

Тиббер, монстр, внешне напоминающий медведя. Он обладал звериной формой и был страшнее любого медведя, которого можно встретить в лесу.

У него была темно-коричневая шерсть по всему телу с красноватым мехом на груди и руках. В этом мире у такого типа монстров есть умение под названием «Огненное пламя». Тиббер может увеличить урон, регулируя ману в своем теле, которая переходит в его руки. Другими основными способностями были «Укус» и «Когти».

«Укус» — Когда монстр Тиббер фиксировал свою жертву в радиусе 4 метров. Он использует свои острые клыки, чтобы усилить урон, и может сломать человеку кость. «Когти» — Благодаря размаху рук этого монстра, он может нанести удары противникам своими острыми когтями.

Когда этот монстр был ослаблен, Тиббер терял свою звериную форму, и это был момент, когда можно было свободно напасть на него. Откуда Рику получил эту полезную информацию? Даже его система не предоставила ему этого? Хорошо, Рику прочитал все статьи, статистику монстров, смотрел аниме и изучал подземелье. Чтобы стать сильнее мутантом, он сделал себя «Отаку»

—

—

Шурх!

Он несколько раз перекатился по земле. Уклонившись от базового навыка Тиббера «Когти». Он немедленно встал на ноги и отошел на 12 метров от монстра.

«Черт! Это крепкий монстр, и я не должен терять бдительность».

Когда ситуация станет критической, он не колеблясь использует свою способность «Полет». Чтобы начать все заново и разработать стратегический план, чтобы победить монстра.

«Хозяин Рику, если у тебя будет шанс сразиться с крупным монстром. Никогда не бойся использовать против них свою скорость, и не забывай использовать против них свой мозг. Ни одна атака не сможет причинить тебе вреда, если у тебя есть присутствие духа».

Слова Хару пронесли у него в голове. Было правдой, что его личный дворецкий научил его многому.

Несмотря на то, что Рику находился в затруднительном положении. Он улыбнулся монстру, чувствуя себя непринужденно каждый раз, когда вспоминал слова Хару.

Он принял боевую стойку, зная, что свирепый монстр нападет на него в любой момент.

Шурх!

Тиббер атаковал, как и ожидалось, полностью взмахнув когтями прямо по точному местоположению мутанта.

В то время монстр приближался к нему. Он мог чувствовать сильный жар тела монстра.

Шурх!

Когда Рику ожидал, что когти монстра ударят его менее чем через 4 секунды. Он едва наклонил голову, сделал шаг вправо и легко уклонился от атаки.

Он заметил, что монстр не отвел руку, поэтому Рику использовал это небольшое отверстие, чтобы подойти ближе и нанести мощный удар коленом.

Бах!

[-7 урона от монстра]

И внезапно Рику увидел здоровье монстра, а также собственный уровень здоровья, предоставленный системой.

[Здоровье Тиббера: 93/100]

[Здоровье Рику Хироты: 100/100]

Он не мог сказать основной причины, по которой он в конечном итоге увидел это так. Одно было ясно: игровая система помогла ему выжить в этом месте.

Да! Если так и будет продолжаться, он сможет легко победить монстров. Почему? Видя HP любого монстра, можно помочь ему в другом деле. Например, он будет знать, когда настанет подходящее время для атаки и отступления.

Бах!

С другой стороны, его мощный удар коленом не заставил монстра почувствовать какой-либо боли или не потряс его.

Шурх!

Он отступил, когда монстр наклонил голову и уставился на него. Черт! Это была его проблема с генами черного ворона, у него не было навыка убить монстра в таком большом отверстии.

Он представил, как монстр издевается над ним, потому что он думал, что на его лице зловещая улыбка. Это означает, что его атака никогда не убьет монстра.

«Тц! Этот монстр, но я не провалюсь из-за тебя».

Рику оставался хладнокровным, наблюдая за следующей атакой этого монстра. Если каждая его атака наносит монстру -7 единиц здоровья, ему нужно нанести 14 ударов, чтобы победить его. Тем не менее, это будет иметь большое значение, если он попадет в жизненно важные точки.

Шурх!

Метрах в 15 от чудовища Тиббера на уровне 1 мутант снова напал. От того, как чудовище топало по земле, в ней начали образовываться маленькие трещины.

Наблюдай за его движениями и сохраняй спокойствие — это было ключом к победе над агрессивным монстром.

[Коготь]

Он предсказал, что монстр будет использовать этот вид атаки, поэтому сделал то же самое, чтобы снова увернуться от нее. Однако Тиббер тоже предугадал атаку мутанта, используя базовое умение [Укус], чтобы остановить его.

Рику только улыбнулся ему и прыгнул на расстояние в 6 метров, зная, что атака монстра его не достанет. Благодаря генам черного ворона он все еще мог поднимать свое тело даже в трудном положении.

Звяк!

Клыки чудовища ударились друг о друга, и раздался металлический звук. Казалось, что клыки чудовища были такими же прочными, как металл.

Он снова рванулся, затем замахнулся левой рукой и ударил монстра прямо по голове. Это была самая открытая часть.

Бац! Бац!

Два мощных удара слева и справа, и голова монстра затряслась. "Тьфу! Так просто я не справлюсь с этим Тиббером".

-9

-9

[ЗДОРОВЬЕ Тиббера: 75/100]

Что ж, это было жизненно важное место у монстра, так что нормально, что он нанес критический удар. Еще 10 идеальных попаданий, и Рику одержит победу.

Вж!

Как только монстр споткнулся, он бросился внутрь и без колебаний ударил его в живот.

Бац!

Рёв!

Монстр зарычал, чувствуя боль. "Я должен продолжать атаковать, пока этот монстр не вошел в ярость".

Его беспокоило то, что он не сможет победить этого монстра за короткое время. Наверняка он активирует пассивное умение Тиббера.

-2

Находясь на близком расстоянии, Рику неожиданно получил небольшой урон, хотя он не получал никаких атак.

[ЗДОРОВЬЕ: 98/100]

"Минус 2 ЗДОРОВЬЯ, откуда это взялось?.." Он на секунду замер, что-то заметив. Пот на его висках капал на щеку. "Тьфу! Должно быть, причина в этом. Каждый раз, когда мой кулак попадает в разогретую часть монстра, похоже, он может нанести мне урон".

Бац! Бац! Бац!

За 45 секунд Рику ударил монстра пять раз, хотя его здоровье снова уменьшилось на 2 ЗДОРОВЬЯ.

[ЗДОРОВЬЕ: 96]

Звериная форма Тиббера прошла, и он вернулся к своей первоначальной форме медведя. Рику хихикнул, так как теперь он мог нанести большой урон.

Последовало несколько ударов ногами и кулаками, пока... Тиббер не упал на землю и не смог пошевелиться.

Фу-у... Фу-у... Фу-у...

Он тяжело дышал, медленно подходя к монстру. Похоже, его здоровье все еще не позволяло ему сражаться слишком долго.

"Эт-Этот м-монстр все еще жив, я должен покончить с этим".

Рику не знал, как он собирается покончить с монстром, пока не увидел его острые когти. Он собрал все свои силы, чтобы поднять его тяжелую руку.

Черт возьми! Почему у этого тела так мало силы.

Вж!

Направив когти прямо в сердце, Рику еле надавил на руку монстра и, наконец, пронзил ее.

[Вы получили 6 очков опыта за убийство Тиббера!]

Снова появился синий экран с уведомлением. Прочитав его, он упал на землю от изнеможения.

"Блин! Что мне нужно сделать, чтобы усилить это тело?" — спросил он себя под высоким деревом.

День!

И неожиданно система, как будто отвечая на его вопрос, показала предложение.

[Чтобы увеличить выносливость, вам нужно выполнять этот список каждый день!]

- 100 отжиманий прогресс (0/100)
- 150 приседаний прогресс (0/150)
- Нанести 100 ударов кулаком прогресс (15/100)
- Нанести 100 ударов ногой прогресс (7/100)
- Пробежать 10 км прогресс (0/10 км)

>> Награды

+5 выносливости

+3 физической силы

Ежедневное задание, это слово было хорошо известно всем геймерам. Такое задание обычно давали новичкам в ролевых играх, чтобы они могли развиваться, не сражаясь с монстрами.

"Э-Это что, ежедневное задание? От одного взгляда на него я уже устал..." Рику глубоко вздохнул: "В сетевой игре XR, если не завершишь ежедневное задание, получишь наказание..."

[Пожалуйста, завершите ежедневное задание! Если вы не хотите отправиться на место Велле.]

Рику не успел закончить слова, как система ответила на мучивший его вопрос. "Что я могу сделать? Я ведь здесь, не должен тратить время. Бессмысленно".

Он не спеша поднялся, чуть наступив на тело монстра.

Битва с Тиббером далась ему нелегко, поскольку он не мог применить никаких навыков завершения.

"Наверное, это чудовище научит меня атакующему навыку". Он пробормотал.

[Хотите использовать навык [Манифест]? Да/Нет]

Он мысленно произнес слово "Да".

[Манифест!]

<http://tl.rulate.ru/book/73915/3920790>