Глава 29: Король Демонов 2-го уровня!

[Вы пожертвовали Душой Героя 1-го уровня. Очки таланта +3!]

[Вы пожертвовали Душой Героя 1-го уровня. Очки таланта +3!]

[Вы пожертвовали Душой Героя 1-го уровня. Очки таланта +3!]

[Вы пожертвовали Душой Героя 2-го уровня. Очки таланта +20!]

Принесение в жертву четырех Душ Героев привело к получению в общей сложности 29 очков талантов.

Среди всех них только душа Чжао Лэя дала 20 очков.

Для Чжан Ну это, несомненно, огромный куш. Можно даже сказать, что его ценность была выше, чем золото и все остальные выгоды от битвы, вместе взятые.

С этими 20+ очками талантов он сможет активировать оба своих оставшихся таланта 1-го уровня.

[Вы активировали талант 1-го уровня «Страх дракона»!]

[Вы активировали талант 1-го уровня «Начальная антимагия»!]

[Все таланты 1-го уровня активированы. Условия повышения уровня выполнены!]

Чжан Ну ясно чувствовал, что после активации всех его талантов каждая клетка в его теле развивалась и высвобождала огромное количество энергии.

[Повышение уровня успешно!]

[MP +400, HP +200, Сила +20, Ловкость +40, Телосложение +20, Воля +40. Сопротивление физическому урону +30%. Эффект навыка «Пламя дракона» +100%. Эффект навыка «Управление молнией» +100%, область действия навыка «Страх дракона» +100%...]

После повышения уровня все его характеристики увеличились.

Его различные навыки также были значительно улучшены.

Конечно, статистика для формы дракона и драконида различались.

Чжан Ну в настоящее время находился в форме драконида. Вот почему его увеличение MP было выше, чем увеличение HP. Если бы он был в форме дракона, то его HP определенно был бы выше, чем его MP.

То же самое касалось и всех других его характеристик.

Чжан Ну поспешно открыл свое меню статуса.

Имя: Чжан Ну.

Уровень: 2.

Раса: Дракон Бездны (Раса Королей Демонов).

Базовая статистика: 400 HP, 800 MP, Сила 40, Ловкость 80, Телосложение 40, Воля 80.

Таланты 1-го уровня: Драконид Бездны, Пламя Дракона, Страх Дракона, Управление молнией, Начальная антимагия.

Таланты 2-го уровня: Адамантовое тело дракона (Неактивно), Пожирание Бездны (Неактивно), Адское громовое пламя (Неактивно), Промежуточная антимагия (Неактивно)

Другие навыки: Исцеление (ранг D).

Очки таланта: 3.

Есть четыре таланта 2-го уровня.

Каждый из них чрезвычайно силен.

Однако активация каждого из них стоит 100 очков талантов.

Сложность активации была более чем в 10 раз выше, чем раньше!

Герой 1-го уровня будет давать только 2-4 очка таланта. Ему придется убить десятки людей за каждую активацию.

Герои 2-го уровня обычно дают более 20 очков талантов. Потребуется всего лишь убить нескольких, чтобы активировать талант.

Чжан Ну также проверил действие двух новых талантов, которые он активировал: «Страх дракона» и «Начальная антимагия».

[Страх дракона], навык таланта. Стоимость 50 MP. Как только активируется «Страх дракона», он наносит мощную ментальную атаку по всем целям в радиусе 1000 метров. Пораженные цели будут ошеломлены или оглушены, а все характеристики будут уменьшены на определенный период времени… Время восстановления навыка составляет пять минут.

Это действительно мощно!

Это сверхбольшая область действия навыка массового контроля толпы.

Мало того, что «Страх дракона» обладает эффектом контроля толпы, он также может наносить довольно большой урон более слабым врагам, в то же время обладая эффектом запугивания и дебаффа.

[Начальная антимагия], навык таланта. Уменьшение эффектов атак или дебаффов стихийной магии ранга D или ниже против пользователя на 99%.

Начальная антимагия тоже довольно полезна.

Отныне любая магическая атака ранга D или ниже практически будет полностью неэффективна против Чжан Ну. Она не смогла бы нанести никакого ущерба, независимо от ее количества.

Пять талантов 1-го уровня могут выполнять контроль толпы, защиту, дальние и близкие атаки и даже трансформацию.

Когда Чжан Ну активировал все пять талантов и успешно поднялся до 2-го уровня, его защита и боевая мощь значительно возросли.

Выигрыш от этой битвы действительно стоил многого.

Помимо приобретения Душ Героев, он также получил камень навыка.

[Топот войны], навык E ранга. Стоимость 20 MP. Наносит мощный урон от топота. Дополнительный шанс оглушить близлежащие цели. Эффект навыка увеличивается с увеличением показателя силы.

Это тоже довольно приличный навык.

В своей драконьей форме сила Чжан Ну просто поразительна. Этот навык ближнего боя поможет увеличить его боевую мощь, поэтому он выучил его без колебаний.

Повышение уровня Короля Демонов также оказывает большое влияние на его территорию.

Чжан Ну открыл несколько новых типов юнитов.

[Продвинутые рабочие-дракониды]. Обычный юнит 2-го уровня. Улучшение обычных рабочих-драконидов. Каждое обновление стоит 50 золотых.

[Продвинутые солдаты-дракониды]. Элитный юнит 2-го уровня. Улучшение элитных солдат-драконидов. Каждое обновление стоит 1000 золотых.

Два новых юнита не являлись полностью новыми.

Скорее это были просто улучшенные версии двух уже существующих юнитов.

Их нельзя было вызвать напрямую. Вместо этого они должны быть повышены по сравнению с существующими рабочими и солдатами 1-го уровня. Однако их способности намного сильнее во всех отношениях.

Помимо этих двух, есть три совершенно новых юнита.

[Боевой маг-драконид]. Элитный юнит 2-го уровня. Исключительно талантливое существо среди солдат-драконидов. Он не только обладает мощными способностями к рукопашному бою, но и обладает мощными магическими боевыми способностями. Призыв стоит 2000 золотых.

[Генерал-драконид]. Лорд 2-го уровня. Командир солдат-драконидов. Он обладает еще более сильными боевыми и лидерскими способностями. Один может быть вызван на каждые 500 солдат или 50 продвинутых солдат. Призыв стоит 15000 золотых.

[Жрец-драконид]. Лорд 2-го уровня. Исключительно талантливый представитель расы драконов. Он обладает большим интеллектом и мощными магическими способностями. Один может быть вызван на каждые 3000 драконидов. Призыв стоит 30000 золотых.

http://tl.rulate.ru/book/74036/2101714