В горной цепи мертвых лежала Алая долина.

В долине находилось большое логово Короля Демонов.

Внутри обитало почти десять тысяч миньонов Короля Демонов.

Бай Хунчжо наслаждался ужином в своем замке Короля Демонов.

Будучи Королем Демонов-вампиром, у него не было чувства вкуса, даже изысканная еда и пиршества имели вкус воска. Единственным деликатесом, которым он мог наслаждаться, была кровь.

Чем сильнее человек, тем слаще кровь.

[Вы убили Героя 3 уровня, Душа Героя +1]

Бай Хунчжо отшвырнул обескровленного бедного Героя, удовлетворенно облизнул губы и вышел из своей спальни в холл.

В зале ждала группа людей.

Лидером группы был не кто иной, как Хэ Тяньцзун, Герой из Империи, который не так давно был в Городе Свирепого Зверя.

Герои появились в замке Короля Демонов.

Однако Короля Демонов-вампира, похоже, не беспокоило их присутствие.

Герой Хэ Тяньцзун улыбнулся и спросил: "Как дела? Ты доволен этим подарком?"

Король Демонов-вампир ответил: "Да, но этого недостаточно. Принесите мне еще пять Героев 3-го уровня! Тогда я смогу прорваться на 4-й уровень".

"Ты слишком жадный!"

Хэ Тяньцзун засмеялся: "У нас есть Герои 3-го уровня, но их было нелегко найти".

Герои с такой силой. Если бы их можно было завербовать, Гильдия Героев Божественного Меча уже сделала бы это.

Зачем им давать Героев 3-го уровня этому Королю Демонов?

Вампир Бай Хунчжо заявил: "Поскольку именно ты хотел сотрудничать со мной, ты должен проявить больше искренности. Если у меня даже нет силы Короля Демонов 4-го уровня, как я могу помочь тебе править Лесом Хаоса?"

"Действительно!"

Хэ Тяньцзун кивнул.

Он задумался на мгновение и продолжил: "Я встретил Героя 4-го уровня, который только что прорвался в Городе Свирепого Зверя, несколько дней назад. Мы планируем пока понаблюдать за ним".

Глаза Бай Хунчжо слегка дернулись: "Уровень 4!? Это большая угроза для меня".

Хэ Тяньцзун успокоил его: "Не беспокойся, если он присоединится к нам, то, естественно, он не будет представлять для тебя угрозы. Однако, если он будет непослушным и попытается создать проблемы. Тогда, кровь Героя 4 уровня, даже если он только что прорвался, должна быть эквивалентна пяти или шести Героем 3-го уровня".

Услышав это заверение, Бай Хунчжо был удовлетворен.

Этот Король Демонов Вампиров был в отношениях сотрудничества с Гильдией Героев Божественного Меча.

Это было ясно выставлено.

Сговор героев с Королями Демонов ни в коем случае не был случайностью или особым случаем.

Мир всегда будет кипеть прибылью.

Лишь бы были льготы.

Между Героями и Королями Демонов может быть достигнуто временное партнерство.

Гильдия Героев Божественного Меча, представленная Хэ Тяньцзуном, была гильдией с юга Империи Грома. Они планировали выполнить непростую миссию.

И миссия состояла в том, чтобы проникнуть и контролировать Лес Хаоса для империи.

Хотя с силой и ресурсами Империи было определенно несложно занять Лес Хаоса.

Однако в ходе этого процесса цена, которую придется заплатить, будет слишком велика.

Даже если Лес Хаоса был за мгновение покорен. Этот великий лес был полон сотнями рас и племен, их отношения были переплетены, как запутанные корни.

Человеческая раса не приспособилась бы к условиям жизни в лесу, а стоимость управления и содержания была бы чрезвычайно высокой, что в конечном итоге со временем ослабило бы национальную мощь империи.

Более того, Лес Хаоса граничил как с Империей Заката, так и с Федерацией Лазурной Воды.

Лес существовал как негласно утвержденная буферная зона для трех королевств.

Если Империя Грома попытается нагло оккупировать Лес Хаоса, это нарушит существующие геополитические границы и создаст угрозу для двух других королевств.

Без тщательного управления, напряженность между королевствами обострилась бы и закипела.

И этот лес станет запалом для неизбежной войны.

В последние годы Империя Заката и Федерация Лазурной Воды были нестабильны из-за внутренних дел, в то время как Империя Грома процветала. Естественно, амбиции Империи Грома постепенно росли.

Если бы прямое вторжение было невозможно.

А как насчет косвенного контроля над лесом?

Короли Демонов должны были просто доминировать и править.

Их появление было возможностью в глазах некоторых высших сил империи.

Граф Коло был одним из них. Он планировал заключить союз с несколькими Королями Демонов и использовать их для контроля над крупными городами Леса Хаоса.

У Королей Демонов есть естественные преимущества.

Не нуждаясь в империи для отправки войск, Короли Демонов сами могли собрать огромную армию.

Они могли бы незаметно захватить весь Лес Хаоса для Империи Грома, и два других королевства не заметили бы этого.

В какой-то момент, Лес Хаоса будет полностью в руках империи.

Тогда Империя Грома получит большую стратегическую буферную зону, которую можно будет использовать в наступательных или оборонительных целях. Лес послужит абсолютным геополитическим преимуществом в будущих конфликтах с двумя королевствами.

Это было конечной целью Хэ Тяньцзуна.

Он пытался связать нескольких Королей Демонов, убивая остальных.

До сих пор, среди побежденных Королей Демонов, Бай Хунчжо был наиболее подходящим кандидатом.

Конечно, нельзя допустить, чтобы Бай Хунчжо слишком доминировал. Империя будет набирать и поддерживать нескольких Королей Демонов одновременно, чтобы они могли сдерживать и уравновешивать друг друга.

Кроме того, в Лесу Хаоса было много Героев.

Гильдия Героев Божественного Меча уже поглотила ряд членов и контролировала многие племена через этих Героев, которые будут действовать как еще один противовес, чтобы держать Королей Демонов под контролем. Это было равносильно добавлению еще одного уровня страхования к их планам.

Что касается непослушных и несговорчивых Героев?

Их души могли быть всего лишь разменной монетой с Королями Демонов.

Эти планы долгое время осуществлялись тайно. Все шло гладко и правильно, результаты должны быть очевидны в ближайшее время.

Хэ Тяньцзун покинул территорию Короля Демонов Вампиров.

Рядом с Алой долиной восстанавливался город.

Первоначально это был лесной город среднего размера с населением всего 80 000 человек. Теперь он был уничтожен Бай Хунчжо.

Гильдия Героев Божественного Меча и Король Демонов Вампиров в настоящее время использовали это место в качестве основы для большого лесного города, или, точнее, крепости.

Так как он находился недалеко от Алого горного хребта, отсюда и название Кровавая Крепость.

Это будет важный оплот империи в Лесу Хаоса, а также основной штаб Гильдии Героев Божественного Меча в будущем.

Чтобы увеличить размер армии в крепости, Хэ Тяньцзун не только попросил ресурсы у нескольких Королей Демонов, но и начал вербовать.

Именно с этой целью несколько дней назад он совершил поездку в Город Свирепого Зверя.

Хэ Тяньцзун был приятно удивлен, глядя на все более сильную и великолепную Кровавую Крепость. С такой крепостью в руках, не было бы проблем с завоеванием всего Леса Хаоса.

"Заместитель командующего!"

"Срочные новости!"

"Городской лорд и герой Ту Сюмин, убиты!"

"Теперь Город Свирепого Зверя попал в руки Короля Демонов!"

Хэ Тяньцзун был потрясен этой новостью: "Ты уверен в этой новости? Как это возможно!"

Не так давно.

Он все еще был в Городе Свирепого Зверя и встречался со старым городским лордом и Героем Ту Сюмином.

Как получилось, что менее чем за неделю эти двое потеряли свои жизни? Даже Город Свирепого Зверя сменил владельца.

"Абсолютно уверен!"

Герой Божественного Меча продолжил: "Два Мастера Десяти Тысяч вместе со своими войсками были обнаружены нашими людьми, когда они бежали в соседний район".

Брови Хэ Тяньцзуна нахмурились.

"С Городом Свирепого Зверя не так-то просто иметь дело!"

"И все же, он пал от одного Короля Демонов".

"Кажется, силу этого Короля Демонов нельзя недооценивать".

Герой Божественного Меча предложил: "Заместитель главы, поскольку нашей задачей в любом случае является контроль над крупными городами этого леса, почему бы нам не пригласить этого Короля Демонов присоединиться к нам?"

Хэ Тяньцзун покачал головой: "Нет".

Герой был в замешательстве.

Хэ Тяньцзун объяснил: "Нам нужны Короли Демонов, которых можно контролировать. Те, кто слишком слаб или слишком силен, не подходят, поскольку их существование, будет мешать механизму баланса, который мы разработали".

"Если мы завербуем Короля Демонов, слишком сильного для нас, чтобы его контролировать, это будет похоже на воспитание тигра. Рано или поздно, он направит на нас свои клыки".

Так оно и было.

Заместитель главы был очень бдителен в отношении Королей Демонов.

Герой Божественного Меча: "Что нам тогда делать?"

Хэ Тяньцзун ответил: "Мы можем сначала найти возможность связаться с Королем Демонов. Если Король Демонов готов подчиниться, тогда, возможно, мы сможем включить его в наши планы".

"А если нет?"

"Если не будут? Тогда другого пути нет!"

Хэ Тяньцзун усмехнулся: "Независимо от того, насколько силен Король Демонов, он один. Мы так долго обдумывали наши планы, что с ним не составит труда расправится".

"Такие угрозы и неопределенность".

"Мы должны пресечь это в зародыше, пока это не вышло из-под контроля".

Герой Божественного Меча немедленно ответил: "Понятно! Я сейчас займусь этим!"

"Подожди."

"Что еще я могу сделать для заместителя начальника?"

"Два Мастера Десяти Тысяч Города Свирепого Зверя теперь бездомны, и нам нужны люди. Иди и приведи их ко мне".

"Понял!"

Герой Божественного Меча поспешно ушел.

Хэ Тяньцзун смотрел на строящуюся Кровавую крепость. Он несколько настороженно относился к Королю Демонов, оккупировавшему Город Свирепого Зверя, но он не слишком волновался.

С одной стороны, Гильдия Героев Божественного Меча уже давно осуществляет свои планы. Теперь они стали силой, с которой нужно считаться в Лесу Хаоса.

С другой стороны, Гильдия Героев Божественного Меча была поддержана Империей Грома.

Силы уровня Империи, даже самые слабые, имели население в сотни миллионов человек, они были невообразимыми колоссами для любого Короля Демонов.

С такими силами поддерживающими гильдию.

Не о чем было беспокоиться.

……

Тем временем.

В Городе Свирепого Зверя.

Чжан Ну был немного ошеломлен и расстроен.

В отличие от эльфов, которые были дотошны и осторожны в своих делах.

Управление внутренними делами Города Свирепого Зверя превратилось в кровавое месиво.

Этот город был в основном городом чистых орков. Ни один караван не осмеливался приходить сюда для торговли, а иностранное население было крайне малочисленным.

В результате управление было крайне небрежным.

Здесь не существовало даже самого элементарного учета населения.

Только рейтинги от Мастеров Десяти до Мастеров Десяти Тысяч.

Административных и руководящих должностей не было вовсе.

Чжан Ну решил привести жреца-драконида из Долины Тьмы.

Жрецы-дракониды были самыми разумными существами среди драконидов и обладали сильными способностями к внутренним делам, которых должно быть достаточно, чтобы помочь Грю справиться с этим городским беспорядком.

Затем Чжан Ну покинул Город Свирепого Зверя и облетел его.

Он хотел получить представление о местности и ресурсах поблизости.

Причина, по которой орки зарабатывали на жизнь грабежом, во многом была связана с суровыми условиями, в которых находился Город Свирепого Зверя.

В пределах ста миль почти все были бесплодными горами.

Хотя местность была чрезвычайно коварной и легко защищалась от нападений.

Нелегко было жить на таких пустынных и выжженных землях.

[Каньон Гнилого Волка] Обычная зона 1-го уровня. Низкая исследовательская ценность…

[Ядовитый Терновый Лес] Обычная зона 1-го уровня. Низкая исследовательская ценность…

[Каньон каменных големов] Элитная зона 2-го уровня. Средняя исследовательская ценность…

[Неосвоенные огненно-медные жилы] Элитная зона 2-го уровня. Умеренно более высокая исследовательская ценность…

[Неосвоенная черная железная жила] Элитная зона 2-го уровня. Умеренно более высокая исследовательская ценность…

После Чжан Ну осмотрелся.

Он обнаружил, что горный хребет возле Города Свирепого Зверя, хотя и выглядит сухим и бесплодным, содержит много месторождений руды.

Работа орков была определена.

От шестнадцати до семнадцати тысяч орков не будут голодать теперь, когда они смогут зарабатывать себе на жизнь добычей полезных ископаемых. По крайней мере, они смогут создать достаточно ценности, чтобы прокормить себя.

Именно тогда.

Одно из месторождений руды заставило глаза Чжан Ну сиять от удивления.

[Неосвоенная большая золотая жила] Зона Лорда 3 уровня. Высокая исследовательская ценность.

Описание: Это крупное месторождение золотой руды. Оно богато высококачественным золотом, а также редким адамантином, пурпурным золотом и т. д. Однако, поскольку здесь нет и следа цивилизации, вокруг этих окрестностей собралось большое количество опасных магических зверей.

Зона лорда 3-го уровня уже была относительно редкой, не говоря уже о том, что это была огромная золотая жила!

'Эти орки — чертовы идиоты! Эти дураки не понимали, что сидят на золотой горе! Вместо этого они занялись грабежом!'

http://tl.rulate.ru/book/74036/2758810