

Итак, компания Юто, под руководством Поччо, добралась до пещеры в скалистой стене.

Вход был небольшой, но войдя внутрь, это место оказалось очень просторным и по своей форме напоминало тыкву.

- Эй, Поччо, у нас точно все будет в порядке? Это место выглядит как-то очень странно...

Хиллари, который был сильно напуган этим местом, быстро подошел к своему другу и незаметно спросил у него это.

- Без понятия! Отпусти меня! Мне нечего бояться!

- Эй, может ну его это все, а? Давай просто вернемся назад.

- Если хочешь вернуться, то флаг тебе в руки, только возвращаться тебе придется одному, так как я не намерен уйти с пустыми руками.

- И то правда...

С ростом уровня монстров, так же возникал риск того, что жизнь двух девушек окажется в опасности.

Недостатком этого плана было то, что Поччо не знал, хватит ли их сил, чтобы одолеть неизвестных монстров в подобной ситуации?

Губобобо!

По мере из продвижения в глубь пещеры, земля под ногами группы Юто вдруг затряслась.

Прежде, чем они успели среагировать, из-под земли появился огромный червь, которого Юто ранее никогда не встречал.

Алмазный червь

Уровень угрозы: 11

- Появился!*хором*

Хиллари и Поччо разом рухнули на землю, рядом друг с другом.

Алмазный червь имел ярко сияющую голову и напоминал огромного дождевого червя под 2 метра ростом.

"11 уровень угрозы.... А это довольно мощный монстры для подобного места."

Всего противников было двое.

Когда компания Юто увидела этих червей вместе, у них непроизвольно возникло физиологического отвращения.

Гигантские черви, несмотря на свои размеры, были всеядными созданиями и периодически в их рацион так же попадала человечинка. Так, эти монстры стали настоящим кошмаром для авантюристов.

- Юко-сан, пожалуйста, предоставь мне авангард!

И в данной ситуации, в отличии от мужиков, Спика стала той, кто первой начала действовать..

- Кия!

Спика напала на одного из алмазных червей, используя один из своих навыков владения меча.

Дзинь!

Одним сильным ударом, Спика смогла нанести сильный урон по голове одного из червей.

- Кюхiiiiiiii!

- М? Ушел под землю....

Оба червя, почувствовав опасность, сразу же попытались скрыться под землей.

Черви были монстрами, которые могли с огромной скоростью передвигаться под землей, таким образом, нанести им урон было очень тяжело.

- Ладно, я вытащу их наружу! Спика, приготовься напасть на них!

Рассмеялся Юто, а затем с улыбкой направил свой посох в одно из отверстий, которое создали черви.

"Горячая вода!"

Заклинание "горячая вода" было заклинанием личного изобретения Юто и строилось на основе стихий огня и воды.

Огромное количество кипящей воды, чья температура была лишь немного ниже превращения ее в пар, в один миг превратила тоннель червей в кипящий ад.

Алмазный червь с искаженным от боли лицом быстро вытолкнул свое тело наружу.

- Кия!

- Кюхiiiiiiii!*хором*

Удар милосердия!

Спика, благодаря своему нюху, смогла заранее определить место, где появиться алмазный червь, таким образом она сумела успешно поразить их.

Юто проверил свой статус:

Коноэ Юто

Уникальные навыки:

[Кража способностей]

[Рабский контракт]

[Демонический глаз]

[Невидимка]

[Предупреждение]

[Стимулятор роста]

[Ускоренное восстановление магической силы]

[Захват души]

[Сжатие магии]

[Теневой покров]

Магия:

Магия огня лвл 4 (12/40)

Магия воды лвл 7 (0/70)

Магия ветра лвл 6 (18/60)

Святая магия лвл 6 (37/60)

Тёмная магия лвл 6 (6/60)

Сопротивление:

Огонь лвл 6 (16/60)

Вода лвл 3 (15/30)

Ветер лвл 7 (61/70)

Параметр сопротивления воды поднялся на 6 пунктов.

Получается за убийство алмазных червей Юто мог получить +3 к сопротивлению воды.

"Похоже, что атака горячей водой все еще весьма эффективна против монстров с защитой от воды."

Иногда сражаться с помощью магии весьма удобно.

Для Юто эта экспедиция стала серией открытий, которых он не замечал ранее, когда сражался только с помощью боевых искусств.

- Э? Юко-сан, смотри, с тела монстров выпал красивый драгоценный камень!

- О, отличная работа, Спика!

Пылающая жемчужина

Редкость: 3

Красивый драгоценный камень, который можно добыть из тела алмазного червя, который так же известен под названием "Горной жемчужины".

Подобные жемчужины пользовались большим спросом на рынке в качестве украшений.

Некоторые из монстров, вроде алмазных червей, обладали свойством превращать случайно проглоченные камни в драгоценности.

- Ч-ч-что... они...

Поччо не переставал дрожать.

Он вдруг осознал, что навыки этой парочки девушек были как минимум на уровне авантюристов бронзового ранга и если бы он рискнул себе что-то не дозволенное в их отношении, что совершил бы просто смертельную ошибку.

- Это уже не шутки! В этой пещере полно таких монстров! Плохо, я не хочу умирать!

- Эй-эй, Хиллари, подожди меня!

Хиллари полностью испугался и бросился прочь из пещеры, а Поччо последовал за ним.

"Что... что-то... идет?"

В этот момент Юто почувствовал, как что-то двигалось прямо от входа в пещеру.

Саламандра

Уровень угрозы: 24

Статус: прирученная.

Это был огромный красный дракон 8 метров в длину, полностью заблокировав путь для бегства Хиллари.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/7402/188125>