

Глава 51: Навык пожирания

Из талантов второго уровня три таланта еще ожидают активации.

Пожирание Бездны, Адское громовое пламя и Промежуточная антимагия.

Промежуточная антимагия, как следует из названия, является не чем иным, как улучшенной версией Начальной антимагии. Если этот навык активирован, то Чжан Ну получит большую способность к аннулированию магии.

Что касается Пожирания Бездны и Адского громового пламени?

Первый навык относится к типу поглощения.

Его можно использовать для отмены вражеских атак или как средство защиты и восстановления.

Второй — это супермощная способность для нанесения урона.

Она объединяет силы Пламени и Молнии Дракона Бездны в еще более ужасающую форму «Адское громовое пламя». Этого более чем достаточно, чтобы поднять его силу атаки на новый уровень.

По мнению Чжан Ну, на его нынешнем уровне, его наступательных и защитных способностей должно быть достаточно. Вместо этого ему нужно больше разнообразия в его боевых возможностях.

Поэтому он пока отложил в сторону Адское громовое пламя и Промежуточную антимагию.

[Вы активировали талант: «Пожирание Бездны»!]

[Пожирание Бездны]. Навык таланта. Затрачивает не менее 50 МР. Может с силой рассеивать и даже пожирать магическую энергию в определенном диапазоне или высасывать МР из цели в радиусе действия, чтобы восстановить НР и МР пользователя... Время перезарядки между каждым использованием умения составляет пять минут.

Одна из сильнейших способностей дракона бездны — пожирание и поглощение.

Эффекты этого навыка весьма сильны. Он может быть использован в реальном бою, а также значительно повышает живучесть Чжан Ну.

Если отбросить Души Героев, то самой большой наградой, которую он получил от этой прогулки, должен быть свиток обновления.

Если задаться вопросом, какое строение является самым важным на территории, то ответ будет однозначным — Замок Короля Демонов. Он может увеличить производительность территории, мощь сил Короля Демонов и силу самого Короля Демонов.

Повышение уровня Замка Короля Демонов было бы неплохим выбором.

Однако это невозможно.

Замок Короля Демонов классифицируется как основное здание территории, но этот свиток обновления может быть использован только для обычных зданий.

Поэтому Чжан Ну начал думать, на каком объекте его использовать.

Гробница Скелетов была отброшена первой.

Это здание нежити 2-го уровня, которое уже было обновлено один раз.

Тогда как насчет Башни Тумана, Лагеря минотавров или Темницы?

Чжан Ну считал, что сейчас нет смысла улучшать эти строения. Единственное, что действительно стоило развивать, — это фермы гоблинов, или, точнее, Духовные поля.

Согласно здравому смыслу, Духовные поля не должны считаться зданием.

Однако, исходя из настроек игры, они считаются одним из объектов территории. В таком случае, свиток обновления должен быть эффективен для них, поэтому Чжан Ну сразу же попробовал это.

[Духовные поля] (Можно обновить). Стоимость обновления: обычный свиток обновления здания x1, драгоценный камень жизни x10, драгоценный камень земли x10, дерево x500, камень x500, золото x5000.

Замечательно.

Их действительно можно улучшить!

Материалы, необходимые для его обновления, были довольно дорогими, но Чжан Ну верил, что их ценность будет пропорциональна затратам.

Он сразу же начал собирать материалы. Другие предметы достать было несложно, но настоящая трудность — это драгоценные камни. Сейчас у него не было ни одного драгоценного камня.

Тут Чжан Ну вспомнил, что у него есть знакомый торговец драгоценными камнями.

Он уже покупал у него два вида драгоценных камней.

Чжан Ну: «Ты здесь?»

Кровавый Гигант Ван Ши: «Привет, брат, в чем дело?»

Чжан Ну сразу перешел к делу: «10 драгоценных камней жизни, 10 драгоценных камней земли. Сможешь их достать?»

Кровавый Гигант Ван Ши: «Ни хрена себе! Так много? Брат, зачем они тебе? Драгоценные камни земли — это одно, а вот с драгоценные камни жизни будет сложновато достать».

Чжан Ну: «Следуя цене прошлого раза, 1000 золотых за драгоценный камень жизни и 500 золотых за драгоценный камень земли. Согласен?»

Кровавый Гигант Ван Ши: «Дай мне три дня!»

Три дня.

Это слишком долго!

Чжан Ну немного подумал: «Если ты сможешь достать их заранее, то я заплачу еще 1000 золотых за каждый оставшийся день!»

Кровавый Гигант Ван Ши: «Хорошо. Договорились. Я сделаю все, что в моих силах!»

Деньги могут решить любые проблемы.

Кровавый Великан Ван Ши собрал все драгоценные камни всего за 20 часов.

Чжан Ну было очень любопытно, в какой местности находится Кровавый Гигант. Что это за место такое, где он смог добыть столько драгоценных камней?

Конечно, у Чжан Ну не было никакого интереса или способности спрашивать о чужих

секретах.

У каждого могущественного Короля Демонов есть свои секреты.

Чжан Ну с готовностью заплатил 17 000 золотых. 15 000 из них были платой за покупку драгоценных камней, а оставшиеся 2 000 золотых были бонусом за 2 дня ранней доставки.

После получения драгоценных камней его рабочие уже подготовили все остальные материалы.

[Успешное повышение уровня!]

[Ваши «Духовные поля 1-го уровня» поднялись до «Духовных полей 2-го уровня». Скорость роста на Духовных полях +30%. Размер Духовных полей +50%!]

Фермы гоблинов были успешно улучшены.

Теперь фермы стали еще больше, а растения на них растут еще быстрее. Этого более чем достаточно, чтобы умножить прибыль территории. Единственным недостатком является то, что это также в несколько раз увеличило спрос на фермерскую рабочую силу.

Через два дня прибыла первая группа его новых фермеров.

Вождь гоблинов вел длинную вереницу своих соплеменников.

Несколько тысяч гоблинов несли различные сумки и свертки, наполненные их разнообразными малоценными вещами. Пройдя сотни километров по лесу, они наконец прибыли в Долину Тьмы.

Вождь гоблинов был потрясен тем, что предстало перед ним.

— Это...

Перед ним расстилались огромные Духовные поля.

Сотни гоблинов трудились, надев соломенные шляпы. Рядом с ними патрулировали могучие солдаты-дракониды, выполнявшие роль охраны.

Неподалеку от них жрецы-минотавры занимались магией восстановления, а рабочие-дракониды перевозили дерево и камень, готовясь к строительству жилья для гоблинов.

Благодаря огромному росту населения эта небольшая ферма выглядела как маленький город.

Гоблины там счастливо ели, пили и веселились. С Королем Демонов, прикрывающим их сверху, и солдатами-драконидами, стоящими на страже, им больше не нужно было беспокоиться о своей безопасности.

Если не считать того, что работа на ферме была немного утомительна, то это настоящий рай для гоблинов!

Вождь гоблинов был совершенно потрясен. Он и представить себе не мог, что когда-нибудь сможет жить такой жизнью.

<http://tl.rulate.ru/book/74036/2262962>