

Глава 23.2. Ужасный план или как отмазаться от контракта с демоном.

Через минут 10 прилетел Анкаа. Сев мне на плечо, он начал свой доклад.

'Госпожа я всё выяснил. Всего Бескрылых мантикор: 4 самки, каждая около 25 уровня, и 5 детёнышей с, примерно, 10 уровнем. И вот что самое интересное, кажется, недавно у самца была эволюция до Крылатой мантикоры, у него 35-40 уровень и довольно сильные крылья, так что уже сейчас он сможет летать, хоть и не долго. Возвышенностей в округе нет, даже просто высоких деревьев, одна ровная поверхность.'

—Хорошо справился, Анкаа. Останешься с нами или отправишься обратно в Инферно?

'Я хочу понаблюдать за боем госпожи. Тем более, вдруг ещё понадобится моя помощь.'

—Хорошо.

Подведём итоги. 1. Защитное заклинание я нашла, но оно делается слишком долго, до меня сто раз успеют дойти, а свернуть в руну я его не смогу. 2. Атакующие заклинания только с большой площадью поражения и полностью уничтожающие всё, так что придётся выкручиваться своими. 3. Глава стаи мантикор эволюционировал в Крылатую мантикору, так что наш прошлый трюк с колонной не пройдёт.

Можно было бы призвать ещё одного сильного зверя, но здесь есть одно но. Так как я не могу заключить контракт с монстром, который намного сильнее меня, я не получу ни крохи опыта. Да и приказывать полноценно я не смогу, так что этот вариант тоже отпадает.

И что же делать? Просто так уйти мы не можем, я не вынесу насмешек ящера. А что, если...

—Лайла, создай вокруг меня Терновый плен. Только такой, чтобы ни один луч солнца не попал внутрь. И если сможешь, какой-либо узор или особенные черты, чтобы я могла их разглядывать. Кстати, у тебя есть ночное зрение?

—Первого уровня. Госпожа, что вы придумали на этот раз?

—Скоро поймёшь. Начинай тоже тренировку этого умения, а ближе к вечеру я подробно объясню план. Анкаа, а ты следи за перемещениями и поведением мантикор до заката солнца. Если вдруг кто-то пойдёт в нашу сторону, срочно возвращайся.

—Хорошо.

'Я понял, госпожа!'

Часов в 7 вечера

Около 8 часов шли наши тренировки. Мне удалось довести ночное зрение до 4 уровня, А Лайла до 3. Этого достаточно для осуществления плана.

Вернувшийся Анкаа рассказал нам о том, что глава стаи уходил на охоту. Похоже, ему удалось убить несколько Розариоров. Вскоре вся стая начала заходить в пещеру и готовиться ко сну. Нам повезло, что мантикоры не ночные животные, а то план пошёл бы крахом.

Следующий пункт, призыв демона кошмаров. Как только я его увидела, я поняла, почему демоны так не популярны. Ростом с человека, демон был укатан в тряпье, а из разных частей одежды торчали перья. Высокий воротник скрывал уродливую кожу, а голова его была как у

помеси ящера и крокодила. То ещё зрелище.

Появившийся зелёный туман стал распространяться на всю округу, а из тени демона начали появляться черные как ночь вороны. Образ завершали два посоха, оканчивающиеся перьями и ... человеческими черепами, в глазницах которых горел зелёный огонь.

По словам Анкаа, нам попался ещё нормальный, некоторые украшают себя кожей и костями человека, или вообще пытаются сразу свести с ума хозяина. Решив не заключать полноценный контракт, мы заключили одноразовый, но с условием, если мне понадобится демон кошмара, я обращусь к нему.

Я решила согласиться на эти условия, надеясь, что такие услуги мне больше не понадобятся. Чтобы вызвать потом этого демона, он дал мне одно из перьев на своей голове.

Так, продолжим. Попросив демона скрыть свою ауру и запах, мы отправили Анкаа узнать, спят ли мантикоры. Оказалось, что глава какое-то время охраняет сон и только потом, может быть, засыпает.

Ещё час ожидания мы еле перенесли. К счастью, монстр устал за день и уснул быстро. Отправившись вместе с Анкаа и демоном кошмаров на выполнение первой части плана, оставили Лайлу завершать приготовления.

«Скрытие запаха», «Скрытие ауры» Я всё больше завишу от заклинаний из гримуара. Хорошо, что я выбрала профессию 'Воплощение магии'.

Ну что же, настало время начать игру.

Первое, Анкаа. У него одна из самых важных задач, следить за всеми мантикорами и за тем, чтобы они не проснулись.

Второе, «Сновидения» - заклинание, погружающее цель в более глубокую дрему. Не даст проснуться остальным.

Третье, демон кошмаров. Насылая кошмар, он пробуждает одну из мантикор и с помощью особой магии, «Гипноз», манит в нашу сторону. Я в это время оставляю иллюзию мантикоры на том месте, где она должна была лежать.

Начать решили с одного из малышей. Демон кошмара прекрасно выполнил свою задачу, осталось дело за мной. Иллюзия. Тонкий контроль магии позволили максимально незаметно и точно создать видимость спокойно спящего малыша.

Дальнейшие действия я не контролировала, так как мне было тяжело смотреть на смерть малыша, хоть и монстра. Скажу одно, убивал Энтолом, так как ему нужно увеличить уровень. Подчистив следы и запах крови, мы разобрались с остальными детенышами и с 2 самками.

На душе было гадко. Убийство не сопротивляющихся монстров не приносило радости. До этого я долго прокручивала в голове действия, пытаюсь найти более гуманный метод.

Первое, что пришло в голову, просто приручить всех. Но потом я осознала, что не получится. Вообще, каждый монстр в подчинении требует определенное количество очков контроля, в зависимости от его силы. 10 грибов-паразитов в сумме занимают 50 очков. Энтолом ещё 15. Контракты с Лайлом и Анкаа – тоже по 15. В сумме 95.

В статистике у меня 110 очков контроля. 15 будет мало на 10 сильных монстров.

Потом я думала о том, чтобы попытаться приручить только Крылатую мантикору. Но он наверняка не согласился бы расстаться со своей стаей, которую я не смогу приручить. А как я узнала из оценки навыка Подпространство, я не смогу носить с собой не прирученных монстров.

Как мне объяснила Лайла, когда сломается барьер, сюда хлынет множество монстров, и стаю без вожака просто съедят.

Так что другого пути нет. Поднявшийся до 18 уровня Энтолом захватил тело одной из самок на всякий случай.

Дальше будет сложнее, так как последние две мантикоры лежали рядом с вожаком. Решив не испытывать судьбу, мы вместе с демонов кошмаров и Энтолом кинули на всех трёх «Замешательство», «Дезориентацию», «Оглушение» и, от меня, «Песочная пучина». В миг проснувшиеся монстры обнаружили, что были атакованы неизвестным врагом. Но ничего не чувствуя и не слыша, они не могли оценить силы врага.

За время действия «Песочной пучины» демон кошмара вернулся в Инферно, Анкаа полетел предупредить Лайлу о скором приближении врага, Энтолом же пошёл в качестве приманки.

Он специально оставил на шкуре несколько следов крови малышей, чтобы самки точно погнались за ним. Крылатая мантикора тоже пришёл в ярость, но он не смог как его остатки стаи погнаться за Энтолом, потому что направленный «Разряд молнии» сделал хорошую такую дырку в его крыле.

Поняв, что его разделили со своей стаей, он пришёл в ещё большую ярость. Примечательна сама внешность монстра. Ужасный скорпионий хвост заменился на обычный, только покрытый кристаллическими отростками, выступавшими почти по всей его длине. На задних лапах и на позвоночнике также присутствовали эти шипы.

Из спины росли огромные черные демонические крылья, тоже с шипами. Размах крыльев был около 3 метров, довольно внушительно. На лбу монстра был тридцатисантиметровый рог, который в данный момент светился красным цветом.

Морда монстра была искажена злобой и яростью, но он, похоже, не станет действовать опрометчиво, как мантикора-одиночка.

Сложный враг. Если бы не моя подготовка к бою, я бы, наверно, проиграла. Но в этом мире, полном магии и монстров, выживает сильнейший и наиболее приспособленный. Так что прости меня, мантикора, за то, что наш бой будет проходить нечестно. Но это жизнь.

Хоть это всё и правда, у монстра было одно преимущество, которое, в данный момент, ему не известно. Дело в том, что мне нельзя повреждать ядро, иначе его не сможет захватить Энтолом. Да и само тело нельзя сильно уничтожать, хотя я всегда смогу излечить небольшие увечья.

«Магическое зрение». Навык, который я обнаружила, пока тренировала ночное зрение. Он уже включен в Повелителя магии, так что у меня уже сейчас он 3 уровня. Суть навыка – видение потоков маны, мест её скопление, предугадывание стихии и силы заклинания противника. А главное, я теперь знаю место, где у него находится ядро. Там же, где оно было у одиночки, под сердцем.

Со стороны врага раздалось рычание, а на кончике рога стала образовываться скопление ярко-красной энергии. Чёрт, я помню разрушительность этой атаки, нужно срочно уклоняться.

В миг луч сорвался в мою сторону. Повезло, что я начала заранее уклоняться, да и повесила ускорение, а то не успела бы. Эй-эй, арена для битвы ещё не готова, жулик. Ой, заигралась. Нужно прекратить паясничать.

—Активация, «Власть ночи».(п.а. честно признаюсь, своровала название из книги « Профессия - Магистр/Маг на полную ставку». Сначала хотела поменять на что-то типа «Колыбель ночи», «Власть тьмы», но решила остановиться на «Власти ночи». Прошу прощения за плагиат.)

Власть ночи. Масштабное заклинание элемента тьмы, погружающее всю местность во тьму на продолжительное время. Так как существует заклинание в виде купола, нужно сразу было ограничить полёт мантикоре. Во время действия магии наступает полная темнота, скорее «Тьма». Так как мантикоры – дневные животные, у них не очень хорошее ночное зрение, максимум уровень 2.

Поэтому сейчас эффективнее всего будет незаметная магия воздуха и тьмы. Буря лезвий обрушилась на мантикору, возвращая немного отрегенированное крыло в потрепанный вид, рвя ещё и второе. Теперь точно не сможет быстро восстановиться.

Теперь ты от меня не сбежишь!

<http://tl.rulate.ru/book/7408/170677>