

"Древо жизни!"

Глаза молодого городского лорда расширились.

Выражения других эльфов были еще более преувеличенными.

В конечном итоге эльфийские старейшины упали прямо на задницы.

В этот момент их разум полностью потерял способность думать.

Древо Жизни — это обычная эльфийская легенда и древняя история.

Десятки тысяч лет назад было время, когда существовала могущественная и процветающая эльфийская империя. Древо Жизни было создано тогда.

После пика процветания эльфийской империи она в конце концов пришла в упадок и раскололась.

Впоследствии метод выращивания Древа Жизни был потерян для эльфийской расы.

В настоящее время на континенте больше нет Деревьев Жизни. Кто бы мог подумать, что легендарное Древо Жизни появится прямо рядом с Городом Гигантских Деревьев в таком шокирующем виде.

Это полностью противоречит здравому смыслу и всем знаниям!

В эпоху древней эльфийской империи выращивание Древа Жизни требовало огромного количества времени и инвестиций. Как оно могло внезапно появиться из ниоткуда, как сейчас.

Мало того, что молодой городской лорд и ее группа были потрясены этой сценой, почти все жители Города Гигантских Деревьев были ошеломлены.

Это было практически чудом.

Это чудо от Богини Природы!

Чжан Ну взглянул на соответствующие эффекты Древа.

Помимо разблокировки эльфийских юнитов, оно также имело следующие эффекты:

[Древо жизни]: особое строение 3-го уровня. В радиусе 10 км скорость восстановления всех юнитов +80%, скорость старения -50%, все характеристики эльфов +25%, эффективность обучения эльфов +100%, увеличение скорости роста растений.

Как и ожидалось, эффекты Древа Жизни очень сильны.

Ускоряет восстановление и замедляет старение.

Особенно для эльфов, он также имеет дополнительные увеличения характеристик, в то же время повышая эффективность обучения эльфов, и эффект при этом очень высок.

Наконец, мощная жизненная энергия Древа Жизни может также питать все формы жизни в пределах его области действия. Особенно растения будут расти в десять раз быстрее.

Этот эффект в основном идентичен эффекту духовных полей 1-го уровня.

Радиус действия Древа Жизни достигает 10 км от него. Эта область действия намного больше, чем у обычного духовного поля. Таким образом, окружающие равнины можно превратить в духовные поля, сады или огороды.

Можно себе представить, какую ценность это может принести.

Как и ожидалось от чертежа высшего класса уровня 3.

Огромное количество золота и ресурсов, которые потратил Чжан Ну, того стоили.

Чжан Ну в любом случае был очень доволен: "Леди Нансилия. Твоим эльфам нравится мой подарок?"

Молодой городской лорд пришел в себя.

Она чуть ли не подпрыгнула на три метра от радости: "Вау! Это просто потрясающе! Столько жизненной энергии! Я чувствую себя так, как будто я погружена в горячий источник. Спасибо, Ваше Величество. Мы обязательно должным образом защитим Древо Жизни."

Это Древо было загадочным тем, что оно появилось из ниоткуда, но какое это имело значение?

Это Древо Жизни самое настоящее!

Для эльфийской расы возможность оставаться рядом с Древом Жизни — это абсолютно лучшая среда обитания!

У молодого городского лорда больше не было никаких сомнений по поводу Короля Демонов, управляющего Городом Гигантских Деревьев. У нее даже есть мысли, что Король Демонов может быть божественным эмиссаром, посланным Богиней Жизни.

Как еще он мог сотворить такое чудо?

Чжан Ну мог наблюдать, как значения лояльности эльфов неуклонно растут. Отныне не будет больше эльфов, которые посмеют усомниться в праве Короля Демонов править Городом Гигантских Деревьев.

Конечно, помимо того, что он просто завоевывает сердца и умы, он также не мог ослаблять военную мощь.

Самая большая ценность Древа Жизни для Короля Демонов заключается в том, что оно разблокировало множество новых юнитов за один раз.

Из них:

[Воин-эльф]. Элита 1 уровня. Стоит 150 золотых.

[Маг-эльф]. Элита 1 уровня. Стоит 300 золотых.

[Высший Воин-Эльф]. Элита 2 уровня. Стоит 1500 золотых.

[Высший Маг-Эльф]. Элита 2 уровня. Стоит 3000 золотых.

[Рыцарь Дракондор-Эльф]. Элита 3 уровня. Стоит 15000 золотых.

[Маг Дракондор-Эльф]. Элита 3 уровня. Стоит 30000 золотых.

[Верховный жрец древнего дерева]. Лорд 3 уровня. Стоит 150 000 золотых.

Чжан Ну обнаружил, что отряды эльфов очень дороги.

Элитный воин-эльф 1-го уровня на самом деле стоит 150 золотых. Сравните это с аналогичным элитным солдатом-драконином 1-го уровня, который стоит всего 100 золотых.

Однако, будь то сила атаки или защиты, солдат-драконид явно сильнее.

С этой точки зрения вызов эльфов кажется нецелесообразным.

Хотя, по правде говоря, такое сравнение на самом деле не совсем точное.

В конце концов, воин-драконид — это его расовый юнит. Как правило, он будет наиболее экономически эффективным. Кроме того, теоретически говоря, до тех пор, пока их содержание может быть обеспечено, нет практически никакого верхнего предела количества, которое можно призвать.

Однако по-настоящему зрелый Король Демонов не может полагаться только на свои расовые юниты.

Все расы имеют свои специализации и преимущества.

Хотя воины-дракониды являются совершенными боевыми единицами, воины-эльфы имеют явные преимущества в некоторых аспектах.

Например, воины-эльфы способны вести рукопашный бой, одновременно являясь верховными лучниками. Другой пример: у них лучше зрение, они ловкие и проворные, что делает их намного лучше в разведке и так далее.

В общем, за Королем Демонов должны следовать всевозможные монстры.

Только объединив особенности всех видов юнитов, можно создать самую сильную армию.

Чжан Ну также заметил, что среди юнитов, разблокированных Древом Жизни, есть "Верховный Жрец Древнего Дерева" уровня Лорда. Он даже сильнее, чем нынешние генерал-драконид и жрец-драконид, но призвать можно только одного.

Ну, он сейчас на подъеме, так что он просто вызвал его напрямую.

Зрелая эльфийская красавица в темно-зеленых одеждах слетела с Древа Жизни, прежде чем почтительно преклонить колени перед ним.

"Благодарю вас, милорд, за то, что вызвали меня!"

"Эта эльфийка будет служить вам с полной отдачей!"

Молодой городской лорд была очень любопытна.

Она стала присматриваться к этой незнакомому собрату.

Она чувствовала, что этот эльф очень силен!

"Она?"

Верховная Жрица Древнего Дерева ответила сама за себя: "Я эльфийская жрица дерева из далекой эльфийской страны. Я явилась сюда, чтобы ответить на призыв моего господина!"

Способность Короля Демонов призыва, не так ли?

Молодой городской лорд уже знала, что Короли Демонов, похоже, обладают способностью призывать миньонов.

Она просто никогда не предполагала, что не только драконицы из мира бездны ответят на призыв. Но что он даже мог вызывать эльфов из далекой страны.

"С сегодняшнего дня сюда будут прибывать гораздо больше эльфов".

"Они присоединятся к Городу Гигантских Деревьев и станут вашими товарищами".

Молодой городской лорд была очень счастлива: "Отлично! Город Гигантских Деревьев — город эльфов, поэтому мы будем тепло приветствовать собратьев-эльфов со всего мира!"

Эльфийские старейшины тоже были вполне довольны.

Недавние беспорядки довольно сильно ослабили эльфов Города Гигантских Деревьев.

Если к ним присоединится еще много сильных эльфов и восполнят силы, которые эльфы потеряли, то это, очевидно, пойдет на пользу Городу Гигантских Деревьев.

Затем Чжан Ну обратился к верховной жрице древнего дерева: "Ты первая, кто спустился с этого древнего дерева, а также жрица и хранительница древнего дерева, поэтому отныне ты будешь известна как Гу И!"

Верховная жрица Древнего Дерева немедленно ответила: "Спасибо, мой господин, за то, что дали мне мое имя!"

Чжан Ну планировал призвать еще 2000 воинов-эльфов и 500 магов-эльфов. В общей сложности это будет стоить ему еще 450 тысяч золота.

Это отнюдь не маленькая сумма.

Прежде чем он завоевал Город Гигантских Деревьев, Чжан Ну было бы очень трудно использовать так много золота за один раз.

Однако после завоевания Города Гигантских Деревьев у него появилось огромное богатство, так что даже такие массовые траты больше не будут казаться слишком большим бременем.

С этими дополнительными 2500 эльфами, армия Короля Демонов не только значительно увеличилась в силе, их также достаточно, чтобы взять на себя оборону Города Гигантских Деревьев.

Таким образом, весь Город Гигантских Деревьев, от защитных барьеров до стрелочных и волшебных башен, до всех других разнообразных защит, теперь будет контролироваться его собственными эльфами.

Что касается вооруженных сил, состоящих из других эльфов?

Чжан Ну, естественно, тоже не станет тратить их понапрасну.

После того, как эти вооруженные силы будут должным образом реорганизованы, они также станут частью армии Короля Демонов. Они принесут большую пользу на будущих полях сражений.

Чжан Ну был полностью завален работой в течение следующих нескольких дней.

Все свое время он тратил на развитие своей территории и реорганизацию Города Гигантских Деревьев.

...

При этом в 500 км.

В настоящее время происходило что-то, связанное с Чжан Ну.

Вот возвышается величественный город на пустынной горе.

Его имя на слуху за тысячу километров: Город Свирепого Зверя.

"Что?"

"Не удалось?"

"Гейм был убит!"

Старый орк, свирепый, как лев, услышал кошмарную новость.

Он издал яростный рев, и мощная волна ци вырвалась из его тела, подняв бурю прямо в этой комнате.

На колоннах, стенах и полах появились порезы.

С неудачливого орка, сообщившего новость, была содрана кожа.

Хотя он был весь в крови, он все еще не смел пошевелить ни одним мускулом.

"Проклятый Город Гигантских Деревьев. Проклятые эльфы. Моя ненависть не угаснет, пока я не убью вас всех!"

В этот момент вперед вышел молодой орк.

"Отец, из информации, которую мы получили, причина, по которой мы проиграли на этот раз, в основном в том, что убийство не удалось. Это позволило Нансии, которая должна была быть убита, работать вместе с Королем Демонов, заставив эльфов повернуться против наших сил в тот момент, когда началась битва".

Старый орк нахмурился: "Это ты порекомендовал этих четырех Героев!"

Молодой орк ответил: "Вот откуда возникла проблема. Эти четыре Героя были довольно известны среди нас, и они были очень опытны в проникновении на территорию Короля

Демонов. Логически говоря, учитывая их силу, они не должны были потерпеть неудачу... "

"Я думаю, что проблема в Короле Демонов. Мы должны послать больше шпионов и собрать информацию о Короле Демонов и его приспешниках".

Учитывая, как все развивалось, это единственный путь сейчас.

Старый орк холодно сказал: "Похоже, между отдельными Королями Демонов есть большая разница в силе. Тебе нужно стать сильнее как можно скорее".

Молодой орк уверенно улыбнулся: "Я верю, что скоро я смогу достичь 4-го уровня, что сделает меня самым продвинутым среди нынешних Героев".

"Конечно, появление чрезвычайно сильного Короля Демонов тоже неплохо. Если я смогу убить такого чрезвычайно сильного Короля Демонов, то я не только легко достигну 4-го уровня, я даже смогу повысить свою Звериную Ци Берсерка до высокого ранга мастерства!"

Старый орк был очень доволен.

У него сотни сыновей.

Из них два являются самыми исключительными.

Один - Гейм, а другой - тот, что сейчас перед ним.

Этот сын изначально был немного слабее, чем Гейм, но с тех пор, как он стал героем месяц назад или около того, его рост был ужасающим благодаря поддержке Города Свирепого Зверя.

На данный момент он намного превзошел Гейма, приблизившись к границе на 4 уровень.

Самый быстрый способ улучшить силу Героя — это убивать Королей Демонов.

Чем сильнее убитый Король Демонов, тем больше получаемое улучшение.

Старый орк не понимал этой логики.

Однако, если Город Свирепого Зверя получит еще одно существо, способное сражаться против Лорда 4-го уровня, тогда их мощь и влияние значительно возрастут!

Когда это время придет, какое значение будет иметь Город Гигантских Деревьев?

Все в радиусе тысячи километров будет находиться под властью Города Свирепого Зверя!

Старый орк просто очень обеспокоен Королем Демонов, который теперь появился возле Города Гигантских Деревьев. Его инстинкты подсказывали ему, что этот Король Демонов рано или поздно станет серьезной угрозой, если с ним не разобраться.