

Глава 36.2 Продолжение экзамена.

(П.а я немного приболела, так что извиняюсь за возможные недочеты.

А еще в прошлой главе так и не была выбрана раса. Мне понравился астральный наблюдатель, но только как профессия. Так что вопрос всё ещё актуален.)

— А сейчас прошу вас поделиться на магов системы Ариэта и Геомия. С Фантазиумом никого нет? Хотя, зачем я спрашиваю.

Встав в кучку с Геомией, которых, к слову, было всего 3, включая меня, против 5 с Ариэтой, я ждала продолжения.

— Испытания для двух групп будут отличаться. Сначала маги системы Ариэта. У вас будет проверка скорости чтения начальных заклинаний, сила магии. Потом, если вы пройдёте эти два испытания, у вас состоится бой с монстром.

Среди магов прошёл недовольный ропот. Где это видано, чтобы маги боролись в ближнем бою против монстров.

— Прошу дослушать до конца. Монстр, с которым вы будете сражаться, будет иметь такое же сопротивление к магии, что и максимальный уровень вашей магии. Монстр будет под заклинанием сдерживания на 15 секунд, за это время вы должны убить его или ослабить. Рядом буду дежурить ещё один следящий, так что в случае того, что вы не справитесь и монстр будет атаковать вас, он вас защитит. Теперь, все маги системы Ариэта выйдете на арену, там проведут первые два испытания.

Из 5 магов прошло 4. Одному не хватило всего 1 секунды до завершения арии, поэтому он был очень расстроен. Первым для 3 испытания стал самый лучший маг среди них.

Когда вывели монстра, он весь побледнел. Каменный монстр яростно извивался в магических оковах. Тонкий, но невероятно прочный хвост бил из стороны в стороны. Ярко-красные кристаллы в виде наростов покрывали лапы и морду зверя. Неожиданно спина запылала огнём, а изо рта полилась лава.

Что это за монстр? Из-за того, что он в магической формации и слишком далеко, я не могу его оценить. Он явно имеет близость к огню, а у человека как раз главный-огонь. У мага нет преимуществ, как он должен победить этого сильного зверя?

Понимала ситуацию не только я, но и сам маг. Сбиваясь и постоянно дрожа, он смог зачитать свою арию до конца. В морду монстра прилетел небольшой шар огня, взорвавшийся прямо у его глаз. Но он не смог причинить ожидаемое урона, а время вышло.

Монстр в предвкушении стал подходить к магу. Одним прыжком сократив расстояние между ними, он уже открыл пасть, чтобы укусить своего врага. Но именно в этот момент вклинился следящий.

Всё это время наблюдающий за боем, он выбрал момент, чтобы не причинить вреда и магу, и чтобы он набрался опыта. Хотя маги и не участвуют в ближнем бою, существует вероятность, что враг может приблизиться к вам. Тогда маг не должен теряться, пугаться, а быть готов к этой ситуации и продолжить чтение заклинания.

Но не все участники разделяли мнение гильдии и наблюдающих. Возмущению не было

предела, когда лучший из них даже не смог справиться с заданием.

— Всем успокоиться! Я понимаю, что каждый из вас рассчитывал на теплое место в группе, на защиту воинов. Но не всегда всё идёт так, как мы планируем. Поэтому уже сейчас вы должны быть готовы противостоять своему страху, уметь держать себя в руках, иначе вы умрёте.

— Но почему бой не был остановлен, когда монстр вырвался из оков? Зачем было так пугать мага?

Один из магов системы Геомия задал резонный вопрос. Я тоже внимательно слушала, так как хотела подтвердить свои рассуждения.

— Этот бой он будет помнить всю свою жизнь, а значит будет помнить, как важно умение сохранять хладнокровие. Ну, а если он не справится с этим испытанием... Такие слабохарактерные маги нам не нужны, они умирают первыми и подводят и гильдию, и своих товарищей.

Довольно жесткий, но логичный ответ.

Испытания продолжалось, и в итоге только 2 смогли убить монстра. И по их возгласам я поняла, что они получили довольно много опыта. Этого монстра не уводили после одного испытания, если он выживал, целители аккуратно его лечили. Если монстр умирал, ему на смену приводили точно такого же.

Настала наша очередь.

— Маги системы Геомия. У вас всего два испытания: проверка магического запаса и бой.

Блин, придется активировать эффект Ленты Бездны, контроль характеристик, и запечатать часть интеллекта и контроля, чтобы соответствовать статусу. Я не хотела этого делать, ведь это чувствуется, будто тебя заковали в кандалы.

Но ничего не поделаешь, мой резерв слишком велик.

Почему маги системы Ариэта не возмущались таким малым количеством испытаний? Просто потому, что сила мага Геомии определяется его объемом маны, ведь его заклинания обходятся намного дороже, чем их. Сила у них может быть и не так высока, зато мы можем выпустить больше заклинание без подготовки. (если маг может начертить пентаграмму в воздухе)

Проверка резерва прошла нормально. Ну, как я и ожидала, у меня кристалл проверки маны светился намного ярче, чем у предшественников, но это ничего страшного. Сейчас мне больше интересно, кто же наш противник?

В нашем случае начали с конца, то есть с самого слабого. Следовательно, я буду последней.

На арену вышел новый следящий, так как тот уже устал. Кто бы мог подумать, что это будет Сталкер-1. Надоело им придумывать имена, дам такие клички. А тот приручитель с броненосцами будет Сталкер-2.

На арену вывели новое существо. Так как я стояла рядом, смогла оценить его. Где они берут таких монстров?

«Оценка»

[Статус]

Имя: -

Раса: монстр (Вид: химера; Подвид: Салвульф)

Возраст: 2 года

Класс: -

Уровень: 21

Профессия: Крушитель

Состояние: здоров, ограничен (магические оковы)

Странная помесь волка-оборотня и саламандры стояла перед магом. Длинные конечности были покрыты кроваво-красной чешуёй, а черные острые когти наводили ужас. Мех на теле монстра встал дыбом, а сам монстр нервно озирался по сторонам, яростно пытаясь снять оковы.

Слово химера идеально подходит, чтобы описать его.

Наш маг не растерялся и сформировал пентаграмму перед собой. К удивлению следящих, кстати, все с Геомием могли формировать магическую печать без подготовки, поэтому они возлагают на нашу группу много надежд.

Лезвие ветра полетело во врага. Затем еще и ещё, пока от поднявшийся пыли не скрылся из виду монстр. У нас всего 5 секунд на обезвреживание врага, поэтому стоит целиться либо в шею или голову, чтобы точно убить. Чешуя выглядит очень твердой, поэтому отделение конечностей практически невозможно.

Когда пыль рассеялась, монстр прыгнул к магу. Тот не растерялся, и порыв ветра слетел с его рук, отбросив монстра. Перегруппировавшись в воздухе и приземлившись на ноги, он снова атаковал. Но в этот раз целью стал следящий, загораживающий выход с арены.

Сталкер-1 не испугался и спокойно увернулся от размашистой атаки. Достав с пояса кинжал, он воткнул его в ногу монстра, туда, где чешуя переходит в обычную кожу.

Тут же маги накинули оковы на монстра. Испытание считается проваленным для мага, ведь следящий вмешался. Было множество возмущений, но что он мог против наблюдателя от гильдии?

А я поняла, что мне либо придётся показать больше силы, либо пытаться также уклоняться. Не думаю, что с моими характеристиками мне удастся последнее, так что попытаемся сначала обездвижить его самостоятельно до разрушения оков, а потом убить.

Второй был магом воды, так что, когда ему также не удалось убить монстра, он запустил в него поток воды, остановив его движения, а потом добил.

Настала моя очередь. Монстр, которого вывели для меня, также был расы Салвульф, но уровень был 25, а конечности были не ярко-красные, а темно-зеленые. Да вообще выглядел он куда мускулистее и прочнее.

Первое заклинание, которое я сделала, было «Ледяные цепи». Сделала я всего 2, хотя могла и

около 10, просто это было бы слишком странно. Обвив верхние конечности монстра и острым концом вцепившись в плоть, они немного ограничили возможность передвижения. Убить монстра ими бы не получилось, так как он изначально был готов к моей атаке и сжался весь, чтобы ограничить зону поражения магией.

Следующий осколок льда полетел в правую ногу монстра, туда, где плоть не защищена чешуёй. Поняв мой замысел, монстр подставил под атаку свою чешую. Но к его удивлению, магия смогла нанести небольшой урон, отодрав часть чешуек и оставив кровоточащую рану.

Следующие осколки также отодрали лишь часть чешуек, но не смогли нанести большой урон. Время вышло, и оковы рассеялись. Монстр попытался вырваться из цепей, кусая их, но получалось пока у него плохо.

«Лезвие ветра»

Яростные порывы ветра сейчас были эффективнее, ведь наносили урон по большей площади, чем точечный удар осколка льда. Но потом произошло невероятное.

Передние и задние лапы покрылись магией, сформировав защиту из прочной земли. Из-за того, что магия выступила прямо из чешуи монстра, цепи не смогли выдержать и порвались. Черт, приближается.

«Ускорение»

Ускорившись, я смогла избежать атаки монстра. Но боковым зрением я уловила движение. Тц, решил вмешаться и не дать пройти тест. Меня так легко не выведешь из строя!

На пути Сталкера-1 неожиданно возникла стена льда. Не ожидавший такой подлянки, он со всего размаху врезался в нее. На какое-то время он нейтрализован.

Придется действовать быстро.

«Осколок льда» «Порыв ветра»

Я не могу сейчас скомбинировать два элемента из-за наблюдателей, но использовать такой трюк у меня есть возможность. Вложив огромное количество маны, я добилась результата, чтобы осколки льда еще и смогли пригвоздить врага к стене льда. Их я создала множество, чтобы не дать ему сбежать. Защита земли не помогла, так как я целилась в открытые участки кожи.

Надо закругляться, по моим подсчётам, у меня уже должна бы, по сведениям гильдии, закончиться мана. Сильнейшее лезвие ветра смогло обезглавить врага.

[Получено 400 опыта]

Маловато, но да ладно. А теперь самое веселое. По идее, у меня должна закончиться мана, а на самом деле я истратила лишь 12 часть всей маны. Так что просто солью все в «5 кристаллов Творца», тогда магическое истощение мне гарантировано.

Последнее, что я увидела, было перекошенное от злобы лицо Сталкера-1.

Через 2 часа, лазарет гильдии

В чувство меня привел дежурный маг. Оказалось, что с помощью ядер монстров мне передали

ману, поэтому мой запас пополнился. Я не стала ему говорить, что большую часть выполнила моя регенерация маны 10000 в минуту. Заплатила за эту процедуру Лайла, которая в данный момент со встревоженным лицом ждала меня снаружи вместе с Ритой.

Но поговорить нам не дал вклинившийся в разговор Сталкер-1.

<http://tl.rulate.ru/book/7408/205191>