

Глава 5: Затерянные Темные руины

Меню чата взорвалось.

— Срань господня!

— Что за черт!

— Где мое мясо? Мое мясо! Что случилось с моим мясом!

— Отвратительно. Разве мы не договорились ничего не покупать? Такой бесстыдство!

— [птица-бигфут.jpg] Я схватил одного. Я думал, что он размером с фазана, но я не ожидал, что он будет похож на страуса. Спасибо, большой брат!

— Ха-ха-ха, я тоже схватил одного. Это здорово. Я потратил только 5 золотых монет за такую хорошую вещь. Это отличное соотношение цены и качества для меня!

— ...

Игра только началась.

Золото должно быть в сильном дефиците.

Но почему реальная ситуация так отличается от того, что он думал?

Чжан Ну быстро нашел рациональное объяснение. На этом сервере был миллион Королей Демонов. Фактические цифры, о которых шла речь, были просто слишком велики.

Не может быть, чтобы каждый игрок был нубом.

Всегда найдутся какие-то элиты, которым удастся опередить всех остальных на шаг.

Кроме того, есть те, кто находится рядом с районами с большим количеством ресурсов монстров, но эти монстры несъедобны, поэтому у них нет другого выбора, кроме как использовать часть своего золота для покупки еды.

Конечно, это не исключает тех игроков, которым просто повезло.

Возьмите тех, кому удалось обнаружить золотые прииски или аналогичные ресурсы вблизи их исходных районов.

Или если им повезет, то они наткнутся на случайно сгенерированные игровые сундуки с сокровищами. Эти сундуки с сокровищами имеют определенный шанс получить ресурсы, золото, основные расходные материалы и т.д.

В целом, нельзя недооценивать силу, интеллект и удачу масс.

Чжан Ну решительно удвоил цену и выставил на продажу еще 10 птиц-бигфутов.

[Торговля успешна. Вы получили 10 золотых!]

[Торговля успешна. Вы получили 10 золотых!]

[...]

[Все ваши товары были проданы!]

10 птиц-бигфутов снова были расхвачены. На этот раз это произошло не мгновенно, а вместо этого заняло около 20 секунд. Это показало, что рынок по этой цене все еще существует.

В меню чата поднялся настоящий шторм.

— Черт, это слишком грязно.

— Да, цена удвоилась в мгновение ока!

— Я, черт возьми, колебался всего мгновение, и все исчезло. Вас, животных, слишком много. У вас слишком много денег, засоряющих вашу базу?

— Отвергните инфляцию цен!

— Откажитесь от дорогой еды!

— Проваливайте. Если вы не хотите покупать, есть много людей, которые это сделают!

— У меня много золота, так что, пожалуйста, продолжайте поставлять, босс. Даже по 10 золотых за птицу, я возьму столько, сколько у тебя есть!

— ...

Чжан Ну получил некоторое представление о ситуации.

В краткосрочной перспективе рынок мог бы принять нормальную еду по цене 10-20 золотых. Поскольку в будущем золота станет больше, цена может вырасти еще выше.

Конечно, с точки зрения среднесрочной и долгосрочной перспективы нехватка продовольствия определенно не будет нормой.

Когда дело доходит до этого, это игра о Королях Демонов и Героях и о покорении и защите. Если Короли Демонов не могут даже удовлетворить свои основные потребности в еде, то это слишком низко с их стороны. В конечном итоге они были бы устранены очень быстро.

Сейчас осталось не так много еды, так что Чжан Ну не будет продолжать торговлю.

В конце концов, его территория тоже требует потребления пищи.

Эти две сделки принесли в общей сложности 150 золотых дохода.

В качестве платы за транзакцию было потрачено 5 золотых. Поскольку две сделки не заняли много времени, комиссия за транзакцию оказалась довольно низкой. Прямо сейчас у него на руках было в общей сложности 161 золото.

Он потратил 50 золотых, чтобы призвать 10 рабочих-драконинов.

Затем он потратил 100 золотых, чтобы вызвать солдата-драконида.

На его территории уже есть 15 производственных единиц и 1 боевая единица. Все начинает налаживаться.

Чжан Ну осмотрел солдата-драконида.

Солдат-драконида внешне мало чем отличался от рабочих-драконинов. Он просто был больше и сильнее. Его черная чешуя выглядела более прочной, а зубы и когти были острее. Кроме того, у него было копьё в качестве оружия.

[Солдат-драконида]: Элита 1-го уровня. 50 HP, 30 MP, Сила 7, Телосложение 5, Ловкость 6, Воля 3. Лояльность 100% (Заблокирована), Усталость: 10%, Голод: 10%

Навыки: Берсерк драконьей крови (E ранг), Удар копьем (E ранг), Сопротивление магии (E

ранг), Малая драконья чешуя (Е ранг)...

Неплохо.

По консервативным оценкам, один солдат, вероятно, мог бы избить 10 рабочих.

Самый базовый юнит 1-го уровня уже является монстром элитного класса!

Это, вероятно, немыслимо для Королей Демонов с относительно более низкими родословными или расами. Однако сейчас это самое большое преимущество Чжан Ну.

Далее идет распределение задач.

Чжан Ну поставил 15 рабочих на производственную работу.

Часть из них отправилась в Темный лес собирать урожай, рубить дрова и охотиться, чтобы удовлетворить основные повседневные потребности территории в дополнение к сбору дерева для строительства.

Остальные должны были восстановить руины, создать сельскохозяйственные угодья и построить оборонительные сооружения для защиты Алтаря Короля Демонов и территории в целом.

В Темном лесу не было сильных монстров, поэтому обычных рабочих-драконидов достаточно, чтобы справиться с любыми тамошними опасностями.

Вместо этого Чжан Ну взял солдата с собой, чтобы продолжить исследование долины.

В конце концов, до сих пор он исследовал лишь небольшую часть долины. Ему нужно было больше исследовать долину и посмотреть, есть ли какие-либо признаки местной активности.

Убийство монстров принесет ему только золото и материалы.

Это можно было бы использовать для развития его территории, но это не сделает его сильнее.

Чжан Ну должен устранить любые опасности в районе своей будущей территории. Ему также необходимо собирать души, чтобы удовлетворить требования его эволюционных целей.

Долина Тьмы не была особенно велика или мала.

В общей сложности потребовалось около 30 минут, чтобы сделать полный круг вокруг нее.

Сообщения появлялись одно за другим, что позволило Чжан Ну быстро получить очень подробное представление об окружающей его обстановке.

[Обычная пещера]. Низкая ценность исследования.

[Обычное болото]. Низкая ценность исследования.

[Обычные руины]. Низкая ценность исследования.

[Затерянные Темные Руины]. Элитная зона 1-го уровня. Когда-то это была лесная деревня, основанная магом. Она была разрушена из-за эксперимента, вышедшего из-под контроля, и все жители деревни были убиты и превращены в нежить. Относительно высокая ценность исследования. Возможные награды: Сундук с сокровищами черного железа, наследство мага и т.д.

<http://tl.rulate.ru/book/74036/2064464>