

Глава 11. Операция «Огненное шоу» или как эксперименты помогают выжить.

Для начала вложим всю ману в щит, чтобы если мои магические эксперименты учуют враги, у меня было время на подготовку к обороне. Через 4 минуты вся мана восстановилась. Я не очень обращала внимание на этот факт, но у меня что, регенерация маны 10000 в минуту?! Надеюсь, это в пределах нормального.

За время своих странствий заметила, что тут существует несколько территорий: что-то типа нейтральной, где только слизь и водится(т.к. около озера живет Владыка); территория зомби; территория мантикор и последняя, растений.

Скорее всего, враги монстры-растения или монстры-цветы. А значит, эффективна будет магия огня. Мне вот стало интересно, сколько я могу призвать «огненных шаров» за раз и могу ли я управлять с расстояния сразу несколькими. И надо бы их улучшить, как с осколком льда. Что-то типа огромного огненного шара.

...

...

Щит разбился в третий раз. Ведь он слаб перед магией, а тут такая магия творится. Назову ка я его «Огромный огнешар».

Установлю еще один щит.

[Магия защиты достигла 3 уровня]

О, прогресс. Это наверно потому, что я всю ману в заклинание вкладываю.

Результаты моих экспериментов:

- огненная пуля - заклинание, которое невозможно остановить. Что бы я ни делала, оно все равно стреляет. Так же, наверно, и с другими элементами. Но я могу их создавать в разных местах в радиусе 3 метров и по несколько штук.
- За каждые 5 очков контроля возможен вызов одного второуровневого заклинания. Значит, сейчас я могу вызвать 9 шаров с моим уровнем контроля в 45 очков.
- Улучшенное заклинание стоит столько же по мане и по контролю, как и начальное.
- Я могу собрать огнешары веером позади себя или в колонну перед собой. Но управлять каждым по отдельности не могу, только всеми сразу.
- Щит я могу установить любой формы, но ограниченного объема. После установки не могу изменить форму.

Из моих экспериментов следует, что мне нужно вложить немного очков в контроль. Пока доведем до 50. Что же мне дадут?

[Поздравляем!]

[Ваш контроль достиг отметки в 50 очков. Получена способность «Микроконтроль»]

Я думала, будет выбор, как с интеллектом. Стоп, а где моя способность на 50 интеллекта?

В статусе был только один навык, подходящий к магии. Прикрепление. Об этом навыке я ничего не знала, так что оставила его до времен поднятия оценки до 4 уровня.

Оставим это до утра. Это был сложный день: разговор с Энтоломом, кража плодов у мантикор, магические эксперименты, переговоры с Усаги, бой с зомби и еще одни магические эксперименты. Слишком много для одного дня. Пора ложиться спать.

Вызвав Энтолома для дежурства, установила «щит». Кстати, 3 уровень магии защиты дал навык «малый барьер». Он, в отличие от щита, защитит от магических атак, но не от физических. Возможность носить их одновременно есть.

А теперь, сон.

...

...

Проснулась я от того, что Энтолом тыкал в меня своими корнями. Тело все ныло после вчерашних хождений. Может в выносливость чутка добавить. Нет. Пока рано.

«Малое исцеление»

Неприятные ощущения в ногах прошли. Наверное, стоит позавтракать, а то я со вчерашнего дня ничего не ела.

Странно, я совсем не чувствую голода. Это плоды Грария такие сытные что ли? Хотя, меня беспокоит не только это. Меня почти не мучает жажда, хотя солнце печет знатно, хоть сейчас и утро. Да и в туалет я не ходила со времен.. эмм, прошлого мира. Что стало с моим организмом? На меня так эволюция повлияла?

Одни вопросы. Тогда стоит поскорее поднять уровень оценки, тогда я получу интересующие меня ответы. Сорвав листья Алтеи с куста, проглотила их. Это чтобы в ответственный момент не забурчал живот.

Перед началом операции, решила понять, что могут «Прикрепление» и «Микроконтроль».

Ну, второе, скорее всего, поможет лучше управлять магией. Я могу управлять моим огнешаром как захочу, даже десятью не составит труда манипулировать. Вариации техник увеличены. Стоит ли довести до ста?

Думаю, пока не стоит. Приберегу эти очки для интеллекта. Вдруг моих 200 будет не достаточно, чтобы убить всех врагов. Ведь от уровня интеллекта зависит и сила магии.

Так, а что там с прикреплением. По названию, оно может прикрепить что-то к чему-то. Это что-то, похоже, магия. А вот к чему?

Рядом стоит небольшой камень. Попробуем использовать на нем прикрепление. А какую магию?

В святой магии появилось неплохое заклинание - «Святая аура». Можно применить только на себя. Попробуем, так.

«Прикрепление» - «Святая аура»

Нежный золотистый свет пошел от камня. Получилось! Расходует всего 50 маны. А могу я работать с ним, как с функцией автонаведения? Попробуем применить прикрепление с атакующей магией.

«Прикрепление» - «Огненный шар»

Прикрепление я использовала на камне, а вот руку направила на землю. Огнешар вылетел из руки и ... развернулся к камню! Ура автонаведению! А преследовать цель он сможет? Ну, сейчас я это узнать не смогу. А какой тогда толк в микроконтроле?

Хотя целей может быть больше, чем моих огнешаров. Тогда и пригодится микроконтроль.

А теперь настало время победить всех моих врагов и получить опыт!

Для начала я установила отвод глаз. Но не простой, а длинный и узкий, с мой рост. Это чтобы монстры меня не заметили слишком рано. И такой же щит внутри заклинания скрытия. Вдруг они могут чувствовать магию? Хотя, если бы могли, меня бы уже давно обнаружили. Пока экспериментировала с огнем, я не скрывала своих сил.

Но у меня была твердая уверенность, что на меня не нападут. Скорее всего, по витающим в округе миазмам, я еще около территории зомби. А враги монстры-растения, наверное. Значит они не смогут зайти на чужую территорию. Это будет что-то типа объявления войны.

Потом на себя дополнительную маскировку и малый щит с барьером. Мало ли, что может случиться. Ну что ж, поехали!

Аккуратно, стараясь не задеть ни одну веточку, я подбиралась к скопищу монстров. Отвод глаз просто не действует на звуки. Выглянула из-за дерева, около которого заканчивался мой щит и начинались монстры.

Картина предстала довольно странная. Множество монстров-растений разных форм и видов столпились в одном месте. Были там и монстры, похожие на виноградные лозы, и на мухоловку, скрещенную с росянкой, грибы-переростки и так далее. Оценивать их не решилась. Мало ли.

Только есть одно но. Я не вижу руководителя этой чудной засады. Или, может, я слишком переоцениваю монстров. Просто у меня сложилось стойкое ощущение, что здесь, кроме главного в озере, есть и другие. Ведь кто-то же успокоил мантикор, да и тот высокоуровневый зомби слишком силен для рядовой шушеры.

Аккуратно создала огненный шар для проверки, почувствуют или нет. Вроде не двигаются.

В ряд позади себя создала «огромные огнешары» в количестве 10 штук.

«Прикрепление»

Целями я выбрала самых массивных и быстрых на вид, у которых, к тому же, была и сильная аура. Даже если не убью, ослаблю я их точно.

Перед началом операции решила помолиться. Из всех богов я знаю только Бездны, так что особого выбора у меня не было.

[Получено благословление от Древнейшей Богини Бездны. Срок действия: 1 час. Вы получили

+ 50 ко всем характеристикам.]

(п.а. хоть контроль и достиг 100 благодаря этому, навык не дадут, т.к. благословление временное)

[Принудительная активация навыка Гений : 1 уровень]

Стоп, я думала, что он только пассивка. Активация дала мне ускоренное мышление, + 100 к интеллекту и +50 к контролю. Меня настораживает только два слова- первый уровень. Если такое дается в самом начале, что же меня ждет на следующих уровнях? И смогу ли я сама активировать Гения?

Опять одни вопросы. Сейчас это не важно. Благодаря бонусам, я смогла вызвать еще 10 огромных огнешаров. Больше в мой щит не влезет.

«Прикрепление»

Огненное шоу начинается! Все 20 шаров улетели к своим целям. Сразу полилось огромное количество сообщений о полученном опыте. Их было около 15. Значит, еще 5 смогли пережить это.

Сразу же сняв старый щит, сделала новый вокруг меня. Теперь я уже не глядя швыряла пачками «огромные огнешары». Метод оказался достаточно эффективен. Вскоре, вокруг не осталось ни одной ауры.

[Магия огня достигла 3 уровня]

И это всё?

Шааааа

Медленно повернувшись в сторону, увидела огромного монстра, похожего на змею из травы. Огромное количество бритвенно острых зубов наводят ужас.

Хуже уже точно не будет, так что, напоследок, оценю эту тварь.

«Оценка»

[Статус]

Раса: монстр (Вид: монстр-растение, Подвид: травяной змеезуб)

Класс: -

Уровень: 28

Состояние: зол

И кто придумывает эти названия. Хотя, оно полностью оправдывается внешним обликом. Эта тварь, наверняка, безумно быстра. Убежать не получится. Если я попаду ей в рот, меня никакое исцеление не спасет. И что теперь делать?

<http://tl.rulate.ru/book/7408/146609>