

Тиббер, это был монстр, похожий на медведя. Его звериный облик был гораздо более внушительным, чем у любого медведя, которого можно встретить в лесу.

Шерсть монстра была темно-коричневого цвета, а на груди и лапах выделялся красный мех.

Этот тип монстров в этом мире обладал навыком [Горящее пламя]. Тиббер мог увеличивать урон, управляя маной в своем теле, которую она высвобождает через лапы. Другими основными способностями были [Укус] и [Когти].

[Укус] — когда монстр Тиббер фиксировал противника в радиусе 4 метров, он использовал свои острые клыки, чтобы нанести серьезный урон и даже сломать кость обычного человека. [Когти] — благодаря огромному размаху лап этот монстр мог наносить противникам удары своими острыми когтями.

Ослабленный, Тиббер терял svŭj звериный облик, и тогда его можно было свободно атаковать.

Откуда Рику узнал эту полезную информацию? Даже система не предоставляла ему такие данные. Все дело в том, что Рику проштудировал все статьи, характеристики монстров, смотрел аниме и изучал подземелья. Чтобы стать сильнее как мутант, он превратился в «отаку».

—

—

Свист!

Несколько раз кувырнувшись, Рику избежал атаки Тиббера [Когти]. Он тут же вскочил на ноги и отбежал от монстра на 12 метров.

«Черт! Этот монстр силен, мне нельзя терять бдительность».

Если ситуация станет совсем безвыходной, он без колебаний использует способность [Полет], чтобы восстановить силы и придумать стратегический план победы.

«Хозяин Рику, если тебе когда-нибудь придется сражаться с крупным монстром, не бойся использовать свою скорость, а заодно и мозги. Никакая атака не сможет навредить тебе, если ты сохранишь присутствие духа».

Слова Хару промелькнули у него в голове. И правда, его дворецкий многому его научил.

Несмотря на то что Рику оказался в затруднительном положении, он улыбнулся монстру, чувствуя себя непринужденно при каждом воспоминании о словах Хару.

Он принял боевую стойку, понимая, что свирепый монстр может напасть в любой момент.

Свист!

Как и ожидалось, Тиббер бросился вперед, взмахнув когтями прямо по месту, где только что находился мутант.

В тот момент, когда монстр приблизился к нему, Рику почувствовал исходящий от его тела сильный жар.

Свист!

Когда Рику понял, что через 4 секунды когти монстра поражают его, он слегка наклонил голову, сделал шаг вправо и легко увернулся от атаки.

Он заметил, что монстр не убрал лапу, поэтому Рику воспользовался этой возможностью, чтобы подойти ближе и нанести мощный удар коленом.

Грохот!

[-7 урона от монстра]

Неожиданно Рику увидел, как в его поле зрения появилось не только здоровье монстра, но и его собственное, которое системой.

[Тиббер: 93/100 Здоровье]

[Рику Хирота: 100/100 Здоровье]

Он не мог сказать точно, почему система неожиданно стала показывать ему эти значения. Но одно было ясно: она помогала ему выживать.

Да! Если так будет и дальше, он может легко одержать верх над монстрами. Почему? Видя запас здоровья каждого монстра, он мог рассчитать свои действия. Например, поймет, когда нужно атаковать, а когда отступать.

Грохот!

С другой стороны, его мощный удар коленом не причинил монстру боли и даже не заставил пошатнуться.

Свист!

Он отскочил назад, когда монстр наклонил голову и посмотрел на него. Черт! В этом заключалась проблема его генов ворона, у него не было навыка, чтобы убить монстра таким мощным ударом.

Ему почудилось, что монстр издевается над ним, потому что на его морде появилась злобная улыбка. А это означает, что его атака не убьет монстра.

«Тьфу! Этот монстр, но я не поддамся твоим уловкам».

Рику остался невозмутимым, наблюдая за дальнейшими действиями монстра. Если каждая его атака наносит монстру -7 очков здоровья, ему нужно было нанести 14 ударов, чтобы победить его. Однако, если он будет бить в уязвимые места, то все изменится.

Свист!

Находясь на расстоянии 15 метров от монстра Тиббера, он снова ринулся в атаку. Земля под ногами начала покрываться мелкими трещинами, когда монстр топнул по ней.

Наблюдай за его движениями и сохраняй спокойствие – вот залог победы над этим агрессивным зверем.

[Коготь]

Он предвидел, что монстр нападет именно так, и снова увернулся тем же способом. Однако Тиббер тоже ожидал атаки мутанта и использовал базовое умение [Укус], чтобы его остановить.

Рику лишь улыбнулся и отпрыгнул на 6 метров назад, понимая, что атака монстра его не достанет. Благо, благодаря генам черного ворона, ему удавалось удерживать тело даже в затруднительных положениях.

Кланг!

Его клыки стукнулись друг о друга, раздался звон металла. Казалось, клыки монстра были прочными как металл.

Он снова ринулся вперед, а затем отвесил монстру прямой удар левой рукой по голове. Эта часть тела была наиболее уязвимой.

Бабах! Бабах!

Два мощных удара левой и правой кулаком в голову, и голова монстра задрожала. "Тск! Не так-то просто с этим Тиббером".

-9

-9

[Здоровье Тиббера: 75/100]

Ну, это же была жизненно важная часть тела монстра, так что всего лишь критический удар – это довольно обычно. Десять идеальных ударов, и Рику одержит победу.

Вжик!

Как только монстр пошатнулся, Рику бросился к нему и без промедления нанес удар по животу.

Бабах!

Ррррр!

Монстр зарычал, ощутив боль. "Надо продолжать атаковать, пока этот монстр не взбесился".

Его беспокоило, что если не удастся победить монстра за короткий срок, то он активирует пассивное умение Тиббера.

-2

Находясь на близком расстоянии, Рику неожиданно получил небольшой урон, хотя от монстра не последовало никакой атаки.

[Здоровье: 98/100]

"Минус 2 здоровья, где же он его получил?" Он на секунду задумался и заметил кое-что. Пот на его виске стекал по щеке. "Тск! Наверняка, это из-за того. Каждый раз, когда мой кулак попадает в нагретую часть тела монстра, я получаю урон".

Бабах! Бабах! Бабах!

За 45 секунд Рику нанес монстру пять ударов, хотя его здоровье опять снизилось на 2 единицы.

[Здоровье: 96]

Тиббер принял звериную форму, вернувшись к своему первоначальному облику медведя. Рику усмехнулся, так как теперь он мог нанести более сильные повреждения.

Последовало несколько пинков и ударов кулаками, пока... Тиббер не упал на землю и не перестал двигаться.

Фух... Фух... Фух...

Он тяжело дышал, медленно приближаясь к монстру. Казалось, он все еще не мог долго сражаться.

"Э-Этот м-монстр все еще жив, надо с этим покончить".

Рику не знал, как именно он собирался убить монстра, пока не увидел его острые когти. Собрав все силы, он поднял его тяжелую лапу.

Чертовщина! Почему у этого тела так мало силы?

Вжик!

Направив когти в его сердце, Рику с трудом провернул лапу монстра и наконец вонзил их в него.

[Вы получили 6 очков опыта за убийство Тиббера!]

На мгновение снова появился синий экран с подсветкой. Увидев уведомление, он упал на землю от истощения.

"Черт! Как же укрепить это тело?" – спросил он себя, стоя под высоким деревом.

Дзынь!

И нежданно-негаданно, система как будто ответила на его вопрос и предложила совет.

[Чтобы улучшить свою физическую форму, необходимо каждый день выполнять следующие упражнения!]

- Отжимания 100 раз (0/100)
- Пресс 150 раз (0/150)
- 100 ударов кулаками (15/100)
- 100 ударов ногами (7/100)

- Пробежать 10 км (0/10 км)

>> Награды

+5 к физической форме

+3 к физической силе

Ежедневное задание, это слово всем игрокам хорошо известно. Такое задание обычно дается новичкам в RPG-играх, чтобы они могли развиваться, не сражаясь с монстрами.

"Н-Теперь ежедневное задание? Только взглянув на него, я уже устал..." Рику глубоко вздохнул, "В XR онлайн, если не выполнишь ежедневное задание, то отправишься на место, называемое Велле".

[Просим вас выполнять ежедневные задания! В противном случае вы будете отправлены в Велле].

Рику не успел закончить говорить, как система ответила на мучивший его вопрос. "Что я могу сделать? Я уже здесь, и мне не стоит тратить время."

Медленно он заставил себя встать, затем слегка наступил на тело монстра.

Драка с Тиббером далась ему непросто, потому что он не смог выполнить никакую финальную способность.

"Думаю, это монстр, на котором я могу получить атакующую способность", -- пробормотал он.

[Хотите использовать навык [Манифест]? Да/Нет]

Он произнес слово "Да" в уме.

[Манифест!]

<http://tl.rulate.ru/book/73915/3920789>