

Нападение было нанесено королевой муравьев.

Она уже некоторое время пыталась нокаутировать Чжан Ну своими психическими атаками.

Но это суждено было быть напрасным.

Хотя сопротивление Антимагии было совершенно неэффективным против редких атрибутивных атак, таких как психические, душевные, временные и пространственные. Однако психические атаки простого монстра Лорда 3-го уровня никогда не смогут угрожать Чжан Ну.

В конце концов, пока он был в форме дракониды, характеристики МР и Воли Чжан Ну, были ужасающе высокими.

Два короля муравьев ринулись вперед, их передние конечности были похожи на раскаленные зазубренные пилы, которые казались очень смертоносными. Другие гигантские муравьи тоже изрыгали огонь, присоединяясь к нападению.

"Тщетные усилия!"

Чжан Ну взмыл в воздух, собрал Адское Громовое Пламя на правой руке и ударил ладонью по толстому и громоздкому телу королевы муравьев.

С громким звуком королева муравьев взорвалась.

[Вы убили Огненную Королеву Гигантских Муравьев. Золото +30000!]

В тот момент, когда королева муравьев умерла, оставшиеся гигантские муравьи впали в панику. Чжан Ну приступил к высвобождению Пламени Дракона и опалил местность огнем.

Пылающие гигантские муравьи обладали чрезвычайно высокой огнестойкостью.

И все же они все еще не смогли противостоять Пламени Дракона Чжан Ну.

[Вы убили Пылающего Гигантского Муравья. Золото +1000!]

[Вы убили Пылающего Гигантского Короля Муравьев. Золото +3500!]

[Вы убили Пылающего Гигантского Короля Муравьев. Золото +3500!]

[.....]

[Вы завоевали Гнездо пылающего гигантского муравья. Вы получили "Великолепный бронзовый сундук с сокровищами" x1!]

Чжан Ну, как армия из одного человека, зачистил всю область монстров Лорда 3-го уровня!

На тот момент, это был невероятный подвиг для подавляющего большинства Героев и Королей Демонов. Более того, он сделал это, не получив никакого урона, кроме нескольких психических атак.

Чжан Ну открыл сундук с сокровищами.

[Вы открыли бронзовый сундук с сокровищами. Вы получили "Золото" x300000, "Камень навыка: Психическое вторжение" x1, "Драгоценный камень огня" x45!]

Сундук с сокровищами бронзового класса.

Конечно, его нельзя было сравнить с сундуком с сокровищами мифрилового класса.

Однако, помимо сотен тысяч золотых, там также был камень умений и большое количество драгоценных камней, которые были ценными.

Особенно камень умений.

"Психическое вторжение" — хороший навык ранга В.

Его можно использовать для проецирования своего разума в дух цели, нанесения психического урона, влияния на нее или даже прямого контроля над ней.

Но, конечно, у этого навыка был недостаток.

Если кто-то попытается вторгнуться в разум, гораздо более мощный, чем его собственный, тогда высока вероятность психической реакции.

'Неплохо! Давайте изучим его сейчас.'

Это был очень полезный навык.

[Психическое вторжение] Навык ранга В. Стоит 120 МР. Начинает психическое вторжение на цель. При поддержании состояния психического вторжения, навык потребляет не менее 20 МР в секунду.

В будущем, если Чжан Ну столкнется с целью, намного более слабой, чем он сам, он сможет напрямую контролировать ее действия, ничего не делая физически.

Решив дела с монстрами, Грю получил приказ от Короля Демонов.

Он сразу же собрал много рабочей силы.

Чжан Ну также приказал верховному жрецу-дракониду Ли Си, отправить группу рабочих-драконидов из Долины Тьмы, чтобы превратить муравейник в шахтный туннель.

Для более эффективной добычи золота и эффективного управления и контроля над Городом Свирепого Зверя, Чжан Ну купил 50 драгоценных камней тьмы у Кровавого Гиганта Ван Ши, и построил структуру уровня 3 "Базовый лагерь орков" прямо в бассейне рядом с золотым рудником.

В этом районе были многочисленные минные жилы.

Было бы гораздо удобнее иметь этот базовый лагерь.

А так как лагерь находился недалеко от города, наличие линии войск здесь, непосредственно под контролем Чжан Ну, было бы полезно для управления Городом Свирепого Зверя.

[Успешно построен базовый лагерь орков!]

[Вы разблокировали возможность призыва юнитов орков!]

[Вы получили новое призываемое население: воин-орк +10000, берсерк-орк +5000, высший

берсерк-орк +2000, наездник-орк на кровавом волке +200, лорд берсерк-орк +1!]

10000 обычных юнитов 1-го уровня, 5000 элитных юнитов 1-го уровня, 2000 элитных юнитов 2-го уровня, 200 элитных юнитов 3-го уровня и один лорд 3-го уровня.

Чжан Ну взглянул на стоимость призыва.

[Воин-орк] Стоит 15 золотых.

[Берсерк-орк] Стоит 300 золотых.

[Верховный берсерк-орк] Стоит 2000 золотых.

[Наездник-орк на кровавом волке] Стоит 10 000 золотых.

[Лорд берсерк-орк] Стоит 150 000 золотых.

Чжан Ну получил не менее 700 000 золотых только с муравейника.

Он решительно потратил 300 000 золотых и нанял лорда берсерка-орка вместе с 10 000 воинами обычного ранга, чтобы установить масштабы базового лагеря.

Этих воинов-орков можно было использовать в горнодобывающей промышленности, а также в обороне Города Свирепого Зверя.

На следующий день, орки из Города Свирепого Зверя во главе с Грю прибыли в лагерь и сразу же были ошеломлены увиденным.

"Это... это... как?"

Грю и остальные были в полном благоговении.

Огромный лагерь орков возник в котловине, окруженной крутыми горами, а поблизости обитали десятки тысяч орков.

Орки были в полном разгаре и уже приступили к работе.

Рабочие-дракониды и ремесленники-дракониды были заняты строительством жилищ для орков, а также ковкой и изготовлением горнодобывающего оборудования и инструментов.

Всему этому.

Оркам из Города Свирепого Зверя трудно было поверить.

Отсюда до Города Свирепого Зверя был день пути.

Эти орки из Города Свирепого Зверя были на сто процентов уверены, что раньше здесь не было абсолютно ничего, кроме бесплодной земли, наполненной опасными магическими монстрами и существами.

Как Король Демонов сделал все это?

Откуда взялись эти орки?

Разумного объяснения не было.

Как будто все появилось из воздуха.

Короли Демонов были действительно непостижимыми существами.

При виде этих необъяснимых подвигов, Грю почувствовал глубокое благоговение и страх перед Королем Демонов.

Подошел жрец-драконид.

"С сегодняшнего дня основной задачей вашего Города Свирепого Зверя будет разработка этого крупного золотого рудника, а также десятков других рудников разного размера поблизости".

"Тридцать процентов добытого вами золота и руды, будут зарезервированы для развития Города Свирепого Зверя и улучшения жизни орков. Остальные семьдесят процентов будут переданы Лорду!"

"Дохода будет достаточно, чтобы немедленно удвоить доход Города Свирепого Зверя. Вы должны быть в состоянии жить лучше, чем раньше. Я надеюсь, что вы не подведете Лорда".

Услышав это.

Грю был в восторге в своем сердце.

Он быстро опустился на одно колено.

"Грю благодарит Его Величество за его великую доброту!"

"Орки навсегда запомнят этот долг!"

Даже воинственные по натуре орки не хотели каждый день жить на острие ножа.

У Грю было более глубокое понимание мира.

Он знал, что модель развития старого городского лорда не будет устойчивой в долгосрочной перспективе.

Всею виной неспособность обеспечить стабильный источник дохода для города.

Теперь, с появлением Короля Демонов, все изменилось к лучшему.

Это не займет много времени.

Вскоре жизнь орков значительно улучшится.

Город Свирепого Зверя также можно будет постепенно преобразовать в обычный город.

К тому времени, орки будут благодарны Королю Демонов. Даже если бы у них был выбор вернуться к своим прошлым жизням, большинство орков не захотят это сделать.

Здесь Чжан Ну закончил свою работу.

Остальные хлопоты следует оставить на подчиненных.

Теперь ему нужно было только вернуться и дождаться, пока большие груды золота будут доставлены к его порогу.

Как раз в тот момент, когда он собирался покинуть Город Свирепого Зверя.

"Мой господин!" Солдат-драконид пришел доложить. "Герой, утверждающий, что он из Гильдии Героев Божественного Меча, попросил о встрече с вами!"

Герой?

Гильдия Божественного Меча?

Никогда не слышал об этом.

Чжан Ну был несколько удивлен: "Хо-хо, у него есть мужество. Поскольку он такой бесстрашный, я предоставлю ему аудиенцию".

<http://tl.rulate.ru/book/74036/2760895>