

## Глава 374: Битва в пустыне

"Вице-лидер, добавьте меня в свою группу!" крикнул Легендарный Храбрец.

Я сразу же одобрил его просьбу и добавил Гуй Гузи, Высокий Боевой Дух, Хаос Луны, Восемнадцать Стихий Ты и Юнь, Сюй Яна и других основных экспертов. Как игрок четвертого ранга, я мог включить в группу максимум 19 игроков. Это не так много, но всех, кого я добавил, были экспертами первого уровня. С увеличением атаки на 75% наша группа из 20 человек была просто смертоносной!

.....

Треск!

Внезапно рядом с Легендарным Храбрецом, словно призрак, появился Прощальная Песня и взмахнул своим кинжалом, вихрь энергии грозил разорвать его на части. Драконий Воин сначала выглядел обеспокоенным, но потом усмехнулся, крутанулся на месте и нанес смертельный удар в спину Прощальной Песни!

"Хмф!"

Прощальная Песня отступил, но прежде чем он успел отступить на слишком большое расстояние от Легендарного Храбреца, тот резко поднял руку и вызвал столб голубой энергии из-под ног Прощальной Песни!

Восход Дракона!

Это был магический атакующий навык дальнего боя по одной цели. Он был похож на мой Сильный Удар Дракона!

3498!

Прощальная Песня потерял огромное количество НР и был вынужден отступать еще быстрее, чем раньше. Потрясенный убийца снова стал невидимым с помощью флуоресцентного порошка, и Легендарный Храбрец не стал его преследовать. Он повернулся к толпе врагов и стал рубить игроков направо и налево.

С другой стороны Высокий Боевой Дух тоже набросился на группу игроков, размахивая боевым топором. Его топор расколосил землю и вызвал вокруг себя циклоны, которые тут же превратились в круговую ударную волну- Вой Сечжи!

Туд-туд-туд!

Все игроки, попавшие в зону действия умения, были убиты. Атака Высокого Боевого Духа была намного лучше, чем в прошлый раз, так как он и остальные проводили каждый день за убийством мобов или боссов. Это был лишь вопрос времени, когда он получит пару хороших предметов.

Восемнадцать Стихий Ты и Юнь зашел во вражеские ряды глубже, чем кто-либо другой в нашей партии. Ему даже удалось нанести сокрушительный удар и оттеснить Воина. Но Воин не был пацифистом, и он тут же нанес тройной удар, заставивший Восемнадцать Стихий Ты и Юнь отступить. Сюй Ян тут же сменил позицию и с криком "Воин, сукин сын!" снова отбросил Воина назад.

Разозлившись, Воин сцепился на мечах с Сюй Яном и Восемнадцать Стихий Ты и Юнь в поединке 1v2. Удивительно, но он смог сравняться с ними! Неплохо!

.....

Прошло совсем немного времени, и все маленькие дюны вокруг большого песчаного холма были полностью заняты Древними Мечами Мечтающих Душ. Воинский Альянс в начале атаковал несильно, но после прибытия подкрепления они ничего не смогли нам противопоставить, тем более что в их составе были такие основные игроки, как Хаос Луны, Высокий Боевой Дух и т.д. Вдобавок ко всему, 75%-ное увеличение атаки было серьезным препятствием. Их линия фронта не могла противостоять нашей силе!

Мы оттеснили войска Воинского Альянса с холма и вернулись в пустыню, где нас уже ждали несколько тысяч вражеских игроков. Спереди нас занимали игроки в тяжелой броне, а сзади лучники и маги ждали сигнала к атаке. Они явно собирались на этой пустынной равнине раз и навсегда решить, кто в Городе Неба является высшей силой!

Оглянувшись назад, я заметил, что к битве присоединилось около 3000 наших игроков. Этого было достаточно!

Все игроки моей партии протиснулись на передний край. Они должны были стать самым сильным копьем, чтобы пронзить самый сильный щит противника. Сам Воин, Смеющийся Над Небесами и остальные основные игроки также выдвинулись на передовую, чтобы остановить наш натиск. Столкновение сил было неизбежно.

.....

Взяв в руки меч и с улыбкой глядя на вражеский строй, Сюй Ян сказал: "В конце концов, этого момента не избежать". Воинскому Альянсу уже давно не терпелось сразиться с нами, так что будет правильно, если мы выполним их желание, верно?"

"Хех!"

Я усмехнулся в ответ, а затем направил меч вперед, приказывая: "Мы будем медленно продвигаться вперед! Священники, приготовьтесь лечить наших бойцов и поддерживать их здоровье! Бэймин Сюэ, активируй Дальность и приготовься к залпу с нашими лучниками! Попытаемся нарушить их строй!"

Но моя сообразительная младшая сестра уже была в движении еще до того, как я отдал приказ. Она быстро создала свой отряд из 10 человек - все они были лучниками высокого уровня - и активировала "Дальность". Как только дальность атаки каждого увеличилась на 25%, она тут же перехватила инициативу!

" Готовься, целься, пли!"

Лучники натянули луки примерно в 70 ярдах от противника, после чего ослабили тетиву. На строй противника тут же обрушился дождь стрел!

Туд-туд-туд...

Щиты противника непрерывно вибрировали от ударов стрел, но еще больше стрел попало прямо в головы бойцов ближнего боя. В результате некоторые из воинов с низким уровнем здоровья были убиты на месте!

Воин парировал стрелу, направленную в его сторону, и сплюнул на землю. Затем он крикнул: "Всем смотреть вверх! Пора выдвигать строй вперед! День уничтожения Древнего Меча Мечтающих Душ настал сегодня!"

Как я и думал, строй Воинского Альянса начал медленно двигаться к нам.

Я улыбнулся и направил меч в небо. Я крикнул: " Древний Меч Мечтающих Душ, вперед! Убейте их всех!"

Мы должны были перейти в наступление!

Сотни бойцов на переднем крае в приподнятом настроении бросились на врага. Я сам подождал, пока враг приблизится, и активировал Громовой Заряд!

Взмах!

Как только воин 93-го уровня, на которого я нацелился, был оглушен, я ударил его Отчаянным Гамбитом, прежде чем священники успели его вылечить!

5892!

Он упал после еще одной базовой атаки!

Неподалеку от меня Хэ И тоже атаковала вражеский фронт. Ее плащ, развевающийся на ветру, выглядел невероятно привлекательно, что было видно по тупым выражениям лиц воинов, стоявших перед ней. А самый главный воин, находившийся в метре от Хэ И, при виде ее изящного лица, казалось, упал бы на землю!

Это не помешало Хэ И атаковать. Она взмахнула Копьем Кражи Души, и использовала Зеленый Луч!

Бум!

4858!

5083!

4875!

.....

Все вражеские бойцы, попавшие под действие умения, получили огромный урон благодаря смешному баффу атаки Боевого Бога. Даже маги, священники, укротители и лучники, стоявшие сзади и застигнутые врасплох дальностью действия умения, были убиты на месте. Дальность атаки Зеленого Луча составляла 40 ярдов, и этого было достаточно, чтобы превратить в ад жизнь любого, кто попадет под удар.

После этого Легендарный Храбрец, Высокий Боевой Дух, Сюй Ян, Восемнадцать Стихий Ты и Юнь, Хаос Луны и все остальные также вышли на передовую и развязали свои атаки, бьющие по вражеским щитам как по барабану. Хуже того, большинство наших основных игроков обладали AoE-способностями, такими как "Удар Обратной Чешуей" Легендарного Храбреца, " Вой Сечжи " Высокого Боевого Духа и так далее. Потрясенные выражения лиц игроков Воинского Альянса - это все, что нужно было сказать о нашей разрушительной атаке.

Гильдия Древнего Меча Мечтающих Душ уже не была той гильдией, которой она была когда-то давно. Сегодня наша гильдия была переполнена экспертами и поддержкой, экспертов первого уровня насчитывалось более десяти, а Бэймин Сюэ, Легендарный Храбрец и я сами были экспертами супер- или даже пикового уровня.

Обычно в гильдии достаточно было одного эксперта пикового уровня, который служил бы образцом для подражания, и одного духовного лидера, на которого можно было бы равняться. Однако в Древнем Мече Мечтающих Душ было больше одного из них, так что мы ничуть не уступали Воинскому Альянсу, в гильдии которого было три игрока из Зала Славы CGL!

.....

Магические заклинания и стрелы летели отовсюду. Обе стороны несли огромные потери. Линии фронта обеих сторон были полностью сведены, и даже моя броня была покрыта стрелами или темными дымчатыми пятнами от вражеских магических атак. Я потерял почти половину здоровья всего за минуту, несмотря на свою потрясающую защиту и восстановление, а значит, всем остальным приходилось еще хуже.

Волчий Клык, Александр и другие уже погибли и отчаянно "бежали" обратно в свои тела. Сражение превратилось в хаос, обе стороны делали все возможное, чтобы уничтожить противника.

Хэ И держалась рядом со мной, чтобы мы могли прикрывать друг друга. К сожалению, две ярко раскрашенные мишени словно слились в одну огромную, притягивающую всеобщее внимание. Вражеские маги смотрели на нас налитыми кровью глазами и кричали: "Вон там, Из Воды, и Сломанная алебарда погружается в песок! Лидер и заместитель лидера Древнего Меча Мечтающих Душ! Это наш шанс убить их обоих сразу!"

Внизу нас накрывало море пламени, сверху на головы сыпались метеориты и ледяные атаки, а вокруг - лезвия ветра вонзались в наши доспехи, и все участвовали в жутком танце. В каком-то смысле это было совершенно невероятное ощущение - быть в центре всеобщих атак!

Мы были живы только потому, что Муронг Минъюэ приказала огромной группе священников исцелять нас всем, что у них было, и этого оказалось достаточно, чтобы выдержать безумное количество атак и оттеснить врага. Какой захватывающий опыт!

.....

"Ева!" крикнул я.

"Хм?" Ии наклонила голову ко мне. "Что случилось?"

"Ты заметила? Октябрьского Дождя нигде не видно..."

"Да, ты прав. Я помню, что совсем недавно видела ее на дуэли с Лил Бэймин. Куда она пропала?"

В голове зазвенели тревожные колокольчики, и я закричал по партийному каналу: "Все генералы, я хочу, чтобы вы связались со своими подчиненными и немедленно нашли Октябрьский Дождь! Не дайте ей застать нас врасплох!"

.....

Через несколько минут я наконец получил ответ от Гуй Гузи: "Нашел ее. Черт! Она кружит по сторонам и пытается атаковать наши фланги с 400+ игроками. Она пытается поймать нас в клещи! Какая коварная женщина..."

Я улыбнулся. "Малыш Гуй, я хочу, чтобы ты и Тринадцатый перехватили ее вместе с нашими братьями. Не дайте ей ни единого шанса осуществить свой план!"

"Хорошо!"

Вскоре после этого на крыльях поля боя началась небольшая битва.

.....

Битва в пустыне продолжалась почти час, и повсюду лежали тела. В конце концов, Воинский Альянс не смог больше держаться, так как их передовые части были почти полностью уничтожены. У нас с Легендарным Храбрецом был самый высокий DPS из всех. Удар Обратной Чешуи и Тысяча Ледяных Ударов всегда убивали кого-нибудь, когда мы их использовали, а наши показатели атаки были настолько высоки, что вражеские бойцы не могли ничего сделать, кроме как убежать или умереть.

Из-за масштаба сражения даже Зал Славы CGL казался не таким сильным, как раньше. Хотя Смеющийся Над Небесами, Октябрьский Дождь и Прощальная Песня были потрясающими игроками, способными в одиночку справиться с десятью противниками, но если их было больше, то это становилось слишком сложной задачей. Прощальная Песня представлял собой самую большую угрозу из всех игроков, потому что ему удавалось скрываться в наших тылах и убивать бесчисленное количество магов и лучников, пока Бэймин Сюэ не вытащила его из укрытия. После этого разъяренные лучники превратили его в дикобраза.

Схватив окровавленный меч, Воин прорычал. "Всем отойти во внутреннюю зону". Хмф! Это еще не конец, Древний Меч Мечтающих Душ! Те, кто был убит, пожалуйста, оживайте как можно скорее!"

Вскоре после этого Воинский Альянс медленно удалился во внутреннюю зону.

.....

Бэймин Сюэ, глядя на сердце Огненной Пустыни, где был Воинский Альянс, сказал: "Похоже, Воин отказался от попытки победить нас и решил вместо этого заняться другой целью - Королем Гигантов Пустыни..."

Гуй Гузи улыбнулся. "Он может помечтать. Босс принадлежит нашей партии из 20 человек, я прав, босс Сломленная алебарда?"

Я кивнул. "Верно, босс наш!"

"Хахаха!"

После подтверждения нашей новой цели, мы продолжили Воинского Альянса!

.....

Однако Ду Тринадцатый вдруг крикнул с задней линии: "Черт! Мы можем как можно скорее перебросить несколько игроков? Дворец Гегемона только что появился позади нас!"

Мое сердце сжалось. Какое ужасное совпадение! Неужели Воинский Альянс заключил сделку с Дворцом Гегемона или что-то в этом роде?

<http://tl.rulate.ru/book/73807/3393544>