

□□ В Ляншаньчжай.

□□ Цинь Шуцзянь внезапно почувствовал, что его сердце заколотилось, как будто случилось что-то плохое.

□□ Чем выше царство.

□□ Тем больше я верю в этот каприз.

□□ Не дожидаясь, пока он хорошенько подумает, появилось системное сообщение.

□□ "Мир меняется, какой-то незнакомец отпирает печать и выпускает вечных демонов!"

□□ "Внимание: Убийство или запечатывание злых духов может быть вознаграждено небом и землей!"

□□ Демоны!

□□ Цинь Шуцзянь выглядел пораженным.

□□ Он не знает точно, что означает злой демон, но это определенно не простое существо, возможно, это демон, который разрушает мир.

□□ Иначе.

□□ Система не выдаст подсказку.

□□ "Конечно, где бы ни находились игроки, это бич, и теперь какой-то злой демон был выпущен". Цинь Шуцзянь беспомощно покачал головой.

□□ Теперь он.

□□ Я просто хочу спокойно развиваться.

□□ Сметать игроков и накапливать источник жизни.

□□ Затем благополучно прорваться в боевые оковы, стремясь на каждом шагу быть впереди всех игроков.

□□ За два дня до подготовки Цинь Шуцзянь начал работать над Равниной Нежити.

□□ Теперь вдруг появился вечный злой демон, несомненно, появилось еще много переменных.

□□ "Я не знаю, где находится демон, сломавший печать, если он в хаотичном каменном лесу, то это будет хлопотно!"

□□ Ляншаньчжай находится на границе Ляншаня.

□□ Если бы злой демон родился в Ляншане, Цинь Шуцзянь мог бы поспорить, что движение было определенно не маленьким, и у него не было причин не знать об этом.

□□ Только если он находится не в царстве Ляншань, и там рождается демон, это может сделать его необнаружимым.

□□ Но совсем немного.

□□ Цинь Шуцзянь может быть уверен.

□□ То есть злой демон, сломавший печать, определенно находится в царстве смертных.

□□ В противном случае системе незачем давать подсказки через тысячи рек и гор, и он не сможет почувствовать угрозу в темноте.

□□ "Давай!"

□□ Подумав об этом, Цинь Шуцзянь вдруг крикнул.

□□ "Хозяин деревни!"

□□ Пришел бандит.

□□ Цинь Шуцзянь сказал: "Научите Нью Фэна и попросите его внимательно следить, нет ли в хаотическом каменном лесу аномального движения. Если будут какие-то отклонения, немедленно доложи мне, и пусть придут мастер Яньу и мастер разведки."

□□ "Малыш понял". Горный бандит немедленно отступил.

□□ вскоре.

□□ Чжэн Фан и Ван Тиечжу прибыли один за другим.

□□ "Хозяин деревни!"

□□ "Хозяин деревни!"

□□ Чжэн Фан и Ван Тиечжу поприветствовали друг друга.

□□ Цинь Шуцзянь также восстановил самообладание и сказал: "Сначала сядьте".

□□ "Да." Оба сели, как и было сказано.

□□ "У меня внезапно возникла прихоть. Я боюсь, что случилось что-то плохое. Вы получили какие-нибудь новости из информационного зала?" Цинь Шуцзянь посмотрел на Ван Тиечжу и спокойно сказал.

□□ Услышьте эти слова.

□□ Ван Тиечжу покачал головой и сказал: "На данный момент новостей нет".

□□ С другой стороны, лицо Чжэн Фана было немного величественным, и он сказал глубоким голосом: "Я слышал, что у старика, могущественного человека с развитой сферой, есть своя прихоть.

□□ Основная база культивирования в смертном царстве уже является меритократией. Теперь, когда появился каприз, я боюсь, что случится что-то плохое". "

□□ Оставался ли он в секте какое-то время?

□□ Знает о капризах больше, чем кто-либо другой.

□□ Если бы это услышали другие люди, возможно, они бы не восприняли это всерьез, но Чжэн Фан поверил.

□□ "Люди в Информационном зале ускоряют сбор информации. Я хочу как можно скорее узнать, что происходит в королевстве".

□□ "Подчиненные подчиняются приказам". Ван Тиечжу кивнул в ответ.

□□ Видя это, Цинь Шуцзянь ничего не сказал.

□□ Он вообще мало что рассказывал о демонах.

□□ Есть некоторые вещи, которые он не хочет слишком отличаться от других, чтобы избежать ненужных проблем.

□□ Это было видно по взглядам Чжэн Фана и Ван Тиечжу.

□□ Ни один из них не получил никакой информации о рождении злого демона.

□□ можно увидеть из этого.

□□Он единственный, кто может получить системную информацию. Или.

□□В NPC он единственный.

□□ Среди игроков Цинь Шуцзянь не мог гарантировать слишком многого.

□□ В конце концов, в глазах NPC, в некотором смысле, игроки тоже являются силой.

После этого Цинь Шуцзянь снова сказал: "Расширяя дела в Ляншаньчжай, Яньвутан будет наращивать усилия. Я хочу удвоить количество людей в Ляншаньчжай в течение полумесяца".

□□ "Старик понимает, он послал людей в деревни и верит, что скоро будет ответ". Чжэн Фан улыбнулся и уверенно сказал: "У них нет причин отказываться от условий, данных Ляншаньчжай".

□□В наш век человеческой жизни

□□ Самые ценные люди - это люди, и наименее ценные - тоже люди.

□□ Если некоторые люди присоединятся к Ляншаньчжай, признание может быть уменьшено или освобождено. Для многих людей это сделка, которая уже заключалась раньше.

□□ Кроме того -

□□ Вступление в Ляншаньчжай не означает смерть.

□□ Если вы хорошо перемешаетесь в Ляншаньчжай, возможно, это принесет деревне немного тени. и так далее.

□□ После того, как новость распространилась, довольно много деревень откликнулись на нее, но из-за важности населения и необходимости разумных договоренностей, некоторое время не было точного ответа.

□□ По оценке Чжэн Фана.

□□ это не более одного-двух дней и не более трех-пяти дней.

□□ Оно должно прийти, оно придет. С другой стороны.

□□ Когда Цинь Шуцзянь получил системную информацию, как и ожидалось, игроки на Равнине Нежити также впервые получили подсказку от системы.

□□ "Мир движется, какой-то незнакомец отпирает печать, высвобождает злых духов веков, и демоническая энергия оказывает негативное влияние на всех существ на равнине нежити~www.wuxiax.com~!"

□□ "Во время воздействия магической энергии все игроки на Равнине Нежити уменьшат свой прирост опыта на 20% и свои физические характеристики на 20%!"

□□ "Из-за рождения злых духов мир предчувствует катастрофу. Все игроки увеличат урон злых духов на 20%, а опыт за убийство злых духов получит 20%!"

□□ "Внимание: Началась "Демоническая катастрофа", и все игроки могут получить соответствующее задание в Деревне новичков!"

□□ "Внимание: Во время бедствия, сфера смерти любого игрока упадет на 200%!".

□□ Плотная системная информация заставила всех игроков всколыхнуться.

□□ Игроки всей Равнины Нежити почувствовали глубокую злобу от этой игры, а также глубокую злобу по отношению к игрокам, которые открыли печать и выпустили злых духов.

□□ "Какой **** сделал доброе дело, выпустить злого демона без причины, это что, болезнь мозга!"

□□ "Чтобы предложить награду, вы должны предложить награду игроку, который выпустит злого демона, а я должен сделать его чистым".

□□ "Когда вы умираете, вы сбрасываете два царства, как вы можете играть в это!".

□□ Многие игроки стонут от неспособности.

□□ не встречался с демонами раньше, все атрибуты ослаблены до ужасной степени.

□□ Не смотрите на бонус к урону от злых демонов и бонус к опыту, которые, казалось бы, компенсируют ослабленные негативные атрибуты.

□□ Но -

□□ Эти бонусные атрибуты полезны только при столкновении с демонами.

□□ То есть.

□□ Если они убивают других монстров, которые не являются демонами, они все равно будут полностью ослаблены. Не говоря уже об этом.

□□ Когда он умер, он упал на два царства.

□□ Раньше было безумием сбрасывать после смерти по одному реалу за раз, но теперь, когда он сбрасывает по два реала за раз, это еще более смертельно.

<http://tl.rulate.ru/book/73988/2519243>