

Глава 380: Могущество Драконьего Воина

Все в Воинском Альянсе были шокированы таким неожиданным поворотом событий. Октябрьский Дождь крикнула: "Всем приготовиться! Наконец-то появился босс!"

Воин пристально посмотрел на парня, схваченного боссом, а затем воскликнул: "Черт, это же тот самый Легендарный Храбрец из Древнего Меча Мечтающих Душ! Приготовьтесь убить его, как только его ноги коснутся земли. Он, скорее всего, первый, кто ударил босса, так что он украдет наш опыт, если мы убьем босса, не убив его!"

Смеющийся Над Небесами схватил копье и принял позу заряда, готовый в любой момент броситься в атаку. Прощальная Песня тоже перешел в скрытность.

Давление на Богов Разрушения сразу же ослабло, но их численность сократилась максимум до пары сотен. Понаблюдав за полем боя и взвесив варианты, он понизил голос и сказал: "Все, мы пока отступаем на правую сторону!"

Господствующий Небесный Клинок был умным человеком. Он не сдавался легко, даже если ловушка Воинского Альянса стоила ему многое. Он явно выжидал удобного случая, чтобы выхватить босса из-под носа у врагов.

.....

Клан!

Я вытащил Похищающий Небеса Меч, и сказал: "Пойдемте, нам нужно спасти Ли Чэнфэна!"

Хэ И последовала за мной с Копьем Кражи Души, а Муронг Минъюэ заговорила по каналу гильдии: "Сюй Ян, скажи всем, чтобы немедленно шли в Горящую Пещеру. Оставь 4000 игроков снаружи пещеры в качестве охранников и выбери 1000 игроков самого высокого уровня, чтобы они вошли внутрь. Мы должны убить босса, несмотря ни на что!"

Сюй Ян ответил просто: "Понял!"

Я не пытался действовать скрытно, поэтому Воинский Альянс и остальные сразу же заметили меня. Смеющийся Над Небесами холодно посмотрел на нас: "Ублюдок, я знал, что Древний Меч Мечтающих Душ так просто не сдастся". Все, Сломленная алебарда погружается в песок, Из Воды, Муронг Минъюэ и Бэймин Сюэ здесь! Приготовиться к бою!"

Воин приказал: "Смеющийся Над Небесами, Прощальная Песня, Октябрьский Дождь возьмите с собой сотню игроков и уничтожьте Сломанную алебарду погружается в песок. Все остальные, следуйте за мной и убейте Легендарного Храбреца! Мы никому не уступим опыт босса!"

После нашествия Огненных Гигантов и нападения Богов Разрушения в Воинском Альянсе осталось не так много игроков. С 500 игроками они вряд ли смогли бы убить босса 140 уровня, даже если бы рядом не было нас, угрожающих их жизни.

Ситуация была очень серьезной. Выпив зелье здоровья, Ли Чэнфэн направил меч на игроков Воинского Альянса и крикнул: "Сражайтесь со мной после того, как босс опустит меня на землю, если осмелитесь!"

Бах!

Земля еще раз треснула, и из нее вырвалась вторая рука и голова босса. Уродливая голова босса по форме напоминала скорпионью и была покрыта огненно-красными колючками. Глаза были похожи на медные колокольчики. Когда жирный торс наконец показался на свет, мы обнаружили, что у него восемь ног и что он передвигается по полу, как паук. Кроме того, оно было полностью окружено пламенем. Хотя его туловище было похоже на человеческое, голова и нижняя часть тела, несомненно, принадлежали зверю!

Король Гигантов Пустыни (Босс ранга духа)

Уровень: 140

Атака: ???

Защита: ???

НР: ???

Навыки: ???

Описание: Король, скрывающийся глубоко под землей, Король Гигантов Пустыни раньше был человеческим феодальным принцем. После того как во время Войны за домен драконов он поддался тьме, а его тело превратилось в тело чудовища, он стал одним из многих предводителей тьмы. Его огненные руки могли раскалывать камень и горы пополам, а руки были залиты кровью бесчисленных людей.

.....

Все одновременно вздрогнули. Мы не могли видеть его характеристики, потому что его уровень был намного выше нашего. Никто из нас даже близко не стоял к тому уровню, который необходим, чтобы бросить вызов такому боссу!

"Отпусти меня, ублюдок!" гневно воскликнул Легендарный Храбрец и резко атаковал босса, применив Удар Обратной Чешуей. Однако он целился не в голову, а в руку босса!

Бум!

Король Гигантов Пустыни был силен, но не настолько, чтобы выдержать такой мощный навык, не дрогнув. Легендарный Храбрец успешно выскользнул из хватки босса. Перед тем как упасть на землю, он толкнул ее рукой и без предупреждения изменил траекторию движения. Это был прекрасный маневр, который позволил ему идеально увернуться от заряда Смеющегося Над Небесами!

Но это было еще не все. Король Гигантов Пустыни пытался ударить Легендарного Храбреца, но после этого маневра Смеющийся Над Небесами принял удар на себя. Смеющийся Над Небесами поднял свой щит и с яростью закричал, блокируя атаку!

Удар!

6784!

Черт, его защита просто потрясающая. Я должен был признать, что показатели защиты и НР Смеющегося Над Небесами были действительно потрясающими. Если десятки священников будут лечить его и поддерживать здоровье всеми силами, то есть шанс, что Воинский Альянс

сможет пережить босса 140-го уровня!

Тем временем я наконец добрался до своей первой жертвы и с размаху обрушил меч на шею воина Воинского Альянса. Похищающий Небеса Меч засиял ярким светом, пронзив несчастного ублюдка насквозь!

7034!

Небесный Обсидиановый Жадный Волк тоже прыгнул на лучника и разорвал его тело. Скорее всего, тот тоже был мертв.

"Вой!"

Внезапно мой питомец издал волчий вой и направил в мою сторону огненный циклон. Область размером 10x10 ярдов вокруг меня мгновенно охватило море пламени. Питомцы с магической атакой всегда пригодятся!

Из пламени вынырнула тень и отступила от меня. Это был не кто иной, как высококлассный убийца Прощальная Песня. Ублюдок находился менее чем в 10 ярдах от меня, но я все еще не мог его разглядеть. У меня были бы проблемы, если бы я не уловил его убийственное намерение и не использовал своего питомца, чтобы выстрелить в мою сторону Огненным циклоном!

Туд-туд-туд!

В это же время три стрелы попали в мою обсидиановую драконью чешуйчатую броню и пронеслись волнами боли по всему телу. Конечно же, это была работа Октябрьского Дождя. Ее сила атаки была слишком высока, чтобы мне понравиться!

1576!

1364!

1109!

.....

К счастью, моя лучница Бэймин Сюэ не была травоядной. Вооружившись силой Боевого Бога, моя младшая сестра натянула Лук Млечного Пути и выпустила 12 стрел фиолетового цвета подряд. Это и был тот самый Залп Злого Духа. Большинство стрел были направлены в толпу врагов, но две из них полетели в сторону Октябрьского Дождя. Прекрасная лучница не успела уклониться, и навык уничтожил большую часть ее здоровья, заставив отступить в шоке. Без мощного баффа поощрения Октябрьский Дождь никак не могла сразиться с Бэймин Сюэ в лоб. Девушка выглядела настолько разъяренной, что ее лицо стало мрачно-белым.

На расстоянии Воин запустил в Легендарного Храбреца Взрывной Удар.

Однако Драконий Воин превосходил Воина в мастерстве, экипировке и технике. Врезавшись в бок Воина под непредсказуемым углом, он снял кусок HP из шкалы здоровья Воина и тут же отступил. Он не стал торопить события и рисковать контратакой. Остановившись на достаточном расстоянии от Воина, он поднял руку и прорычал: "Восход Дракона!"

Рев!

Огромная волна драконьей энергии вырвалась из-под земли и обрушилась на Воина!

3102!

Воин был вынужден выпить зелье здоровья, чтобы компенсировать потерю НР, прежде чем снова броситься на противника. Тем временем Легендарный Храбрец продолжал уворачиваться от большинства атак лучников и магов, совершая беспорядочные зигзаги, и ждал, когда представится следующая возможность. Его цель была очень проста. Как только Воин будет мертв, гильдия развалится сама собой!

Шум-шум-шум!

Пара фигур метнулась к Легендарному Храбрецу. Два воина Воинского Альянса набросились на него!

"Хех..."

Но Легендарный Храбрец просто улыбнулся и двинулся вперед, как молния. Уклонившись от обоих зарядов с помощью S-образного бега, он зигзагом вернулся в ту сторону, откуда пришел, и дважды перерезал мечом горло обоим нападавшим!

Пучи-пучи!

Через несколько секунд оба воина рухнули на землю и умерли. Разница в навыках и статах была слишком велика!

Воин был в ярости. Он и не подозревал, что Легендарный Храбрец настолько силен. Несмотря на то, что его атаквали со всех сторон, он смог убить двух элитных воинов, и на его лбу не выступило ни капли пота! По возможности, он никогда не хотел сражаться с кем-то вроде Легендарного Храбреца! Однако выбора не было. Легендарный Храбрец принадлежал к вражеской гильдии, и Воинский Альянс никак не мог отказаться от босса 140 уровня. Поэтому он должен был убить Легендарного Храбреца, несмотря ни на что!

Не менее сердито Октябрьский Дождь приказала десяткам лучников, стоявшим за ее спиной. "Если у вас плохая меткость, то даже не пытайтесь целиться! Просто выпускайте стрелы в направлении Бэймин Сюэ и Муронг Минъюэ!"

Тванг-тванг-тванг!

Когда зазвенели тетивы, и воздух наполнился плотным залпом стрел, я сразу понял, что задумала Октябрьский Дождь. В отличие от старых игр, лучник не могли просто зацепиться за цель и отбивать атаки в 100% случаев. Поскольку ни Бэймин Сюэ, ни Муронг Минъюэ не были новичками, они вполне могли уклониться хотя бы от 80 % вражеских выстрелов. Но если враг обстреливал стрелами всю территорию, а не конкретного человека, то некоторые атаки обязательно попадали в них!

Какое разумное решение Октябрьского Дождя!

Туд-туд-туд!

Как и ожидалось, щит священника Муронг Минъюэ получил огромный урон и в мгновение ока оказался на краю гибели. Бэймин Сюэ также получила огромный урон, и обе девушки были вынуждены отступить в безопасное место. Они никак не могли противостоять залпу стрел.

Без поддержки задней линии давление на Хэ И и мои плечи мгновенно возросло!

Бум!

Я выпустил Тысячу Ледяных Ударов и расстрелял десятки игроков Воинского Альянса. Даже те немногие, кто выжил, были заключены в лед и переведены в статус "Заморозка". Они изумленно смотрели на меня, ругаясь: "Черт, у Сломанной Алебарды погружается в песок, такие сломанные навыки! Босс, спасите нас..."

К сожалению, Воин не мог сейчас помочь им. С одной стороны, он должен был отправить большую часть своей армии в атаку на босса. Король Гигантов Пустыни был невероятно силен. Он не только обладал потрясающей физической атакой, но и был окружен бурей огня и песка, которая наносила постоянный урон всем игрокам, стоявшим слишком близко к нему. Игрок погибал практически раз в три секунды!

Около 300 игроков Воинского Альянса окружали босса. Передние игроки шли на смерть, а маги и лучники наносили дальние атаки по боссу с тыла. К сожалению, их атаки выглядели довольно жалко. Лучники не могли пробить каменную кожу и прочную броню босса, их стрелы отскакивали в сторону и наносили лишь однозначные или двузначные числа, такие как 12, 8, 31, 9, 11 и так далее. Это было настолько ужасно, что сами лучники выглядели так, будто их рвет кровью от досады.

Хорошей новостью было то, что тип защиты Короля Гигантов Пустыни - "тяжелая броня", поэтому у магов дела обстояли гораздо лучше, чем у лучников. Средний маг наносил боссу около 100 единиц урона, а элитные маги - около 500. К несчастью для них, казалось, что этого будет недостаточно. У босса было много НР и высокая регенерация НР, и каждую секунду он восстанавливал как минимум половину получаемого урона!

Воин прошептал Октябрьскому Дождю со злобным выражением лица: "Малыш Дождь, убей Сломанную Алебарду, как можно быстрее! Ты нам нужна!"

.....

Октябрьский Дождь ответила сквозь стиснутые зубы: "Я... я постараюсь!"

Но реальность оказалась жестокой госпожой. Через вход в Горящую Пещеру внезапно хлынуло бесчисленное множество игроков, лидерами которых были Сюй Ян, Гуй Гузи, Высокий Боевой Дух, Хаос Луны и другие. Первым к нам с улыбкой подошел Гуй Гузи. "Смерть тому, кто издевается над моими братьями!"

<http://tl.rulate.ru/book/73807/3569534>