

Тем временем на золотом прииске Города Свирепого Зверя.

Король Демонов направил туда почти тысячу рабочих-драконинов и ремесленников-драконинов, чтобы помочь в развитии.

Драконины построили соответствующие сооружения, а также выковали для орков разнообразное оборудование и инструменты, необходимые для добычи полезных ископаемых с предельной скоростью.

Из-за этого.

Добыча полезных ископаемых началась намного раньше, чем ожидалось.

Городской лорд Города Свирепого Зверя, Грю, внимательно следил за развитием шахт.

Эти многочисленные минеральные рудники были надеждой орков на то, что они смогут прокормить себя и обеспечить себя, а также вести хорошую жизнь в будущем.

"Городской лорд!"

Орк поспешно вошел в комнату.

Это был недавно назначенный Грю, Мастер Десяти Тысяч.

На него была возложена обязанность управлять орками-шахтерами, работающими на золотом руднике.

Грю торопливо и волнительно спросил: "Ну как?"

Мастер Десяти Тысяч с волнением ответил: "Городской лорд, первая партия золота была извлечена без проблем, и количество намного больше, чем ожидалось!"

Грю обрадовался этой новости и пошел лично посмотреть.

Только когда перед его глазами предстали ослепительные, блестящие и тяжелые куски золотых самородков, он осмелился поверить, что это все-таки не сон.

Выяснилось, что оркам не нужно было грабить и расхищать.

Из этих проклятых и пустынных бесплодных гор можно было выкопать огромное количество золота.

70% от общего объема добычи в Городе Свирепого Зверя должны быть переданы Королю Демонов, только оставшиеся 30% могут остаться в Городе Свирепого Зверя в качестве дохода города. Казалось бы, мизерная сумма, но на самом деле все было наоборот.

Грю провел расчеты.

Только эта порция общего дохода от золота.

Наверное, стоила полмесяца грабежа предыдущего Города Свирепого Зверя.

Следует знать, что в настоящее время этот доход был получен только за счет инвестирования в раскопки в общей сложности около 10 000 особей. Кроме того, официальная добыча полезных

ископаемых продолжалась всего два или три дня.

Более того.

Эти 10000 особей, их эффективность сейчас была не столь высока.

В конце концов, объекты золотого рудника все еще находились в процессе строительства и установки.

На основании золотого запаса.

Со зрелостью добычи полезных ископаемых и расширением ее масштабов.

Вместе с рабочей силой полностью направленной в раскопки.

Грю не сомневался, что в будущем эти десять тысяч золотодобытчиков принесут Городу Свиного Зверя в восемь, а то и в десять раз больше дохода, чем когда-либо могли принести предыдущие грабежи.

Золотой рудник имел очень большие запасы.

Это могло обеспечить процветание Города Свиного Зверя на десять-двадцать лет.

Грю с энтузиазмом подумал про себя, что в бесплодных горах рядом с Городом Свиного Зверя должны быть добыты десятки месторождений полезных ископаемых, и в городе также достаточно рабочей силы, чтобы соответствовать.

С помощью Короля Демонов.

Оркам не составит труда добывать эти ресурсы.

Это послужит толчком для подъема и процветания Города Свиного Зверя!

Будущее Города Свиного Зверя должно было стать городом с богатством и изобилием, где орки могли бы жить достойной и процветающей жизнью без необходимости сражаться, убивать и грабить.

Они действительно были благословлены Богиней Войны.

Также повезло, что старого городского лорда больше не было, он был убит Королем Демонов.

Иначе как он, Грю, мог бы стать городским лордом?

Иначе как бы Город Свиного Зверя мог бы иметь сегодняшние изменения и развитие?

Грю пришел к выводу, что если Город Свиного Зверя продолжит развиваться и процветать, он должен решительно отказаться от отвратительных обычаев эпохи старого города и быть твердо преданным Его Величеству, Королю Демонов.

Золото было доставлено в Город Тьмы.

[Обнаружено золото. Хотите конвертировать?]

[Золото успешно преобразовано. Золото +64129!]

Получив золото.

Чжан Ну был доволен.

Хотя сейчас для него всего шестьдесят тысяч золотых было немного. Но тот факт, что добыча золота орками продолжалась всего несколько дней, но все равно можно было сдать так много золота, указывало на то, что у золотого рудника впереди большие перспективы.

По мере развития горных работ в будущем.

Это принесет дополнительный ежедневный доход в размере более 100 000 золотых.

Это количество золота было чистым доходом, который должен был попасть в руки Короля Демонов. Город Свирепого Зверя сохранил только оставшиеся 30%, что по-прежнему приносило несколько десятков тысяч золотых ежедневного дохода.

Это было не малое количество золота.

Лес Хаоса не был процветающим королевством.

Город Свирепого Зверя был еще менее развитым коммерческим городом.

Для первобытного лесного города и кучки неискушенных и деревенских увальней, такой доход был выше их самых смелых мечтаний.

Орки могли использовать этот доход для покупки еды, припасов, снаряжения и различной еды в Городе Тьмы и Городе Гигантских Деревьев, а также вкладывать средства в собственные производства, чего было достаточно, чтобы позволить всем оркам жить в комфорте.

Когда время придет.

Город Свирепого Зверя больше не будет презираемым логовом бандитов, а скорее маяком для орков и надеждой их расы, тогда орки со всего леса бросятся в их ряды.

По сравнению с Городом Свирепого Зверя.

Потенциал эльфов Города Гигантских Деревьев был еще выше.

Территория фермы возле Древа Жизни все еще расширялась.

В настоящее время ее размер и масштаб был не меньше, чем фермы гоблинов.

В будущем она станет еще больше, с большим потенциалом и перспективами.

Несколько десятков тысяч эльфов были организованы для крупномасштабного земледелия, животноводства, производства лекарств и алхимии.

Доход, генерируемый Городом Гигантских Деревьев для Короля Демонов, быстро наверстывал упущенное и вскоре должен был сравняться с Городом Тьмы, главной базой. Когда Торговая палата Темного Дракона откроет рынок, у него все еще будет огромный потенциал для роста.

Так же, как и с Городом Свирепого Зверя.

Король Демонов будет получать 70% дохода.

Этого по-прежнему будет достаточно, чтобы сделать Город Гигантских Деревьев в несколько раз богаче, чем раньше.

В этот момент подошел верховный жрец Ли Си: "Мастер, срочная информация, поступило сообщение от гильдии Божественного Меча".

Дух Чжан Ну воодушевился: "Они наконец-то сделали ход? Что они планируют сделать на этот раз?"

Ли Си сообщил о содержании разведданных.

"Согласно информации, предоставленной Су Янь, в настоящее время в Алой долине недалеко от Кровавой крепости собирается ошеломляющее количество летающих юнитов".

"Относительно Алой долины".

"На днях Су Янь провела тщательное расследование".

"Это логово Короля Вампиров, одного из первых Королей Демонов, завербованных империей, и, скорее всего, достигшего 4-го уровня".

"Теперь более десяти Королей Демонов отправили свои летающие войска, чтобы собраться в Алой Долине. Этот слуга считает, что Герои Божественного Меча формируют крупномасштабные воздушные силы!"

Чжан Ну кивнул и заметил: "Действительно, это не маленькое движение от них, и цель кажется очень ясной. С вероятностью 80% они направляются прямо сюда".

Почему в войске были только летающие юниты?

Если бы они хотели напасть на Город Свирепого Зверя, Город Гигантских Деревьев или любые другие места.

Героям Божественного Меча не нужно было бы тратить столько усилий, чтобы мобилизовать столько воздушных сил. Даже если бы они задействовали воздушные силы для нападения на эти города, их следовало бы сопровождать и совместить с наземными войсками.

Сейчас, в этой ситуации.

Не исключено, что они опасались, что развертывание обычных сухопутных войск в больших масштабах будет трудно скрыть, они легко обнаруживаются и заранее можно усилить охрану, тем самым теряя значение внезапного нападения.

Это также могло быть связано с тем, что место, которое они планировали атаковать, имело чрезвычайно коварную местность вокруг него и было труднодоступно для обычных наземных войск.

С учетом всех факторов.

Скорее всего, они намеревались совершить внезапный рейд в Долину Тьмы.

Информация от Су Янь была весьма своевременной.

Хотя строительство Башни Злого Глаза сделало невозможным набеги на Город Тьмы, пока

нападавшие находились в пределах 500 км, их можно было обнаружить.

Тем не менее, город все же может понести некоторые потери из-за недостаточной подготовки.

Но сейчас.

До их приезда был как минимум целый день.

У Чжан Ну было достаточно времени на подготовку.

Он приказал немедленно активировать барьеры на ферме, гоблинам в городе гоблинов вместе с минотаврами в лагере минотавров искать убежище, а рабочим, которые вышли за дровами и камнями, немедленно вернуться в город.

Кроме того, он разместил больше элитных юнитов рядом с жизненно важными объектами, включая Храмы Природы и Войны, Алтарь Ада, Логово Смотрящего и т. д., чтобы предотвратить их повреждение в предстоящей битве.

Чжан Ну готовился к тому, что нужно было подготовить.

И защитит то, что нужно защитить.

Он был уверен в силе Города Тьмы.

Город Тьмы был домом для легиона драконилов и имел различные объекты, помогающие защищаться от крупномасштабного воздушного налета. Выдержать предстоящий штурм не составит труда.

Единственное, что нужно было учитывать.

Как минимизировать ущерб.

Солдаты-драконилов не могли летать, пока не достигли уровня суперсолдата. Это означало, что солдаты-драконилов и высшие солдаты-драконилов будут легко сдерживаться вражескими летающими юнитами и не смогут достичь своей полной боевой мощи.

В этой ситуации.

Единственным решением было заранее вооружить их арбалетами.

Или развернуть большое количество юнитов магов, чтобы справиться с воздушными силами.

Однако.

По сравнению с этими мерами у Короля Демонов был лучший вариант.

Затем Чжан Ну потратил 900 000 золотых, чтобы призвать 10 000 смотрящих.

После завершения призыва.

Группа странных и жутких существ вышла из Логова смотрящего. Эти магические существа были относительно редки вне Бездны.

У них не было ни тела, ни конечностей, ни даже мозга.

У этих существ было очень простое строение тела. Они состояли из массы щупалец и мягких тканей, которые поддерживали большой глаз.

Они могли двигаться, используя свои щупальца.

Но их скорость была сравнительно низкой.

На первый взгляд эти существа, хотя и выглядели причудливо и немного пустоголово, производили впечатление не очень сильных или угрожающих. Было бы серьезной ошибкой, если бы кто-то действительно так думал.

Чжан Ну взглянул на статистику.

[Смотрящий] Элитный юнит 1-го уровня.

Навыки: Луч смотрящего (ранг C), Медленный луч (ранг D), Глаз обнаружения (ранг D).

Как элитный юнит 1-го уровня.

На удивление у него был навык C-ранга.

Навыки ранга C обычно были доступны только элитным юнитам 2-го уровня.

Этот Луч смотрящего был основной способностью этих смотрящих, с дальностью атаки, которая могла достигать более тысячи метров. Он был невероятно быстрым и мощным, и если он попадал прямо в цель, то мог мгновенно убить элитный юнит того же уровня.

Смотрящие были классической "хрупкий, низкое НР, низкая скорость, супер высокая атака".

Один или два смотрящих не были такими страшными или угрожающими.

И все же сейчас Чжан Ну создал десять тысяч смотрящих.

Кто бы мог выдержать это!

Если бы эти 10 000 смотрящих одновременно сосредоточили свои атаки на одной и той же цели, интенсивность генерируемых атак определенно была бы выше силы навыка ранга A, достаточной, чтобы в одно мгновение серьезно ранить существование повелителя 4-го уровня!

Но конечно.

Потратить 900 000 золотых.

Призвать 10 000 смотрящих.

Их целью было не только справиться с этим вторжением.

Эти вторгающиеся насекомые не подходили для того, чтобы Чжан Ну сорвал банк специально для них. У Чжан Ну изначально было намерение массово вызвать смотрящих.

Смотрящие не годились для сражений в глуши.

Однако они были особенно подходящими для распределения по территориям, таким как Город Гигантских Деревьев, Город Свирепого Зверя, и различным другим городам и деревням в

качестве фиксированной разведывательной и оборонительной опоры, которая могла бы эффективно усилить защиту этих мест.

Сила смотрящего заключалась не только в его мощной и дальнбойной атаке.

Обладая большим глазом, он обладал замечательным зрением.

Мало того, что он мог видеть далеко, он также мог обнаруживать скрытность и выполнять функцию наблюдения и оповещения, что также было большим подспорьем для безопасности территорий.

Чжан Ну немедленно отдал приказ.

10 000 смотрящих вяло извивались, и им потребовалось несколько часов, чтобы наконец распределиться по разным позициям в Городе Тьмы. Смотрящие начали смотреть в небо своим единственным гигантским глазом, в ожидании.

Кроме тех, кто умел летать.

На этот раз легиону драконидов больше не нужно было активно сражаться с врагами.

Поскольку их основной задачей было помогать смотрящим в бою.

После того, как развертывание было завершено, Чжан Ну начал терпеливо ждать. В полночь того же дня, Башня Злого Глаза нашла цели.

Башня Злого Глаза имела форму башни с гигантским глазом. Она напрямую проецировала изображение, видимое глазом, как голографическую проекцию.

Это было намного более продвинуто, чем Всезнающий Кристалл.

Чжан Ну, а также Чжан Сан и Ли Си видели, как большая полоса летающих юнитов использовала преимущества ночного неба, чтобы лететь под лунным светом, и везде, где они проходили, это было похоже на море чрезвычайно темных облаков.

Ли Си был немного поражен: "Они прислали так много?"

Чжан Сан взволнованно ответил: "Они все здесь, чтобы умереть!"

Чжан Ну задумался и сказал: "Пусть смотрящие будут готовы выполнить мою команду. Не позволяйте им атаковать, как только они найдут цели. В противном случае враги просто в страхе убегут еще до того, как битва полностью начнется".

Их было от 40 000 до 50 000 особей.

Хотя большинство из них были просто фуражом и мелкой сошкой.

Масштабы этой армии действительно были совсем не малы.

Чжан Ну считал, что эта армия была собрана, потратив огромное состояние из собственных карманов.

Вот почему после этой битвы Героям Божественного Меча и дюжине Королей Демонов будет трудно снова сформировать еще одну армию летающих юнитов за короткий период.

<http://tl.rulate.ru/book/74036/2814309>