

Глава 18. Режим берсерка или как подчинить труп.

—Давай!

Скомандовав начало атаки, я запустила множество корней в сторону мантикоры. Вскоре подоспели и корни Лайлы. Яростно атакуя лапы и тело монстра, корни оставили множество кровоточащих ран. Но через 5 минут порезы начали потихоньку зарастать.

Вот как выглядит регенерация. Будто в ускоренном режиме смотрю на заращивание ран. Дело плохо, нужно продолжать атаковать, пока у него не закончатся силы на регенерацию.

Прошло 20 минут

Да когда он устанет! Мне уже надоело здесь стоять и ждать, пока он сдохнет. Так, настало время действовать радикально.

'Лайла, поиграй пока с ним сама. Я поищу способ ускорить процесс'

'Лааадно'

Похоже, не мне одной всё это надоело. Посмотрим, что я там нового получила за 3 уровень Повелителя магии.

Магия огня—3 ур. : Огненная пуля, огненный шар(огромный огнешар), огненный взрыв.

Магия воды —3 ур. : Пуля воды, шар воды(водяное лезвие), поток воды.

Магия земли—3 ур. : Земляная пуля, яма, стена земли.

Магия ветра—3ур. : Порыв ветра, лезвие ветра, ускорение{15 сек}(поступь ветра{30 сек}).

Магия света—3 ур. : Световая пуля, вспышка(шар света), лазер.

Магия тьмы—3 ур. : Теневая пуля, щит тьмы, круг тьмы.

Магия пространства и времени—3 ур.: Координаты, пространственный разрез, временное искажение.

Магия льда—3 ур.: Ледяная пуля, осколок льда(стрела льда), ледяная стена.

Магия природы —3 ур. : Связь с природой, Атака корнями, Терновый плен.

Магия молнии — 3 ур. : Разряд молнии, Скорость молнии, Град молний.

Магия проклятий —3 ур. :Замешательство, Дезориентация, Оглушение.

Магия иллюзий —3 ур. : Искривление(можно наложить только на предмет или человека), Клон, Искажение(можно создать образ предмета прямо в воздухе, но не живого объекта).

Слишком большой выбор. В этом деле нужно положиться на интуицию, благо у меня и навык для этого есть.

Закрыв глаза, доверилась случаю.

[Навык Интуиция достиг 2 уровня]

Хмм, выбор пал на магию тьмы 3 уровня, круг тьмы. Единственное заклинание, по названию которого не понятно, что же оно делает.

«Круг тьмы» Сразу после активирования магии вокруг меня появился, соответственно, круг из тьмы, из которого позже начали появляться темные щупальца. Извиваясь каждая в своём ритме, они ждали приказа.

А что, полезное заклинание. При должном контроле оно может не только атаковать, но и удерживать врага. Только для меня сейчас важно первое. Сможет ли оно нанести больший урон, чем наши с Лайлом корни?

Направив щупальца в атаку, я ждала результата. Так, урон примерно такой же. Неужто интуиция ошиблась? Неожиданно со стороны мантикоры раздался недовольный рык. Странно, до этого момента я слышала лишь недовольное шипение, гордость что ли не позволяла ему рычать.

'Госпожа, раны, что вы сейчас нанесли, не регенерируются! Странная черная субстанция не даёт ранам закрыться'

И правда, не закрылись. У нас наконец появилось преимущество в этой борьбе на выносливость.

Сразу же после этой мысли мантикора начала буйствовать, а на теле начали появляться красные прожилки, яростно пульсирующие. Все сдерживающие его корни были тут же изрезаны хвостом, а сам монстр начал готовиться к прыжку. Какого?!

«Оценка»

[Статус]

Раса: монстр (Вид: монстр-зверь, Подвид: Бескрылая мантикора)

Класс: -

Уровень: 32

Состояние: ярость, берсерк

Вот чёрт, он впал в состояние берсерка. С этого момента никаких позитивных мыслей о скорой победе в бою, это всё плохо заканчивается. Ну, и наша защита пригодится, хорошо, что не сняли её.

В этот момент мантикора выскочила из ямы и на всех парах понеслась в нашу сторону. Стены нельзя создавать, они просто станут для него трамплином.

Скастовав «круг тьмы» и все три вида магии проклятий, я создавала иллюзию нас. Лайла притащила к нам несколько корней, применив на которые «Искривление», я сотворила наши образы.

Мы в это время аккуратно, с помощью лестницы из стен земли, сошли на землю. Нужно подождать, и тогда он выдохнется. Режим берсерка требует слишком много энергии, долго он так не протянет.

А с него быстро спали проклятия, похоже, было сопротивление. Встряхнувшись, будто после

сна, он с ещё большей яростью взглянул в 'нашу сторону', ну то есть на иллюзию. Сорвавшись с места, он побежал к колонне и ... провалился в яму. У него, что, и мозги забрал режим берсерка?

Ну, да не суть важно. Так же быстро выбравшись, он добежал до первого щита к колонне и одним взмахом лапы сломал его! Что!? Сломав так же быстро и остальные, он прорвался ко второй линии обороны, корням Лайлы и щупальцам тьмы.

В этот момент все кровавые прожилки собрались у когтей, постепенно опутывая их и создавая новые когти, ещё более длинные и острые. Взмахнув лапой, он послал в полёт кроваво-красный полумесяц энергии, который без труда прорвался через нашу магию, достигнув колонны. Необычайно громкий удар отдался эхом по всему лесу, а наша колонна начала падать. И падать прямо на нас, спрятавшихся в кустах!

В последний момент я успела создать стены земли, которые защитили нас от обломков. Но это было опасно!

В следующую секунду послышался глухой стук от падения чего-то на землю. Или кого-то. Похоже, мантикора окончательно выдохлась.

Послав к ней щупальца тьмы, я оборвала её мучения. Это был достойный противник, даже сильнее, чем травяной змеезуб. Наконец, пришло оповещение.

[Получено 23450 опыта]

[Поздравляем! Вы перешли на 24 уровень! Получено 25 очков характеристик]

[За достижение 20 уровня получена способность «Совмещение элементов»]

[Навык «Суть магии» достиг 2 уровня]

О, что-то новенькое. Но разберусь я с этим позже, сейчас нужно дать Энтолому слиться с мантикорой. Кстати, он всё это время был рядом с Лайлой, изредка помогая ей своей магией природы.

Разрезав мечом грудь монстра, я стала искать ядро. Кажется, оно находится у сердца. Так и оказалось.

Медленно Энтолом подлетел к мантикоре и ... скинул с себя, как грязь, всю землю и грибы. Осталось только ядро и опутывающие его корни. Я думала, его основное тело – гриб с ядром, а это оказались корни. Да, всё таки этот мир таит в себе ещё множество загадок.

Корни раздвинули плоть монстра, и ядро гриба вплотную подлетело к ядру мантикоры. В следующий миг произошло их слияние, сопровождаемое ярким светом. Теперь ядро Энтолома закрепилось в ядре мантикоры, а корни начали проникать во все конечности монстра, постепенно беря их под контроль. А я в это время использовала Исцеление.

—Лайла, дойди до его пещеры, посмотри, может там что ценное лежит.

—Хорошо.

Закончив с лечением ран, я встала немного в стороне, ожидая, пока мантикора встанет. Но тут, с небольшим звуком *пуф*, на голове монстра вырос гриб. Теперь эта картина ещё более

сюрреалистична. Но зато он теперь оправдывает название своего вида.

Встав, Энтолом начал пробовать возможности своего нового тела. В это время Лайла принесла книгу в странном переплёте. На ней были нарисованы непонятные руны, которые я не смогла прочесть.

«Оценка»

[Книга навыка редкого класса – книга, благодаря которой вы сможете изучить случайный навык редкого класса, совместимый с вашей профессией. Одноразовая. Требования для использования : уровень выше 20, интеллекта больше 50, есть хоть одна способность редкого класса.]

[Навык «Оценка» достиг 4 уровня]

Ура! Оценочка, наконец, достигла 4 уровня, да и хорошую книжку я получила. Только нужна ли она мне? У меня и так 8 редких навыков, а вот Лайле может и пригодится. Отдам ей.

—Лайла, используй его сама. Ты ведь повысила уровень до 21 после победы, да? Сейчас тебе тоже нужно становится сильнее.

—Благодарю, госпожа!

Склонившись в небольшом поклоне, Лайла выразила мне свою благодарность. Разогнувшись, она открыла книгу. Сразу же её окружило небольшая светлая дымка, вырвавшаяся из страниц книги. Впитавшись в тело, дымка исчезла.

—Ну, что?

—Я получила навык «Сжатие». Теперь я смогу носить несколько корней и лиан с собой, не тратя время на их выращивание.

—Неплохой навык, тебе он подходит.

—Да. Дело в том, что такая книга, в большинстве случаев, даёт не просто случайный навык, а способность, до получения которой оставалось немного, но что-то мешало её получить. Я уже давно тренируюсь уменьшать корни, но я не далеко продвинулась.

—Понятно. Кстати, Лайла, не знаешь, что могло поменяться с переходом на 4 уровень оценки?

—Ооо, советую вам проверить статус. Больше всего изменений будет в нём.

Ну ладно, «Статус».

[Статус]

Имя: Астер Алисия ние Астарот Багратион фон Люцифер дель Бельфегор

Раса: Инари

Возраст: 16

Уровень: 24 (1200/6000)

Класс: Повелитель магии

Профессия: Воплощение магии

Состояние: здорова

Сила:22 Ловкость:28 Выносливость:23

Интеллект:400 Контроль:100 Мана:161000

Нераспределенные очки: 55

Навыки:

[Аура разрушения] (видовое)(актив/пассив)—1 ур.

[Доминирование] (расовое)(актив/пассив) —1 ур.

[Ночное зрение] (расовое)(актив)— 2 ур.

[Первородная тьма] (видовое)(актив/пассив)—1 ур.

[Владение оружием] (уник) (актив/пассив) —1 ур.

[Подпространство] (редк) (актив)—3 ур.

[Повелитель магии] (легенд) (актив/пассив)—3 ур.

[Прикрепление] (уник) (актив)— 1 ур.

[Оценка] (редк) (актив)—4 ур.

[Гений]-??? (не имеет уровня)

[Связь с Бездной]-??? (не имеет уровня)

[Телекинез] (редк)(актив) —2 ур.

[Эмпатия] (редк) (актив/пассив) —2 ур.

[Телепатия] (редк)(актив) —3 ур.

[Психометрия] (редк) (актив) — 2 ур.

[Интуиция] (необычн) (пассив) —2 ур.

[Шквал магии] (редк) (пассив) — 1 ур.

[Суть магии] (легенд) (актив/пассив) —2 ур.

[Поглощение магии] (уник) (актив/пассив) —2 ур.

[Перегрузка] (уник) (актив) — 1 ур.

[Наложение] (уник) (актив) — 1 ур.

[Тактика] (редк) (пассив) —1 ур.

[Совмещение элементов] (уник) (актив) —1 ур.

Магия: Основной элемент не выбран

Атакующая

Защитная

Поддержка

Лечебная

Запретная

Из-за уровня повелителя магии часть недоступна.

Сопротивления:

[Сопротивление потере сознания]—1 ур.

Баффы/Дебаффы:

[Благословение Бога Магии]

[Благословение Бездны]

[Единение со светом]

[Аура разрушения]

[Благословение Священного древа Иггдрасиль]

Титулы:

Активированные титулы: нет. (Возможно 2)

[Талантливая девушка] [Ненавидящая насекомых] [Гений] [Монстр] [Любящая брата]

[Путешественница между мирами] [Под опекой сильнейших] [Прошедшая через Боль]

[Единение со светом] [Повелительница магии] [Магический исследователь] [Непобедимый - 1-й тип] [Шквал магии]

Вещи:

1.Комплект одежды и нижнее белье(Необычн)

2.Багратион-магический меч, способный к саморазвитию. Способы поглощения маны: постоянно держать рядом меч, чтобы он впитывал испускаемую вами ману; Распылить ядро монстра, и посыпать им меч; поместить в среду с высокой концентрацией маны. Уровень:1 (90/100) :Повышение остроты - 1-й ранг, Повышение прочности - 1-й ранг

3. Ядра слизи(обычн) : 6

4. Листья Алтеи : 4

5. Грарий : 5

6. Ядро травяного змеезуба (редк)

7. Ядра монстров растений : целые-5(необычн), треснутые-4(обычн).

8. Клыки змеезуба

9. Ядовитые шипы:10.

Мда, и с чего бы мне начать?

<http://tl.rulate.ru/book/7408/156953>