Глава 14. Выбор профессии или как сделать сильнее свой меч.

Оставив клона под тем самым деревом, в которое швырнул в меня змеезуб, я залезла на самое отдалённое дерево, с которого была возможность осмотреть всю поляну. Лайла же слилась с деревом возле ямы и ждёт приближения монстра. Только тогда она применит своё «Присвоение элемента».

'Лайла, готовься' Хоть у дриады пока нет возможности со мной общаться телепатически, я могу отправлять ей свои слова. Скоро начнётся веселье.

Вот змея, наконец, оказалась на поляне. Пока он неспешно полз к моему клону, я приготовила заклинание.

«Вспышка» Не знаю, насколько чувствительны его глаза, но такая яркая вспышка ослепит любого. Сразу за этим кинула «Замешательство», но вложив намного больше маны, чем в прошлый раз.

Чередуя «Вспышку» и «Порыв ветра», я подогнала его к яме. Только вот наша с дриадой ловушка была замаскирована листьями и травой. Дело в том, что я создала щит внутри ямы, чтобы создавался эффект простой земли. И змеезуб успешно попался!

'Давай!' Сразу же яростные корни опутали тело монстра. Я в это время подготовила «Осколки льда» «Стрелы льда» и сразу же запустила. Множество льдин пригвоздило тело змеи к земле. В это время корни ещё сильнее опутали тело обездвиженного врага.

А теперь настало время сюрприза. На самом деле, в небе с самого прихода висело множество «Огромных огнешаров» и «Огненных взрывов». Кстати, последнее заклинание похоже на сжатый огненный шар, при контакте с любым объектом взрывающийся.

«Прикрепление». Автонаведение включено. Все заклинания полетели на врага и, столкнувшись с обездвиженным врагом, нанесли фатальный урон. Добавила я к этому и «Лезвие ветра», да и пули других элементов внесли свою лепту. Вскоре мне пришло сообщение.

[Получено 3200 опыта]

[Поздравляем! Вы перешли на 19 уровень! Получено 50 очков характеристик]

Вот он, мой первый большой бой. Но оказалось, что это не конец сообщений.

[Поздравляем! Вы достигли 10 уровня. Теперь у вас есть возможность выбрать профессию]

[Получен титул «Непобедимый – 1-й тип»]

[Получен титул «Шквал магии»]

[Получена способность «Шквал магии»]

[Магия ветра достигла 3 уровня]

Ничего себе, сколько наград.

Так, сначала поговорю с Лайлой, а уж потом разберусь со всем этим.

'Лайла, достань, пожалуйста, тело змеезуба'

Сразу после моих слов корни дерева вытащили труп монстра и приволокли ко мне. Спустившись с дерева, смогла уже полностью рассмотреть его вблизи.

Часть длинных клыков осталась цела, а вот остальное было разбито вдребезги. Интересно, а насколько прочен этот клык?

—Лайла, можешь оторвать один из клыков монстра и с помощью корня подвесить его в воздухе горизонтально?

—Конечно.

Несколько корней устремились ко рту монстра и с силой оторвали клык. Хотя как с силой, после смерти монстра, его тело стало просто множеством травинок. Скорее всего, у него где-то скрыто ядро. Надо будет позже его извлечь не только из змеезуба, но и из других ранее поверженных монстров.

Выполнив мои инструкции, Лайла выжидающе посмотрела на меня. На её лице ясно можно было прочесть вопрос.

Вынув меч из ножен, взяла его покрепче и диагональным ударом резанула по клыку. Мне просто захотелось узнать прочность его клыков и моего меча.

Понятия не имею как, но мой меч оставил идеально гладкий срез на клыке. И как мне это понимать? Мой меч слишком остр или клыки не прочные. Хотя, судя по лицу Лайлы, первое. Её рот то открывался, то закрывался.

[Поздравляем! Вы открыли скрытый способ совершенствования вашего оружия]

[Меч «Багратион» получил повышение остроты от «Клык Травяного змеезуба»]

[P.S. от Усаги. Дело в том, что у всех монстров каждая часть тела пропитана магией, даже если они не могут её использовать. Так что, когда ты будешь получать материалы с монстров, рассеки их своим мечом, и он поглотит одно из свойств : прочность, острота, урон или ,реже, способность (например, выделение яда, покрытие огнем, урон льдом). Но материал с одного вида монстров можно поглотить лишь однажды. Выбирай тщательно. И да, этот эффект не работает в бою. Можешь не стараться, пытаясь скрыть его.]

Прочитав всплывшее сообщение, обратила внимание на то, что клык распался на множество мелких осколков и, как будто, утратил былую ауру. Всё интереснее и интереснее.

В оценке меча появилась строчка «Повышение остроты – 1-й ранг»

Так, надо придумать способ объяснить это всё Лайле. Хммм, хотя есть способ проще. Мне просто нужно заключить с ней контракт, и тогда она станет моим товарищем. Я смогу просто всё ей рассказать. Или не стоит пока ей доверять?

Хоть я и 'Гений', человеческие отношения я понимаю плохо. Дриада не похожа на плохого человека, но... Ладно, сначала надо разобраться со статусом. А, и ещё.

— Лайла, подойди. Я передам оставшуюся ману.

—А? А, да, конечно.

В этот раз я следила, чтобы психометрия не активировалась. Не хочу я снова видеть ту картину.

Всё, передача завершена.

—Лайла, можешь мне кое-что сделать?

—Что же?

—Достань ядро змеезуба и ядра все тех монстров, что напали на меня. Ну и сами тела принеси, если у них остались целы какие-либо части. Их можно будет позже продать.

—Поняла.

Почему я так доверяю Лайле? Просто дело в том, что дриады, похоже, чувствуют боль леса. Когда змеезуб боролся, он порвал несколько корней. В это время лицо Лайлы побледнело и через Эмпатию я почувствовало её боль. Если она попробует сбежать, я просто начну жечь лес. Да и девочка не глупа, она поняла мой талант в магии, так что она будет стараться держаться меня.

Вернемся к моему статусу. Сначала стоит выбрать профессию, а уже потом выбирать навыки за достижение определенного количества очков характеристик. В сумме мне предстоит выбрать 3 навыка. 1 за достижения 100 в контроле, психометрию мне вручили за 250 инты, и ещё 2 за 300 и 350 интеллекта.

Вернемся к профессиям.

—Открыть список возможных профессий.

[Принято]

[Начало генерирования списка профессий. Анализ навыков. Анализ характеристик. Анализ магии.]

[Завершение генерации.]

[Список возможных профессий:

Маг ;Маг огня; Маг воды; Маг земли;...]

Вот черт. Да тут опять огромный список, состоящий из слов маг и всех моих элементов.

—Убрать все профессии, классом ниже уникальный.

Или я слишком замахнулась? А нет, осталось несколько. Что же там?

[Рыцарь Магии; Элементный маг; Повелитель монстров; Воплощение магии]

О, уже интересно. Третий вариант сразу отпадает. Вряд ли меня с этим пропустят в какой-либо город. Рыцарь магии тоже. Хоть и звучит красиво, на деле это означает 'Рыцарь Бога Магии'. То есть, я должна буду прислуживать Богу Магии, если выберу этот профу. Не пойдет. Странно только, что Рыцаря Бездны не было.

А вот элементный маг и воплощение магии интересны. Открою ка их описание.

[Элементный маг – профессия, основанная на магических атаках совмещенных элементов. Ранг уникальный. Требования для получения: более 5 видов магии, интеллект выше 250, обладание хотя бы одним навыком ранга уникальный или выше. Начальная способность: «Совмещение элементов»]

[Воплощение магии – профессия, основанная на разрушительных магических атаках. Вы можете заглянуть в самую суть мира магии, вам доступны совмещения и разложения элементов. Ранг легендарный. Требования для получения: более 7 видов магии, интеллект выше 300, хотя бы один навык легендарного класса или выше; более 5 навыков редкого класса. Начальные способности : «Суть магии» и «Поглощение магии»]

Ну, я думаю, мой выбор ясен. Конечно же второе. Элементный маг, по своей сути, использует атаки нескольких атрибутов, совмещая их. И всё. Это максимум этой профессии.

Даже если Воплощение магии мне не подойдет, каждые 30 уровней можно сменить профу. Так что на 40, если что, поменяю.

—Я выбираю Воплощение магии.

[Принято]

[Получены начальные способности]

[Навык «Поглощение магии» объединился с «Сопротивлением магии» максимального уровня]

[Навык «Поглощение магии» достиг 2 уровня]

[Произошла эволюция части навыков. Пожалуйста, проверьте статус]

Хммм, всё интереснее и интереснее.

—Статус.

[Статус]

Имя: Астер Алисия ние Астарот Багратион фон Люцифер дель Бельфегор

Раса: Инари

Возраст: 16

Уровень: 19 (450/3700)

Класс: Повелитель магии

Профессия: Воплощение магии

Состояние: здорова

Сила:19

Ловкость:27

Выносливость:21

Интеллект:380

Контроль:100

Мана:145360

Нераспределённые очки: 50

Навыки:

[Аура разрушения] (видовое)(актив/пассив)—1 ур.

[Доминирование] (расовое)(актив/пассив) —1 ур.

[Ночное зрение] (расовое)(актив)— 1 ур.

[Первородная тьма] (видовое)(актив/пассив)—1 ур.

[Владение оружием] (уник) (актив/пассив) —1 ур.

[Подпространство] (редк) (актив)—3 ур.

[Повелитель магии] (легенд) (актив/пассив)—2 ур.

[Прикрепление] (редк) (актив)— 2 ур.

[Оценка] (редк) (актив)—3 ур.

[Гений]-???(не имеет уровня)

[Связь с Бездной]-??? (не имеет уровня)

[Телекинез] (редк)(актив) —2 ур.

[Эмпатия] (редк) (актив/пассив) —2 ур.

[Телепатия] (редк)(актив) —2 ур.

[Психометрия] (редк) (актив) — 2 ур.

[Интуиция] (необычн) (пассив) —1 ур.

[Шквал магии] (редк) (пассив) — 1 ур.

[Суть магии] (легенд) (актив/пассив) —1 ур.

[Поглощение магии] (уник) (актив/пассив) —2 ур.

Магия:

Атакующая

Защитная

Поддержка

Лечебная

Запретная

Из-за уровня повелителя магии часть недоступна.

Сопротивления:

[Сопротивление потере сознания]—1 ур.

Баффы/Дебаффы:

[Благословение Бога Магии]

[Благословение Бездны]

[Единение со светом]

[Аура разрушения]

Титулы:

[Талантливая девушка] [Ненавидящая насекомых] [Гений] [Монстр] [Любящая брата] [Путешественница между мирами] [Под опекой сильнейших] [Прошедшая через Боль] [Единение со светом] [Повелительница магии] [Магический исследователь] [Непобедимый - 1-й тип] [Шквал магии]

Изменений не так уж и много. Аура разрушения сбросила уровень, но теперь это активируемый и пассивный навык. Больше изменений не видно.

Но всё равно, мой статус впечатляет. Множество сильных навыков придают уверенности в себе.

Но, нельзя расслабляться. До этого, путешествие по лесу я считала лишь прогулкой. Моя жизнь ещё никогда не была в опасности. Столкнувшись с таким сильным противником, я будто пришла в себя. Всё таки, даже умным людям трудно принять, что они вдруг оказались в незнакомом месте и вынуждены выживать самостоятельно.

Никогда не понимала главных героев манг и ранобе, которые при попадании в другой мир, просто начинают гулять по нему. У нормального человека была бы сначала депрессия. Хотя, можно ли считать меня нормальным человеком? Даже мой статус ясно показывает титул [Монстр].

Ну, вернёмся к нашим баранам. Уже 4 магии перешли на 3 уровень: магии защиты, огня, ветра и святая магия. Я, конечно, сомневаюсь, что когда ещё одна магия перейдёт на 3 уровень, поднимутся и остальные. Но всё равно, нужно постараться и, наконец, потренировать свою магию.

Так, а что там с навыками за очки характеристик…

—Алиса, я закончила собирать ядра!

—Иду.

Похоже, придется ненадолго отложить. Интересно, а когда же всё таки полнолуние?

http://tl.rulate.ru/book/7408/150940