

Глава 32. Гильдия и регистрация.

Проснувшись я уже утром. Вот что значит быть оторванным от цивилизации, радуешься каждым мелочам, даже кровати. На соседней кровати лежала Лайла, а на стуле в углу комнаты висели мои вещи. На небольшом столе в углу комнаты на деревянной тарелке лежало мясо на шпажках. К сожалению, оно уже остыло. Хотя для меня, мага огня, это небольшая проблема.

Одевшись и немного перекусив, я решила посчитать деньги и составить список покупок. В голове тут же всплыла мысль. А я ведь так и не поблагодарила Лайлу за проделанную ей работу. Может что-нибудь купить?

Вообще, говорят, лучший подарок – подарок, сделанный своими руками. Хотя в моем случае это невозможно, так как оно просто превратится в прах. Украшение или одежда? Я не знаю вкус Лайлы, да и местные металлы с камнями мне не знакомы.

Хмммм. Единственный вариант – что-то связанное с магией. Благодаря новому навыку, «Язык рун», я могу зачаровывать вещи. Но считается ли это ремеслом? И не попытаются ли отнять вещи с редким эффектом?

Слооожно. В конце концов я решила отложить этот вопрос на потом. Вдруг в городе наткнусь на что-то стоящее. Хотя эти мысли звучат слишком оптимистично.

От мыслей меня отвлек сонный голос дриады.

—Госпожа, который час?

—Около 9.

В этом мире не распространены часы среди крестьян. Местные ориентируются по расположению солнца и по ударам колокола. Звенит он 4 раза : в 12 ночи, в 6 утра, в 12 утра, в 6 вечера. Соответственно, крестьяне встают в 6 утра и уходят работать. В 12 обедают, а в 6 вечера идут с работы. Мда, бедные люди. Для меня, человека, который очень любит поспать, это просто ад.

Решили сначала пойти и зарегистрироваться в гильдии. Карточка будет оформляться около двух часов, так что в это время мы и пойдем по магазинам. А купить нужно много: кухонные принадлежности для готовки на природе для Лайлы, приправы, нижнее бельё, сменная одежда и оружие для Лайлы. Список получается довольно внушительный, а уж расходы на всё это будут огромны.

К счастью, гильдия была всего в нескольких кварталах от гостиницы. Мирта любезно объяснила нам её местонахождение. Как только мы дошли до нее сразу стало понятно, что имелось ввиду под словами : «Вы сразу же поймёте, что это она.»

Большое трехэтажное здание с внушительного размера дверями сразу бросалось в глаза. А уж наличие огромного количества людей разных рас тем более выделяло его среди других.

Внутри на первом этаже находился бар. Множество уже выпивших людей сидело и обсуждало задания и высокоуровневых искателей. Чуть в стороне находился бар, за которым стоял высокий человек лет 25. Немного заостренные уши выдавали в нем полуэльфа, так что его возраст может быть и около сотни. Именно к нему и подходили все эти люди за выпивкой.

В самом конце зала висела доска с заданиями. Справа стояла стойка, за которой работали

несколько девушек разных рас. Быстрые и ловкие движения выдавали в них довольно сильных авантюристов, по какой-то причине ушедшие в отставку. За ней была дверь, ведущая в какое-то помещение.

Около входа была лестница, ведущая на второй этаж. Оттуда тоже доносились громкие разговоры, но достаточно более тихие, чем здесь. На наш приход обратило внимание несколько человек, которые тут же о чем-то зашептались. Сразу же новость о нашем приходе разлетелась по залу.

Я решительно не могу понять, почему они на нас смотрят.

'Лайла, почему они на нас так смотрят?'

Ответом мне был ошеломленный взгляд. Немного помотав головой, она сказала мне.

'Госпожа, вы так наивны. Две девушки входят в здание гильдии. Они довольно красивы и безоружны. Если мы заказчицы, они тут же попытаются первыми взять задание. Если мы на регистрацию, то взять нас в группу.'

Ааа, вот в чем дело. Банальная похоть. Ну да ладно, бывали ситуации и похуже. Спокойно пройдя под взглядами авантюристов, мы подошли к первой попавшейся девушке за стойкой. Ей оказалась девушка-зверочеловек, тип: собака. Одежда в восточном стиле и очки придавали ей очарование. Но холодное выражение лица и пронзительный взгляд отталкивали людей. Казалось, что девушка сама не хочет ни с кем сближаться.

—Мы бы хотели зарегистрироваться.

—Хорошо. Прошу, пройдемте за мной.

А в зале в это время поднялся шум. Новость о двух девушках, предположительно магах, которые могут вступить в группу, тут же разлетелась подобно пожару. Представители разных групп тут же побежали к начальникам за согласием на вербовку девушек.

А главные героини этой суматохи спокойно поднимались на третий этаж. На втором этаже также была доска с объявлениями и стойка регистрации. Только вот заданий было намного меньше. Несколько столиков стояли в разных концах комнаты. Помещение было полупустым, лишь несколько человек, казалось, ждали кого-то.

Поднявшись на третий этаж мы не увидели ожидаемой картины. Вместо этого там было несколько дверей по бокам и длинный коридор. Выглядящие мягкими диваны стояли полукругом около столика. Девушка попросила нас подождать здесь, а сама зашла в одну из дверей.

Расслабившись на диванчиках, мы сидели и ждали, пока нас пригласят. Неспешный разговор был прерван вышедшей зверодевушкой. Кивком позвав нас, она обратно зашла в комнату.

В комнате обстановочка была, мягко сказать, скудная. Стол с кристаллом, письменные принадлежности с бумагой, и один стул, на который села регистратор гильдии. Мда, сначала комната на входе в город, теперь комната регистрации. Денег им не хватает что ли на какую-либо мебель.

—Давайте начнем регистрацию. Зачем вы хотите вступить в гильдию?

—Заработать денег.

Записав что-то на бумаге, она продолжила задавать вопросы, изредка поглядывая на кристалл истины. Они были похожи на вопросы, задаваемые при входе. Ещё раз ответив на всё, я ждала, пока закончат с Лайлой.

—Хорошо, я закончила. Теперь заполните бланки. Если вы не умеете писать, я сделаю это сама. Вы имеете право не заполнять некоторые вопросы, кроме имени, профессии, расы и возраста.

Я писать на местном не умела, зато умела Лайла. Она и заполнила бланки. Вот что будет напечатано на наших карточках:

Имя: Алисия Астер

Раса: зверочеловек (тип: лиса)

Возраст: 16

Профессия: Маг льда

Имя: Лайла

Раса: полукровка (Вид: человек-эльф)

Возраст: 108

Профессия: Маг природы

Мы не стали писать ничего лишнего, только то, что было необходимо.

Вообще, до прихода в город, мы немного поменяли наши статусы. Лайла убрала то, что она дриада, поменяла профессию, спрятала некоторые навыки и благословения. И я только сейчас узнала, что у Лайлы настоящая профессия – Маг леса. Она намного лучше мага природы, престижнее, да и даёт возможность изучить магию воды и земли в дополнение к природе.

Я же писала свой статус с нуля. Вот что в конце концов у меня получилось.

[Статус]

Имя: Алисия Астер

Раса: зверочеловек(тип: лиса)

Возраст: 16

Уровень: 38 (850/14600)

Класс: —

Профессия: Маг льда

Состояние: здорова

Сила:22 Ловкость:28 Выносливость:28

Интеллект:150 Контроль:40 Мана: 22880

Нераспределенные очки: 0

Навыки:

[Доминирование] (расовое)(актив/пассив) —1 ур.

[Ночное зрение] (расовое)(актив)— 5 ур.

[Прикрепление] (уник) (актив)— 3 ур.

[Оценка] (редк) (актив)—4 ур.

[Телекинез] (редк)(актив) —2 ур.

[Эмпатия] (редк) (актив/пассив) —3 ур.

[Телепатия] (редк)(актив) —4 ур.

[Интуиция] (необычн) (пассив) —3 ур.

[Шквал магии] (редк) (пассив) — 2 ур.

[Тактика] (редк) (пассив) —3 ур.

[Элементная ярость] (уник) (актив, условие-ярость) — 1 ур.

[Соколиный глаз] (редк) (актив) — 3 ур.

Магия: Основной элемент - лёд.

Атакующая : магия льда, ветра, воды

Поддержка: Повседневная магия

Сопротивления:

[Сопротивление потере сознания] — 2 ур.

[Сопротивление боли] — 1 ур.

Баффы/Дебаффы:

Титулы:

Активированные титулы: [Магический исследователь] [Шквал магии] [Тактик](Возможно 3)

[Талантливая девушка] [Ненавидящая насекомых] [Магический исследователь] [Непобедимый - 1-й тип] [Шквал магии] [Тактик] [Убийца нежити]

Вот такой статус видели те, кто имел возможность оценить меня. Я оставила свой настоящий уровень, но сократила значения интеллекта с контролем. Также пришлось убрать навыки, полученные за них. Статус получился довольно скудный. Неужто у обычных людей такой статус? Как они выживают тогда?

Девушка в это время смотрела на наши бланки. Состроив на пару секунд недовольную мину, она задала вопрос.

—Вам ещё нет 20. Чтобы вступить в гильдию, вы должны будете пройти испытание. Оно состоится через 3 дня, а ваш компаньон может получить свою карточку сегодня днем. Есть какие-либо вопросы?

—Что за испытание? В чем оно заключается?

Девушка неверующе уставилась на нас. «Откуда они пришли, что не знают элементарных вещей?» Вздохнув, она начала объяснять нам основы.

— Испытание обязаны проходить все, не достигшие определенного возраста. Для людей – 18 лет, зверолов – 20 лет, эльфов – 50, демонов – 30, гномов – 20. Так как у всех рас средняя продолжительность жизни разная, было придумано такое правило. Испытание состоит из двух вещей: письменный тест и проверка боевых возможностей. Последняя часть для разных профессий разная. А вот тест для всех один. На нем проверяются знания истории мира, основных стран, войн, сильнейших монстров, трав и тому подобное.

Отвечая на возможный последующий вопрос, смысл в этом есть. В прошлом многие молодые люди в погоне за славой и богатством вступали в гильдию, пока в ней не было этого правила. Смертность в те времена была очень высокой, и большинство молодых талантов было загублено. Сейчас же нужно пройти небольшой тест, чтобы доказать, что вы сможете выжить самостоятельно. Также люди охотнее нанимают искателей, которые в прошлом прошли испытание. Ведь это значит, что они не просто сильны, но и обладают достаточными знаниями. Надеюсь, я ответила на ваши вопросы.

Неплохая система. Но вот то, что будут спрашивать историю, меня удручает. Пока я была у Усаги, я усвоила основное о этом мире. Но вот подробности я не знаю. Нужна срочно библиотека.

—Можно небольшой вопрос. Где находится библиотека?

—Вернитесь на главную площадь и сверните направо. Дальше поспрашивайте на улице.

Что-то не слишком приветливо она разговаривает. Ладно, неважно.

Поблагодарив и попрощавшись, мы спустились вниз. Тут же нас окружило множество авантюристов, начавших что-то одновременно говорить. Растерявшись, мы стояли и не знали, что нам делать.