Глава 382: Бомба

Гуй Гузи отступил назад, пытаясь вернуть аггро босса, но безуспешно. Все больше волнуясь, я достал Похищающий Небеса Меч, предсказал следующую позицию босса и активировал Громовой Заряд!

Ух!

Я ударил в бедро босса, как молния. Громовая энергия распространилась по всему телу и мгновенно оглушила его!

Бах!

В то же время я топнул ногой и трижды подряд ударил по боссу Боевым Сокрушением.

2475!

2298!

2364!

После этого я специально атаковал его паховую область с помощью Помилования + базовой атаки. Ведь казалось, что паховая область Короля Гигантов Пустыни покрыта каменистой кожей, так почему бы и нет?

ПРОМАХ!

6984!

Неплохо!

Выяснив слабое место босса, я крикнул всем: "Всем лучникам целиться в паховую область, понятно?".

На расстоянии Бэймин Сюэ покраснела как яблоко. "Нет, не понятно..."

Впрочем, это было неважно. Лучники не должны были быть убийцами этого босса, ими должны были стать маги. А все потому, что лучники не могли пробить своими стрелами каменную броню Короля Гигантов Пустыни.

В общей сложности мое комбо из 5 ударов нанесло боссу более 14000 HP и полностью завладело его вниманием. Босс обычно атакует игрока, который наносит больше всего урона или лечит больше всех в партии, и сейчас я, несомненно, был самым ненавистным врагом.

Ух!

Огонь окружил босса, когда он замахнулся на меня. Это был еще один навык двойного удара. Я поспешно поднял руки, чтобы максимально снизить получаемый урон. В VR количество получаемого урона было сильно связано со статами, позиционированием, расстоянием и многими другими факторами. Короче говоря, игрок всегда получал меньше урона, если блокировал атаку руками, а не лицом.

Бах-бах!

4120!

4098!

Я чувствовал, как кровь отхлынула от моего лица после того, как я получил более 8000 единиц урона за один раз. Я быстро атаковал босса дважды и одновременно использовал Стойкость Мертвых, исцелив себя более чем на 2000 HP. Позади меня Муронг Минъюэ и остальные тоже наложили на меня все свои исцеляющие заклинания и вернули мне здоровье!

К сожалению, эта схема все еще не была идеальной. Я все еще мог умереть, если босс нанесет мне критический удар!

В этот момент Чистая Любовь поднесла флейту к губам и заиграла мелодичную мелодию. В журнале боя тут же появилось несколько строк текста.

Журнал боя: Игрок "Чистая Любовь" использовал "Божественную Доблесть", увеличив вашу атаку на 20% (тактика +59%)!

Журнал боя: Игрок "Чистая Любовь" использовал "Смертельный Поединок", увеличив вашу защиту на 20% (тактика +59%)!

Журнал боевых действий: Игрок "Чистая Любовь" использовал "Ничан", увеличив ваш критический шанс на 25% (Тактика +59%)!

Журнал боевых действий: Игрок " Чистая Любовь " использовал "Кузница", увеличив ваш показатель попадания на 25% (Тактика +59%)!

……

После обновления "Тактика" также влияет на эффективность баффов барда, а поскольку барды имеют тот же прирост "Тактики", что и тактики, класс не устарел. Если принять во внимание текущий уровень Чистой Любви и экипировку, то ее баффы повышали мою атаку и защиту примерно на 32 %, а процент попадания и критический шанс - примерно на 40 %. Это было просто потрясающе!

Особенно бросались в глаза мои показатели атаки и защиты. Мои показатели и так были довольно высокими, но если учесть 75-процентный бафф от моего Боевого Бога, 10-процентный бафф от Священного Храма Войны и 30-процентный бафф от Божественной Доблести, то они становились просто смешными. При моем нынешнем уровне силы атаки я мог нанести боссу более 4000 единиц урона одной базовой атакой. Высокий Боевой Дух и Восемнадцать Стихий Ты и Юнь не могли не щелкнуть языками от шока. "Черт, как же так, вице-лидер настолько силен..."

Сюй Ян улыбнулся. "Это обычная норма для высококлассного члена Зала Славы CGL, хахаха!"

Все от души рассмеялись вместе с ним. Бой с боссом теперь был намного безопаснее, так как я был достаточно танкован, чтобы танковать босса, и достаточно силен, чтобы удержать все его внимание на себе. Гуй Гузи был отличным танком, но его атакующей силы не хватало настолько, что босс разбушевался, как измученная жаждой жена, которую оставили в подвешенном состоянии на несколько столетий...

Тем временем Ли Чэнфэн, получив баффы от другого прекрасного барда, сам бросился в бой. Его меч прорубил каменную кожу босса три раза подряд!

Кланг-кланг-кланг!

Над бедром босса появились три цифры урона.

2084!

2174!

1937!

.....

Неплохо! По крайней мере, его сила атаки была намного выше, чем у Гуй Гузи. Неудивительно, что ему удалось победить в соло Смеющийся Над Небесами и Прощальную Песню и одержать уверенную победу. Этот драконий воин оказался даже сильнее, чем я его себе представлял!

Видимо, разгневанный нашим успехом, босс резко поднял руки и издал горловой рев. На потолке пещеры появился вихрь огненно-красных облаков, а сверху внезапно посыпались горящие камни! Это было AoE умение! И не менее мощное!

Еще хуже было то, что навык покрывал почти четверть всей пещеры. Сотни игроков оказались под ударом!

Бум!

Горящий камень взорвался у меня над плечом, и я почувствовал, что мое плечо разрывается на части. В то же время на экране появилось огромное число урона - 3987!

Страшно! Если даже я с моим сопротивлением магии получил столько урона, то как же остальные игроки смогут это пережить?

Я поднял голову и увидел, что, как и ожидалось, бесчисленное множество игроков погибло от умения. Особенно плохо обстояли дела у лучников и священников, которые погибали практически сразу после того, как их накрывало падающими камнями. У магов дела обстояли немного лучше, поскольку их Магический Щит был достаточно силен, чтобы блокировать одну атаку, но только одну.

На какое-то время воцарился полный хаос, и действие направленного навыка не собиралось заканчиваться в ближайшее время! В окне появилась строка с текстом о том, что действие навыка закончится только через 30 секунд!

Мы никак не могли этого допустить!

Я поспешно проглотил зелье здоровья и крикнул Легендарному Храбрецу. "Чэнфэн, немедленно прерви босса!"

"Мн!"

Ли Чэнфэн отступил на 5 ярдов от босса и активировал "Заряд"!

ПРОМАХ!

Вот черт, он не смог оглушить босса!

Разочарованный, я безумно размахивал мечом, пытаясь вызвать статус "Парализованный", но безрезультатно. Король Гигантов Пустыни был боссом высокого ранга, поэтому логично, что его сопротивление было намного выше обычного!

Я отступил от босса, а Ли Чэнфэн, прочитав мои мысли, тут же занял прежнее место, не давая боссу расслабиться. Он был настоящим гением!

Ух!

Я активировал Громовой Заряд, но все равно промахнулся. Позади меня даже Волчий Клык, могущественный воин высокого уровня, тоже погиб от этого умения. Все больше волнуясь, я выпустил Тысячу Ледяных Ударов и молился, чтобы статус Заморозка, каким бы маленьким ни был его показатель, начал действовать!

Наконец, моя карма снова заработала и окутала бедра босса льдом, прервав его умение и заставив остановиться. После усиления Тысячи Ледяных Ударов они стали еще лучше, чем раньше!

Однако это было все, что мы могли сделать, потому что пылающий жар, окружающий тело босса, все это время разрушал нашу броню. Мы с Ли Чэнфэном были уже на пределе, поэтому отступили от босса и одновременно крикнули: "Бежим!".

Босс разбил обездвиживающий его лед и побежал за нами. У меня осталась лишь треть здоровья, и я не думал, что выдержу даже одну базовую атаку босса!

К счастью, Муронг Минъюэ, Лунная Роса и остальные были не слишком далеко от нас. После того как они восстановили мне здоровье с помощью своих заклинаний, я развернулся на сто восемьдесят градусов и снова бросился на босса. Если я не ошибаюсь, у конечного умения Пылающая Скала должен быть довольно долгий период перезарядки, так что нужно было постараться победить его до того, как он снова начнет действовать.

Ли Чэнфэн не стал вступать в бой, так как чувствовал, что его защиты не хватает. Сюй Ян и Гуй Гузи воспользовались случаем, чтобы скромно расспросить Ли Чэнфэна о его технике работы ногами, когда он сражался с Прощальной Песней и Смеющимся Над Небесами. К удивлению, Ли Чэнфэн сразу же согласился их научить и начал рисовать на песчаном полу. Он с улыбкой сказал: "В PvP-боях нельзя просто наброситься на врагов по прямой. Сначала нужно определить их цели и наблюдать за окружающей обстановкой. Нужно предугадать, что они будут делать дальше и где окажутся потом. После того как ты уклонишься от их атаки, ты должен переместиться в то место, куда ты предсказал их движение, и ждать, пока они не пойдут прямо на твое оружие!"

Хаос Луны кивнула. "Он абсолютно прав. Лу Чэнь отлично справлялся с Прощальной Песней, Поросенком и Шангуань Ваньэр. Он всегда мог предугадать их действия наперед и сыграть с ними как со скрипкой. Было так приятно видеть, как Поросенок удивляется..."

Ли Чэнфэн рассмеялся в знак согласия. "Да, я только что смотрел бой вице-лидера, и он полностью заслужил свой титул 12-го Зала славы CGL и Маленького Небесного Короля!"

Сюй Ян усмехнулся. "Прощальная Песня - 16-й в Зале Славы CGL, а Смеющийся Над Небесами - 18-й, но ты ведь тоже легко убил их обоих, не так ли?"

"Хаха, нет, они просто были неосторожны, вот и все!"

.....

Десять минут прошли в мгновение ока, и здоровье босса сократилось до трети или около того. Позади меня большая группа магов выпускала в босса Вой Ледяного Дракона за Воем Ледяного Дракона и уничтожала его HP с невероятной скоростью. Что ж, это было вполне естественно, учитывая, что нас сотни, а босс всего один. Король Гигантов Пустыни также сожалел, что его противником была основная сила Древнего Меча Мечтающих Душ, а не случайный нуб, которого он мог бы с легкостью уничтожить. Со мной в качестве танка он не мог сделать ничего, кроме как быть уничтоженным.

"Кхм..."

Увидев, что здоровье босса уменьшилось, я прокашлялся, чтобы привлечь всеобщее внимание, а затем сказал: "Братья и сестры, пожалуйста, помолчите немного. Я хотел бы кое-что сказать вам всем".

"Конечно". Ли Чэнфэн улыбнулся. "Говори!"

Высокий Боевой Дух, Хаос Луны, Сюй Ян и остальные тоже замолчали. Это было похоже на то, как если бы я объявил кодекс Хаммурапи или что-то в этом роде.

.....

Я снова прочистил горло и сказал: "Лидер Воинского Альянса находится на одном уровне с Прощальной Песней; лидер гильдии Богов Разрушения Доминирующий Небесный Клинок - самый высокоуровневый игрок в своей гильдии; а лидер гильдии Снежной Катаи Красавица Линь намного сильнее всех остальных в своей гильдии. Однако лидер нашей гильдии... как бы это сказать? Еве приходится каждый день летать по делам по всему миру, и у нее почти нет времени на повышение уровня персонажа. Поэтому я хочу, чтобы Ева нанесла последний удар по боссу и получила 50 % опыта. В качестве компенсации мы с Евой не будем участвовать в броске кубиков и отдадим все снаряжение нашим основным членам. Что скажете?"

Ли Чэнфэн кивнул. "У меня нет проблем с этим".

Высокий Боевой Дух беззаботно пожал плечами. "Конечно, никто не может оспорить тот факт, что лидер гильдии получает львиную долю опыта. На самом деле, если отдать его кому-то другому, это может вызвать недовольство в гильдии. Это было бы печально".

Хаос Луны улыбнулась. "Тогда решено!"

Я кивнул и посмотрел на Хэ И. "Когда здоровье босса упадет до 2%, я хочу, чтобы ты заменила меня и атаковала, когда я скажу. Сделай все возможное, чтобы нанести последний удар, хорошо?"

"Хорошо!"

Хэ И благодарно кивнула. "Спасибо всем!"

Но прежде чем кто-то успел ей ответить, раздалось системное "динь", от которого мы все потеряли дар речи.

Дзинь~!

Системное объявление: Игрок "Ветер Фантазии (Город Неба)" успешно победил босса пурпурно-золотого ранга, Посланника Тьмы, и достиг 100 уровня. Игрок соответствует критериям для получения звания "Знаменитый Генерал" и стал третьим знаменитым генералом, появившийся в Китае! Игрок получает - Удачу +1, Тактику +5 и эксклюзивный навык Знаменитого Генерала "Бомба"!

http://tl.rulate.ru/book/73807/3572948