

В этой битве, Чжан Ну не участвовал в бою и не делал никаких движений.

Тем не менее, он не собирался пропускать шоу.

Чжан Ну сидел на террасе своего замка.

По бокам от него стоял ряд лисиц-служанок, каждая с фруктами или кондитерскими изделиями в руках, и специально для этого случая было открыто несколько бутылок превосходного вина, сваренного эльфами.

Он наслаждался зрелищем битвы.

Как будто он смотрел иммерсивный фильм 6D.

Наряду с прекрасным вином, а также услугами горничных, это был приятный отдых.

[Вы убили героя 3-го уровня. Душа Героя +1!]

[Вы убили героя 3-го уровня. Душа Героя +1! Камень навыков +1!]

[Вы убили героя 3-го уровня. Душа Героя +1! Камень навыков +1!]

[.....]

[Вы убили героя 3-го уровня. Душа Героя +1!]

[Вы убили героя 4-го уровня. Душа Героя +1! Камень навыков +1!]

[Вы убили героя 4-го уровня. Душа Героя +1! Камень навыков +2!]

[Вы убили героя 3-го уровня. Душа Героя +1!]

[.....]

Интерфейс игрока Чжан Ну был засыпан сигналами подтверждения убийств. Остроту этой битвы можно было живо представить, лишь взглянув на поток уведомлений.

Достаточно сказать, что это была уже не битва, это была резня. Это было не поле битвы, это была бойня.

Лучи света смотрящих продолжали освещать ночное небо.

Один за другим были поражены захватчики, которые кричали от ужаса и падали с неба.

Смерть! Резня! Отчаяние!

Жизнь в таких местах была такой хрупкой и слабой.

Чжан Ну чувствовал, что это прозрение и вершина красоты крайнего насилия.

Всего за двадцать минут, битва в основном закончилась.

Чжан Ну встал и оглядел свою территорию.

Постройки и здания Города Тьмы остались практически невредимыми.

Однако воздух был наполнен резким запахом крови и обугленной плоти.

Земля была усеяна телами и трупами различных видов, включая вампиров, гарпий, крылатых, различных гигантских орлов и ястребов, крылатых зверей, а также других разнообразных летающих животных.

Зрелище напоминало апокалипсис.

Чжан Ну пробормотал: "Я думал, что эти ребята могут более или менее отомстить, но я не ожидал, что смотрящие будут настолько опытны в противовоздушной обороне".

В тот момент, когда десять тысяч смотрящих начали массовую стрельбу.

Это почти полностью подорвало боевой дух армии альянса.

У легиона драконидов было очень мало возможностей вступить в бой с войсками альянса, так как лишь немногие из них смогли высадиться и атаковать смотрящих, оставшееся большинство было жестоко скошено лучами смотрящих.

Дальность атаки смотрящих была слишком большой.

И они могли запускать свою лучевую атаку каждые три секунды.

Тем не менее, атака требовала значительного расхода МР.

На основе общего количества МР смотрящего.

Первоначально он мог стрелять своей лучевой атакой только десять раз или около того подряд.

Но из-за усиливающих эффектов Источника Жизни, Замка Короля Демонов и Храма Природы они могли атаковать в общей сложности не менее двадцати раз.

Десять тысяч смотрящих.

Каждый из них атаковал по двадцать раз, это будет 200 000 лучевых атак.

Кроме того, смотрящие обладали высокой точностью в своих атаках.

Столкнувшись с такой высокой интенсивностью и плотностью смертоносных световых лучей, у объединенной армии альянса не было ни приготовлений, ни планов.

Вот почему их поражение было неизбежным.

Чжан Ну просмотрел трофеи этой битвы.

На этот раз качество противника было довольно низким, среди этих сорока-пятидесяти тысяч боевых юнитов, только одна восьмая часть была элитными юнитами, остальное подавляющее большинство были только обычными юнитами.

Хотя качества не хватило, количество компенсировало это.

У Чжан Ну было около 650 000 золотых.

80% этой объединенной армии погибли в Долине Тьмы, лишь немногим удалось спастись от

бойни, и их преследовали суперсолдаты. Эти выжившие, несомненно, не смогут прожить долго.

Среди обычных воинов и солдат, все еще могли быть счастливики.

Но Герои подверглись полному уничтожению.

Король Демонов не позволил бы даже одному герою бежать. Используя Башню Злого Глаза, Чжан Ну знал местонахождение каждого из этих Героев. В таких условиях спастись им было невозможно.

Именно так были убиты два Героя 4-го уровня, Цао Цзо и Чжу Янь.

Башня Злого Глаза могла атаковать только одну цель за раз, но наносимая ею атака была мощной психической атакой с оглушающим эффектом.

С ее чрезвычайно большой дальностью атаки, после того, как Герои 4-го уровня были заблокированы, они были без сомнения обречены.

Даже герои 4-го уровня не могли сбежать, не говоря уже о героях 3-го уровня. Поскольку всего было около дюжины Героев, Башня Злого Глаза могла легко справиться с ними поодиночке.

Из этой битвы, помимо полученного золота.

Также были получены тридцать одна душа 3-го уровня и две души 4-го уровня, а также 25 штук камней умений разных уровней. Это был отличный и замечательный улов!

Накопленных душ теперь было достаточно.

Во время захвата Города Свирепого Зверя большинство душ, за исключением Героя 4-го уровня, души Ту Сюмина, остались нетронутыми.

Не так давно, сражаясь с Адским Демоном в Вулкане Бедствия, случайно были уничтожены еще пятнадцать Героев и получены пятнадцать душ 3-го уровня.

Теперь у Чжан Ну было около 50 душ героев 3-го уровня.

Принесение в жертву души 3-го уровня могло дать Чжан Ну в среднем 200 очков таланта или около того.

Другими словами, ему даже не нужно было использовать две души 4-го уровня.

Пока все души 3-го уровня будут принесены в жертву, у него будет достаточно, чтобы накопить 10 000 очков таланта.

Мягко говоря, Чжан Ну был немного ошеломлен.

Он не ожидал, что так быстро наберет достаточное количество очков таланта.

Эта операция Героев Божественного Меча была действительно своевременным дождем для Чжан Ну!

[Вы пожертвовали Душой Героя 3-го уровня. Получено 210 очков таланта!]

[Вы пожертвовали Душой Героя 3-го уровня. Получено 208 очков таланта!]

[Вы пожертвовали Душой Героя 3-го уровня. Получено 202 очка таланта!]

[Вы пожертвовали Душой Героя 3-го уровня. Получено 222 очка таланта!]

[.....]

Чжан Ну израсходовал все души 3-го уровня за один раз.

Текущие очки таланта: 11 052!

Чжан Ну обнаружил, что он не только получил столь необходимые ему 10 000 очков таланта, но и излишек составил более 1000.

Без дальнейших церемоний, он сразу же активировал первый талант 4-го уровня.

Талантами 4-го уровня были: Пространственное управление, Контроль времени и Родословная Бога Дракона.

Первые два были необычайно редкими талантами пространственно-временных атрибутов, и при нормальных обстоятельствах Чжан Ну отдавал бы приоритет этим двум.

Однако это было уже не так.

Чжан Ну нуждался в Родословной Бога Дракона, чтобы безопасно ассимилировать фрагмент Злого Бога без риска и последствий.

Было небезопасно держать фрагмент Злого Бога в руке.

Он мог выйти из своего спящего состояния и возобновить свою деятельность в любое время, поэтому было лучше поглотить его как можно скорее, чтобы избежать потенциальной катастрофы или хлопот.

[Вы активировали талант 4 уровня "Родословная Бога Дракона"!]

[Ваше телосложение и таланты улучшились. НР +50%, МР +50%, четыре основные характеристики +25%. Высокая Антимagia превратилась в Высшую Антиманию!]

Чжан Ну отчетливо чувствовал это.

Его физическое тело получило немедленное улучшение.

Высокая Антимagia превратилась непосредственно в Высшую Антиманию, которая может дать иммунитет даже против заклинаний ранга А.

Какой невероятно мощный талант.

Родословная Бога Дракона была поистине замечательной.

Удивительная родословная имела длительный эффект и давала дополнительные улучшения с каждым продвижением или вознесением в будущем, а также способствовала и стимулировала развитие различных талантов.

[Хотели бы вы ассимилировать "Фрагмент Злого Бога"?]

[Фрагмент Злого Бога чрезвычайно силен. Поглотив осколок, вы обретете силу Злого Бога. Ваши таланты, родословная и телосложение будут затронуты навсегда. Пожалуйста, сделайте выбор после тщательного рассмотрения.]

С основой Родословной Бога Дракона, Чжан Ну мог смело ассимилировать его.

Он взглянул на глазное яблоко в своей ладони и глубоко вздохнул...

В следующем момент, гигантское глазное яблоко исчезло.

Жуткий, но мощный поток энергии вторгся в его тело. Это было дико и агрессивно, поскольку он бушевал во всем его существе и тек через каждую его конечность и клетку.

Он пытался захватить тело.

Он пытался занять каждую клетку.

Однако клетки Чжан Ну излучали сильную отталкивающую силу, что делало невозможным проникновение этой агрессивной энергии внутрь и захват его.

В конце концов, каждый поток энергии сошелся на его лбу.

Чжан Ну почувствовал легкую разрывающую боль.

Затем посреди его бровей появилась небольшая щель.

Из щели появился малиново-красный вертикальный глаз!

Кроваво-красный зрачок.

Он вращался во всех направлениях.

Любой, на кого посмотрел бы этот глаз, немедленно был бы заражен аурой Злого Бога.

Мало того, что они будут чувствовать зловещее и непреодолимое давление, они также будут страдать от постоянной потери НР. Теперь Чжан Ну мог убивать одним своим взглядом, просто глядя на своих жертв.

Это было непревзойдено.

Постепенно он почувствовал и понял, теперь он мог контролировать этот третий глаз.

И даже мог видеть им.

Хотя мир в этом глазу был почти лишен цвета, Чжан Ну теперь мог видеть вещи, ранее недоступные невооруженному глазу.

[Фрагмент Злого Бога успешно ассимилирован!]

[Ваш максимальный МР +1000!]

[Вы активировали новый талант: Око Смерти!]

Чжан Ну свободно контролировал этот третий глаз.

Он мог заставить его полностью исчезнуть или появиться в любой момент.

Чжан Ну мог даже перенести глаз на другие части своего тела. Можно было считать его не органом, а особым навыком.

После поглощения фрагмента Злого Бога, его максимальный МР увеличился на 1000 очков.

Хотя тысяча очков маны действительно была существенной, это определенно не было изюминкой этого таланта.

Чжан Ну открыл свой личный интерфейс.

И посмотрел на введение этого нового таланта.

[Око Смерти] Талант. После активации пользователь становится невосприимчив к урону, нанесенному некротической энергией. Расходует 100 МР в минуту. Глаз может преобразовывать силу Злого Бога и использовать такие навыки, как "Взгляд смерти" и т. д.

Это описание было несколько слишком обобщенным.

Оно отличалось от обычных талантов или навыков.

Око Смерти был талантом Злого Бога, который не был полностью совместим с законами этого мира и поэтому обладал множеством необъяснимых сил.

Информация, представленная интерфейсом...

Он не мог интерпретировать все способности Ока Смерти.

Чжан Ну нужно было тратить время на исследования, практику, изучение и даже самосовершенствование, чтобы постоянно раскрывать и развивать силу и потенциал глаза.

В настоящее время, этот глаз появился только с одним умением "Взгляд смерти".

Во время своей экспедиции в запечатанную комнату он стал свидетелем Взгляда Смерти Ока Злого Бога и это оставило глубокое впечатление.

Неожиданно, теперь он сам мог использовать это умение.

Совсем неплохо. С этим глазом, боевые приемы и подходы Чжан Ну снова выросли, и он получил дополнительный прием мгновенного убийства. Его общая сила значительно улучшилась, и все же оставалось еще много места для будущего роста.

Это было крайне важно.

Чжан Ну не испытал каких-либо неконтролируемых мутаций в своем теле в результате ассимиляции фрагмента Злого Бога.

Око Смерти теперь было просто особым талантом, который можно было свободно использовать. Чжан Ну обладал способностью использовать силу Злого Бога, игнорируя при этом его ответную реакцию и побочные эффекты.

Этот конкретный аспект был особенно важен для будущего развития.

<http://tl.rulate.ru/book/74036/2823244>