

## Глава 11: Трагические обстоятельства Королей Демонов

Это вторжение стоило ему 18 солдат-скелетов.

Однако 30 убитых им гоблинов дали ему взамен 150 золотых.

Этого небольшого дохода было более чем достаточно, чтобы покрыть его убытки в несколько раз.

Кроме того, он заполучил пять Душ Героев.

Их фактическая стоимость может стоить в тысячи раз больше, чем золото!

Чжан Ну приступил к принесению Душ в жертву на Алтаре.

[Вы пожертвовали Душой Героя 1-го уровня. Очко таланта +2!]

[Вы пожертвовали Душой Героя 1-го уровня. Очко таланта +2!]

[...]

[Вы пожертвовали Душой Героя 1-го уровня. Очко таланта +3!]

Всего было пять Душ Героя. Четыре из них принесли ему по 2 очка таланта за каждого, а один дал ему 3 очка таланта. Всего он получил 11 очков!

Королю Демонов 1-го уровня требовалось 10 очков, чтобы активировать каждый талант.

Чжан Ну все еще нужно было активировать 4 таланта: Пламя дракона, Страх дракона, Управление молнией и Начальная антимагия.

Чжан Ну сделал свой выбор без особых колебаний.

[Талант «Пламя дракона» успешно активирован!]

Пламя дракона — это отличительная способность расы драконов.

Независимо от того, находится ли он в форме дракона или драконида, он может обладать огромной силой.

Благодаря этому навыку общая боевая мощь Чжан Ну значительно возросла!

Он не просто получил Души Героев, убив этих пятерых игроков. На этот раз добыча также включала в себя камень навыка.

[Камень навыка: Исцеление]. Используйте, чтобы получить навык исцеления.

Неплохо!

Чжан Ну видел, как Чэнь Ху использовал этот навык.

Тогда, когда его туловище было разорвано драконьим когтем, он был почти уверен, что умрет. Именно благодаря этому навыку он смог быстро залечить свою рану.

Есть одно существенное различие между обычными навыками и талантами.

Таланты — это основные способности, с которыми человек рождается, а обычные навыки — это самостоятельные способности, которым человек может научиться позже.

Одно не обязательно сильнее другого.

Для тех, у кого плохая расовая родословная, их таланты также будут слабыми.

Тем не менее, они все равно могут стать сильными, если научатся множеству навыков.

Совсем неплохо.

В первый раз же, когда он убивал Героев, ему удалось получить редкий камень навыка в качестве добычи.

В конце концов, у этих вещей был очень низкий шанс выпадения.

[Вы получили навык: Исцеление (ранг D)!]

Обычные навыки делятся по рангу.

Исцеление было навыком не очень высокого ранга.

Однако, как навык типа восстановления, он все еще был весьма полезен.

Хотя эта скрытая атака Героев не нанесла никакого реального ущерба, Чжан Ну все равно отнесся к этому очень серьезно. Кто бы мог подумать, что Герои придут так быстро?

Следует отметить, что Долина Тьмы — очень отдаленное место.

Если даже на такое место напали, то как насчет всех других Королей Демонов?

Чжан Ну открыл свое меню игрока и был ошеломлен тем, что увидел. В начале количество Королей Демонов онлайн составляло 1 миллион. Однако сейчас оно снизилось примерно до 920 тысяч.

Боже мой!

Всего за один день пропало более 70 тысяч человек.

Как так много Королей Демонов могло исчезнуть?

Чжан Ну просмотрел журналы чатов. Многие люди обсуждали Героев.

— Проклятье, несколько Героев нацелились на меня. Как они появились так быстро? У меня еще не было никакого шанса развиваться. Эта игра несправедлива!

— Шок! Капитан знаменитой роты наемников здесь на самом деле Герой!

— Всем быть осторожными. Основываясь на достоверных источниках, девятый принц Империи Бури объявил о своем статусе Героя, и в настоящее время собирает Рыцарский Орден против демонов, нацеленный прямо на нас!

— Герои находятся в гораздо лучшем положении по сравнению с нами, Королями Демонов. Никто не должен привлекать внимание Героев, пока вы не создадите свою собственную армию и фракцию!

— Чего тут бояться! Я только что убил трех Героев, которые пришли за мной!

— ...

Две фракции сильно различались по своему положению.

Короли Демонов физически появились из ниоткуда. Им нужно было начинать и создавать свою территорию с нуля. В начале игры, если их родословная не сильна, то общая мощь их фракции также не будет особенно сильной.

Именно по этой причине им нужно было держаться в тени и накапливать силы, не высываясь.

Только с помощью таких методов они могут в конечном итоге завоевать мир и стать выше всех.

Герои спустились в уже существующие тела. Таким образом, они обладают преимуществом уже существующих социальных связей и способны быстро интегрироваться с коренным населением.

Если игроку-Герою повезет, технически он может напрямую спуститься в качестве сильных мира сего, генералов или членов королевской семьи. Они могли бы унаследовать большую власть и авторитет с самого начала и получить от этого большое преимущество.

Неудивительно, что так много Королей Демонов кричали о несправедливости игры.

Однако у Героев есть свои преимущества, но и у Королей Демонов тоже есть свои преимущества.

Короли Демонов обладают неограниченным потенциалом для развития и расширения своих сил. Пока им дают достаточно времени и ресурсов для роста, они вполне могут в одиночку уничтожить мир.

Судя по нынешнему положению вещей, Героев намного больше, чем Королей Демонов.

Число Героев, которые начинают с высокого статуса, составляет крайнее меньшинство.

Подавляющее большинство — простолюдины, у которых нет другого выбора, кроме как просто перемалывать мобов ради опыта.

Большинство Королей Демонов заканчивают тем, что спускаются в чрезвычайно отдаленные и безлюдные районы без каких-либо признаков цивилизации в радиусе сотен километров. За исключением нескольких невезучих, подавляющее большинство пока еще в безопасности.

В этот момент перед ним собрались десять драконидов-солдат.

— Хозяин!

— Все солдаты в сборе!

— Пожалуйста, отдайте нам ваши приказы!

— Мы будем служить хозяину до самой смерти!

Группа Чэнь Ху прибыла из соседней деревни.

Чжан Ну решил устранить эту угрозу под корень, и в то же время продолжать расширять свою территорию. Таким образом, после битвы он немедленно разослал приказы собрать свои силы.

<http://tl.rulate.ru/book/74036/2076275>