

Глава 8. Дарование имени или как украсть еду у монстров.

И снова утро. В этот раз я встала рано, часов в 9. Передо мной висел сонный гриб-глава, из последних сил старающийся не заснуть. Погладив его по голове (шляпке), решила все-таки напрячь мозг и придумать нормальное имя. Когда-то в детстве я листала с братом журнал с названиями грибов. Благодаря моей феноменальной памяти, я до сих пор помню его содержание.

Из-за магии проклятий хотела назвать просто мухомором, но решила выбрать более звучащее имя. О, идея.

—Теперь твое имя – Энтолом.(ударение на э)

Вдруг я почувствовала, как уходит мана. А гриб, то есть Энтолом, покрывается сетью ярко-зеленых нитей. Похоже, я подтолкнула его к эволюции. Но он же явно был не 100 уровня. На него,похоже, так подействовало имя.

Так же неожиданно как началась эволюция, так же быстро она и закончилась. Ну, внешне почти ничего не поменялось. Отросла парочка корней и новые грибы. Но исходящая аура стала намного сильнее.

'Госпожа, вы меня слышите?'

'Ты теперь владеешь телепатией?'

'Нет, навык называется родственные узы. Теперь я всегда с вами смогу связаться, госпожа.'(п.а. Алиса тренирует и использует Телепатию, а вот Энтолом использует родственные узы)

'А почему ты зовешь меня госпожой?'

'Вы ведь приручили меня, хоть и были по уровню намного слабее. Это доказывает вашу силу воли и талант. И я признал вас как свою хозяйку. Но если вам не нравится, я могу звать вас по другому. Госпожа, Юная госпожа, хозяйка, мастер, Моя королева, Принцесса...'

'Ааа, хватит. Пусть будет юная госпожа.'

'За сим позвольте откланяться. Не могли бы вы отправить меня к моим собратьям?'

'Конечно'

Открывая ворота, думала, откуда он понабрался таких слов. Ну, теперь мне будет не так одиноко.

[Навык Телепатия достиг 2 уровня]

После этого короткого телепатического разговора, я стала чувствовать себя намного лучше. Хотя я и всегда была без друзей, у меня была любящая семья, в особенности поддержка братика, случайные разговоры в магазинах или обсуждения с учителями. Я всегда могла с кем-нибудь поговорить. Но сейчас я почувствовала всю тяжесть одиночества. Но, теперь я не одна.

На такой позитивной ноте, я решила отправиться дальше.

Кстати, в магии обнаружения появилось «Ощущение присутствия». Насколько я поняла, эти

заклинания действуют так:

Аура жизни-обнаружение противников в радиусе 15 м. Невозможно определить, что это за существо, максимум- очертания, скорее даже размер.

Ощущение присутствия-обнаружение противников в радиусе 5 м. Хотя и радиус намного меньше, позволяет определить расу и примерные силы. Ну, расу сильно сказано. Скорее, монстр это или человек.

Продумывая свои планы, наткнулась на необычное дерево. Просто его листья были желтого цвета, и, к моему огромному счастью, у него росли плоды! Едааааа!!

Сорвав плод, немного озадачилась. Твердостью кожуры он может посоревноваться с кокосом, и цвет у него красно-желтый. Лучше сначала оценю.

[Грарий-плод Гиблого дерева. Кожура имеет твердость стали, но мякоть необычайно вкусна и полезна. Состояние: недоспелый]

[Навык «Оценка» достиг 3 уровня]

Ооо, вовремя. Еще раз оценила плод. Добавилась очень полезная информация: Если плод резко нагреть, а потом поместить в лед, он треснет.

[Гиблое дерево- дерево, растущее в местах с высокой плотностью маны и на останках высокоуровневых монстров. Плоды-Грарий. Созревают в тот момент, когда полностью насыщаются маной. Плоды этого дерева-любимое лакомство Бескрылых Мантикор]

А вот последняя строчка мне совсем не нравится. Но голод победил. Накрыв себя и отводом глаз, и маскировкой, начала искать спелые. Ими оказались не красные, как я думала, а желтые. Сорвав 7 плодов, не решилась открывать здесь подпространство. Лучше побыстрее уйти.

«Координаты» Попробую еще сюда вернуться.

Я никогда так быстро не бегала, особенно когда услышала яростный рев. Ауру жизни теперь запускаю каждую минуту.(п.а. действует магия 15 секунд, откат- 30 сек.) Чтобы съесть Грарий, мне понадобится магия огня и льда.

Такс, что у нас там со льдом. Магия льда—2 ур.: Ледяная пуля, Осколок льда.

Она является магией продвинутого уровня. Для справки, уровни - начальные элементы(огонь, вода и т.п.), продвинутые (пространство и время, святость, природа, лед и т.п.) и высшие(жизнь, хаос, порядок и т.п.).

Каждая магия затрачивает разное количество маны. Так, например, на первом уровне магии огня, магии начального элемента, огненная пуля стоит 100 маны. А на 2-90. И так, пока не дойдет 10.

А в магии льда на 1 уровне ледяная пуля стоит 300. И с каждым уровнем уменьшается на 20.

Ну, вернемся к еде. Заклинание магии огня второго уровня-огненный шар. В моей руке материализовался сгусток огня, который... резко полетел вверх. Черт. Лучше уйти подальше в лес.

После 15 минут бега, решила остановиться.

[Ловкость увеличена на 1]

Такс, продолжим эксперимент. Прошлый раз так получилось, потому что ладонь, на которой появился шар огня, была поднята вверх. На этот раз я опустила ее к земле. На этот раз я создавала огненный шар с мыслями о том, что хочу, чтобы он парил, а не атаковал. И получилось! Огненный шар остался висеть под ладонью. Аккуратно перевернув руку, решила поэкспериментировать. По моей воле шар начал плавно подниматься вверх, затем опускаться. Круто!

[Получен навык Магическая манипуляция]

[Ошибка. Обнаружен навык со схожим эффектом. Проверка. У Повелителя магии ранг выше, поэтому навык Магическая манипуляция был поглощен. Коррекция. С этого момента оповещения о получении навыков, которые будут поглощены Повелителем магии, не будут приходить. Опыт будет зачисляться автоматически. Приносим извинения за доставленные неудобства]

Мне это сообщения даже не просто проговорили, но и вывели текст. Похоже, Повелитель магии таит еще множество загадок. Наверное, это благодаря ему у меня все так быстро получилось.

Так, хватит отвлекаться. Еда. В правой у меня висит огненный шар, а в левой попробую скастовать Осколок льда. Сконцентрировавшись, у меня все получилось. В правой огненный шар, в левой- лед. Так, а как теперь мне Грарий взять? Точно, попробуем телекинез. Не получилось. Похоже, он слишком тяжелый. Поднять я его не смогла, но катать в разные стороны могу. Тогда подкатим один к себе и перевернем руки.

Секунд 30 огненный шар грел плод, а потом резко поднесла лед. И фрукт реально раскололся!

Расковыряв трещину мечом, смогла обнажить мякоть. А как есть? Не руками же.

Пришлось тем же телекинезом есть, но сначала нарезала мечом мякоть. Усаги, прости, что использую твой подарок таким образом!

[Навык Телекинез достиг 2 уровня]

Ух, съев 2 плода, я наелась. Остальные пока в подпространстве побудут. Грарий очень вкусно пахнет, но этот запах слишком сильный. Скоро сюда могут прийти другие монстры. Скастовав на себя Чистку и Сушку, пошла дальше в лес.

Чем дальше я шла, тем страннее становилось окружение. Пожухлая трава, деревья без листвы и... черепа с костями. Потом я нашла странное растение. Сразу вспомнилась Венерина Мухоловка. На шипастом стебле держался то ли бутон, то ли.. Да даже не знаю, как это обозвать. Он был заполнен какой-то жижей и мертвым телом. Верхушка 'бутона' была похожа на пасть, которая в данный момент была захлопнута.

«Оценка»

[Статус]

Раса: монстр (Вид: монстр-растение; Подвид: Непентес)

Класс: -

Уровень: 6

Состояние: спит

Оо, бесплатный опыт. Два огненных шара материализовались за секунду. И сразу же полетели в монстра. 'Бутон' лопнул, жидкость с трупом вывалились. Но опыт не был начислен. Закидав его кучей файерболов, так ничего и не было. А если так.

«Аура жизни» Оказалось, что корни-это основное тело. Только когда я полностью их сожгла, получила сообщение.

[Получено 180 опыта]

[Поздравляем! Вы перешли на 3 уровень! Получено 5 очков характеристик]

Настало время осмотреть труп, находящийся в Непентесе.

<http://tl.rulate.ru/book/7408/141947>