

Глава 2: Драконида Бездны

Чжан Ну обвел все взглядом.

Он еще раз заглянул в скрытую информацию.

[Транспортные ворота 1]: Эти транспортные ворота соединяются с Бесконечными Пустошами в юго-восточной части Бесконечного Континента. Там пустынно и безлюдно, непригодно для развития. Не рекомендуется.

[Транспортные ворота 2]: Эти транспортные ворота соединяются с горами Бури в южной части Бесконечного Континента. Это место богато ресурсами, но оно также находится в пределах границ Империи Бури. Империя Бури — чрезвычайно могущественная империя с населением в сотни миллионов человек, что делает ее непригодной для развития собственной фракции. Не рекомендуется.

[Транспортные ворота 3]: Эти транспортные ворота соединяются со Святыми Равнинами. Это место чрезвычайно богато ресурсами, но наполнено могущественными странами с десятками людей эпического класса на территории. Идти туда — это, по сути, самоубийство.

...

Восемь различных мест входа. Почти у всех из них есть свои собственные проблемы. Если они не бедны ресурсами, то полны опасностей. В любом случае, скорее всего, там будет трудно продвинуться.

Наконец, Чжан Ну вошел в седьмые транспортные ворота.

[Транспортные ворота 7]: Эти транспортные ворота соединяются с Долиной Тьмы в юго-восточной части Бесконечного Континента. Долина Тьмы расположена в глубинах Леса Хаоса. Лес богат ресурсами, но география сложна и разделена на множество рас. Таким образом, какой-либо конкретной нации трудно закрепиться в ней. Это незаконная, варварская и хаотичная земля. Рекомендуется.

Этот Лес Хаоса являлся домом для бесчисленного множества различных рас и различных фракций. Он также был огромен, раскинувшись на площади более 5 миллионов квадратных километров.

Вокруг него было несколько могущественных стран, но они враждебны друг другу, что делает его таким, что никто не может по-настоящему распространить на него свое влияние.

Эта незаконная земля, несомненно, наиболее подходит для развития.

В долине, окутанной тьмой и окруженной высокими скалами, есть много руин и остатков. В самом центре его стоял древний и таинственный алтарь.

Вспыхнул свет, и огромная устрашающая фигура появилась над этим алтарем.

Фигура, покрытая темно-золотой чешуей и огромными драконьими крыльями, излучала мощное давление. Фигура свернулась калачиком на алтаре, заставив всех близлежащих птиц в ужасе разбежаться.

— Так это и есть мое логово?

— Оно действительно в полном запустении!

Чжан Ну активировал свое меню игрока, и появилось полное окно статуса. В меню были различные варианты, такие как [Меню чата], [Меню статуса], [Меню торговли] и так далее.

В настоящее время на сайте Королей Демонов: 1 000 000!

Миллион Королей Демонов?

Нет, это, вероятно, только игроки этого одного сервера!

Игра разделена на лагеря «Героев» и «Королей демонов»!

Игроки могут общаться только с игроками одного лагеря. Нет никакого способа связаться с кем-либо из вражеских игроков, поэтому нет никакой информации о игроках-Героях вообще.

Однако количество Героев определенно не меньше, чем Королей Демонов.

Поскольку они, вероятно, уже спустились в разные уголки континента, то они должны были донести весть о нисхождении Королей Демонов до различных держав мира, и они, вероятно, скоро начнут двигаться.

Чжан Ну взглянул на меню чата.

— Я превратился в монстра!

— Помогите! Я в ловушке!

— Ха-ха. Все вы, животные, заслуживаете этого. Теперь я Король Демонов Ящер. Я завоюю весь

мир. Я уничтожу все!

— Король Демонов Ящер? Тогда почему я просто Король Демонов Слизь?

— Слизь не так уж и плоха. Я, черт возьми, оказался Королем Демонов Червем!

— Значит, тип Короля Демонов случайный?

— Я так голоден. Вокруг сплошные пустыни. Здесь вообще ничего нет. Если какой-нибудь босс согласится дать мне немного еды, я буду очень благодарен!

— ...

Несмотря на то, что каждому игроку предоставляется всего три бесплатных сообщения в день, с миллионом игроков онлайн, журнал чатов обновлялся с невероятной скоростью.

Некоторые люди были шокированы, некоторые были в отчаянии. Были также те, кто паниковал, взволнован, вне себя от радости... Все реагировали по-разному.

Короли Демонов относительно слабы на раннем этапе.

Кроме того, некоторые из них оказались в совершенно пустынных и бедных ресурсами районах, так что многие Короли Демонов даже не в состоянии поддерживать самые элементарные условия жизни.

Конечно, есть и такие, кому довольно повезло.

Как те, кто превратился в Короля-Скелета или Короля-Призрака.

Поскольку они нежить, этим счастливицам не нужно есть или пить, поэтому сложность их ранней игры значительно снижается. По крайней мере, они не умрут от голода.

Чжан Ну закрыл меню чата и вместо этого открыл меню статуса.

Имя: Чжан Ну

Уровень: 1

Раса: Дракон Бездны (Раса Королей Демонов).

Базовая статистика: 400 НР, 200 МР, Сила 40, Ловкость 20, Телосложение 40, Воля 20.

Таланты: Драконида Бездны (Неактивно), Пламя дракона (Неактивно), Страх дракона (Неактивно), Управление молнией (Неактивно), Начальная антимагия (Неактивно).

Другие навыки: Отсутствуют.

Очки таланта: 10

Это должно быть сказано.

Эти стартовые показатели действительно невероятны.

Они определенно могли бы позволить ему напрямую встретиться лицом к лицу с хорошо вооруженной современной армией.

Хотя Чжан Ну был взволнован, он также прекрасно понимал, что не должен расслабляться. Хотя можно сказать, что у него сильная фора, эта конкретная гонка была длинной, так что это не обязательно означает, что он всегда будет лидировать.

Короли Демонов способны преодолевать свои расовые ограничения.

Имея достаточно времени и ресурсов, даже Король Демонов, рожденный слабой расой, все равно может стать существом, достаточно могущественным, чтобы разрушить мир.

В тот момент, когда он перестанет двигаться вперед из гордости или самодовольства, его преимущества наверняка ослабнут с течением времени.

Кроме того, в этом мире уже живет бесчисленное множество могущественных личностей!

Как они могли просто сидеть сложа руки и наблюдать, когда узнали, что появились Короли Демонов, рожденные для разрушения и завоевания? Есть также бесчисленное множество «Героев судьбы», которые все это время точат свои мечи.

Короли Демонов также были разделены по уровням.

Чжан Ну сейчас является Королем Демонов 1-го уровня.

У него было пять возможных начальных талантов.

Прямо сейчас все таланты неактивны.

Каждые 10 очков таланта можно потратить на активацию таланта.

Когда все пять талантов будут активированы, он повысится до Короля Демонов 2-го уровня, а также разблокирует свои таланты 2-го уровня.

Из-за расового преимущества, каждая из его способностей очень сильна.

Чжан Ну изучил компромиссы и использовал 10 очков таланта, чтобы активировать свой первый талант «Драконид Бездны»!

<http://tl.rulate.ru/book/74036/2061730>