже на такое из игр Земли. Сначала в случайной места появляется ядро подземелья, ну или его сердце. Оно долгое время копит ману, а потом начинает поиск возможного хозяина. Посылая волны маны определенной чистоты, оно ждёт, пока его обнаружат.

После заключения контракта с хозяином, уже он определяет, как оно будет развиваться. Известно множество различных видов подземелий: лабиринты с головоломками и монстрами,

арены, где люди сражаются с монстрами и получают награды, простое исследование пещер или лесных просторов. В своих подземельях мастера подобны Богам, они могут творить любые вещи из маны и специальных очков подземелья.

Ранги подземелий варьируются от F до US, также, как и с членами гильдии. Только в подземелье даже D ранга не рекомендуют ходить в одиночку, только группой такого же ранга, как и подземелье, или если у вас выше ранг.

«Миазмы тьмы» подземелье C ранга, у нас команда также C ранга, должны, по идее, справиться. Так почему же у меня такое чувство, будто мы идём на верную гибель?

Не нравится мне всё это. А значит, пора достать парочку козырей.

'Светогор, можно вас на минутку?'

'Конечно'

В данный момент команда обследует разветвление из 5 путей, споря между собой, выбрать один из этих или вернуться назад, и выбрать там другой.

'Дело в том, что у меня есть возможность вызвать элементаря света. Это подарок моего учителя, поэтому он достаточно силён, чтобы нам помочь. Но я не хочу призывать его при посторонних, не сочтите это за грубость с моей стороны'

'Элементарь света пригодился бы нам. Хорошо, пока народ спорит, мы отойдём в тот тупиковый проход.'

'Поняла.'

Я более чем уверена в честности Светогора. Как приверженец церкви Бога Света он не может днём совершать противозаконные и аморальные поступки. По крайней мере так было написано в книге. Меня смутила только формулировка днём.

Но, Слава Творцу, все прошло гладко, и я вызвала (из Подпространства) элементаря.

Мой элементарь света похож на человека. Смуглая кожа, светящиеся татуировки скрывали важные места голого тела. Волосы представляли собой нити света, а из глаз также рвался яркий свет.

(П.а. я знаю, что она из игры, но лучше не нашла)

Светогор с изумлением смотрел на светящуюся девушку. По её виду сразу было понятно, что она высшего ранга.

У элементарей особая классификация:

1. Младшие элементаря. Они скорее похожи на духов, не имеют четкого тела, просто скопление энергии.
2. Средний ранг. Имеют вид своей стихии, то есть сгусток воды, шар огня и т.д. Перед переходом на следующий ранг приобретают форму, более подходящую для их существования, будь то это человек, монстр, или скопление стихии.
3. Высший элементарь. После перехода на этот ранг у элементаря появляется разум,

сравнимый со взрослым человеком, а раньше же они были подобны детям. По силе сравнимы с авантюристом С-В ранга. Имеют доступ к другим стихиям того же типа.

(Например, элементаль воды может призвать лёд, а света – лечить с помощью элемента святости)

4. Императорский элементаль. Встречается крайне редко. Шанс, что произойдёт эволюция, очень мал, 1 на 1000000. За всю историю человечества только у нескольких людей получилось призвать их в наш мир. Хотя ходят слухи, что они до сих пор служат высшим чинам среди эльфов.

5. Повелитель элементалей.

6. Божественный элементаль.

О последних двух рангах информации нет вообще. Сейчас даже элементали среднего ранга ценятся на вес золота. Поэтому нет ничего удивительного, что Светогор захотел моего купить. Ведь он считает, что я призвала его с помощью приспособления, данного учителем. Но я сразу дала понять, что она не продаётся.

[Получен навык «Актёрское мастерство» - 1 уровень]

Эммм, сделаю вид, что ничего не видела.

Наше возвращение вызвала огромный резонанс, многие начали обсуждать элементалей, некоторые просили продать. А призыватель из гильдии особенно рьяно настаивал на этом. С помощью Светогора смогла хоть как-то отделаться от народа. Надеюсь, призыватель не обиделся на меня.

После 20 минут блужданий люди поняли, что мы делаем что-то не так. Сейчас мы стоим перед разветвлением из 10 коридоров, и по чувствам элементалей земли, они все вели к сердцу. Но 5 из них были настолько узкими и низкими, что большинство наших воинов не могло пролезть, потом только пять достаточно хороши для воинов, но там настолько слабый магический фон, что маги и целители будут бесполезны, так как мана не сможет нормально регенерировать, также будет задержка заклинаний, даже системы Геомия.

Также все они очень длинные и не имеют больше разветвлений, только парочку поворотов. У меня есть предположение – нас тупо пытаются разделить на команды и уничтожить. Но вот то, что коридоры заканчиваются в одном и том же помещении, очень странно.

Мы смогли уговорить магов пойти с нами по широкому коридору. Только пришлось вынуть все зелья на восстановление маны, ну да ладно.

Первыми пошли я и Светогор, попутно обсуждая возможные засады. Мне разрешили какое-то время идти спереди, так как я показала свой щит.

Как только мы вошли чуть глубже, за нами простерлась невидимая стена, не дававшая другим войти к нам в туннель.

—Командир, мы сейчас её ломаем. Маги, готовьте залп.

Заместитель Светогора взял командование на себя, так как нас не было слышно, телепатия не проникала через барьер. Когда мы отошли в сторону, увидев, как маги собирают энергию

вместе с моим элементом, в барьер ударил «Лазер». Но он даже не шелохнулся.

Одолжив кинжал у Светогора, я нацарапала на полу пещеры слова: «С остальными проходами скорее всего также. Разделитесь на команды примерно равной силы. Пусть воины будут сопровождать магов, сняв с себя доспехи на время.»

«Элементаль, сопровождай одну из команд, на которую укажет этот человек»

Благо элементаль высшего уровня обладал приличным разумом, она смогла прочесть мои слова и кивнула. Заместитель Светогора с сомнением смотрел на мои слова, но после тщательных раздумий, нашёл их вполне убедительными и разумными.

В итоге они разделились таким образом: второй туннель (широкий) командир - зам Светогора, целитель и два мага; третий (широкий) командир - глава отряда разбойников, главная огневая мощь - мой элементаль, один маг поддержки; четвертый проход(узкий) командир - глава отделения магов, несколько воинов без доспехов и два разбойника, остатки магов.

Не было смысла разделяться им на более мелкие группы, а большой группой барьер не даст пройти, так что Светогор одобрил такое построение. Я же начала царапать новое сообщение: «Как много времени требуется вашему самому слабому магу на полное восстановление маны?»

Крикнув что-то человеку в мантии, он начал писать ответ : «20 минут, как только войдут в узкий коридор»

«Поняла. Тогда, пусть все восстановят полностью ману. Скорее всего, в будущем такой возможности может не выдаться. Через 20 минут все команды одновременно пойдут глубже. Мы тоже подождём. Не тратьте на это зелья»

«Хорошо»

—Алиса, а может присоединишься к нам?

—Уж прости, Светогор, но мне нравится моя команда. Да и подчиняться беспрекословно не по мне.

—Это я уже понял, хах. Ладно, давай отдохнём.

Прости, Светогор, но это не забота о твоей команде. Я просто тяну время до истечения дебаффа. Осталось всего 10 минут.

Но Деух был достаточно умён, да и читать, похоже, умел, так что как только люди снова сели отдыхать, пол задрожал, а в воздухе повисла пыль. Проход за командой закрылся, а с потолка пошел какой-то газ. Заместитель отдавал какие-то указы, но мы ничего также не слышали. К нам газ не проходил, так что мы могли только переживать за них.

Через минуту газ пропал из комнаты. На полу не было тел, значит все зашли в свои туннели.

Но расслабляться было рано. От барьера пошли миазмы тьмы, способные наложить огромный дебафф на нас, так что нам пришлось поспешно отступать. Попытки заморозить их, отогнать светом не увенчались успехом.

Придётся идти внутрь. Тц, он как кукловод контролирует каждый наш шаг.

Чем глубже мы шли, тем темнее становились миазмы позади нас. Они нас не подгоняли,

давали идти спокойно, поэтому мы выиграли около 5 минут.

Но вот перед нам показалась дверь. Обычная деревянная дверь, без рисунков и украшений, но даже так на фоне мрачных пещерных стена она смотрелась более чем странно. Светогор встал в стойку и резко распахнул её.

Похоже, это подземелье типа арена - такая была моя первая мысль после того, как мы увидели, что внутри.

<http://tl.rulate.ru/book/7408/222545>