Глава 367: Белая Лиса

Как только я вошел в интернет, я получил несколько сообщений.

Системное уведомление: Поздравляем, выставленный вами на продажу предмет "Набор снаряжения Обезумевшего От Крови Льва" был продан за 2,75 млн. золота. После вычета 5-процентной комиссии посредника вы получили 2,6125 млн. золота!

Системное уведомление: Поздравляем, предмет "Нагрудный Доспех Варварской Силы", выставленный вами на продажу, был продан за 110 тыс. золотых. После вычета 5% посреднической комиссии вы получили 104,5 тыс. золота!

Системное уведомление: Поздравляем, предмет "Набор Замерзшей Земли", выставленный вами на продажу, был продан за 900 тыс. золотых. После вычета 5% посреднической комиссии вы получили 855 тыс. золота!

……

В общей сложности я получил около 70+ системных уведомлений, связанных с аукционом. Вызвав виртуальный калькулятор и подсчитав все цифры, я пришел к выводу, что за вчерашний поход в Храм Драконьей Кости и Арктический Храм мы с Линь Исинь заработали в общей сложности 4,8 млн. золотых!

Я сделал несколько скриншотов и отправил их Линь Исинь. Затем я отправил ей сообщение: "Ии, мы получили 4,8 млн. золота за вчерашнюю охоту. Должен ли я перевести 2,4 миллиона на твой банковский счет сразу после того, как конвертирую их в юани?"

"Мн, хорошо!" ответила Линь Исинь.

Я быстро перевел золото в деньги и перевел их на оба наших счета. Таким образом, мы с Линь Исинь получили 2,4 млн юаней. С учетом денег, полученных за Пурпурный Боевой Топор Грома, на моем счету уже было более 5 млн. юаней. Моя следующая цель - стать десятимиллионером!

Все, готово! Линь Исинь занималась прокачкой, а я хотел пойти во дворец и купить участок земли!

Прежде чем отправиться туда, я взял со склада Жетон Назначения. Без него совершить покупку было бы невозможно. Может быть, авантюристы и основали империю и расширили ее границы, но все земли в королевстве по-прежнему принадлежали дворянам. Эксплуатация была просто необходима, если только я не откажусь от своего плана полностью.

Я побежал к дворцу и в мгновение ока вошел в главный зал. Как и в прошлый раз, на троне восседал слабый и глупый король.

Взяв в руку Похищающий Небеса Меч, я подошел к королю и показал ему Жетон Назначения. Затем я сказал: "Ваше Величество, я хотел бы владеть магазином!"

"О?" Старый король посмотрел на меня мутными глазами. "Я не ожидал, что такой могущественный воин, как ты, появится в Городе Неба так скоро. Хорошо, ты можешь выбрать один из этих десяти магазинов, которые выставлены на продажу. За право владения нужно будет заплатить 100 тысяч золотых!"

Черт!

Я выругался про себя. Через секунду передо мной появилась карта Города Неба с десятью отмеченными местами - доступными на данный момент магазинами. У каждых ворот было по два магазина, а два последних находились возле королевского дворца. Лучше всего было выбрать два магазина у восточных ворот, а точнее, тот, что находился рядом с мастерской по ремонту снаряжения и рядом с площадью. У игроков всегда будет соблазн заглянуть в мой магазин, когда они пойдут ремонтировать свое снаряжение.

После выбора места мне было предложено выбрать тип магазина. Я сразу же выбрал магазин магических расходников. По мере роста среднего уровня игроков увеличивалось и потребление ими MP. Однако во всем городе не было ни одного магазина расходных материалов для магии, который был бы достаточно хорош, чтобы удовлетворить этот голод. Я присматривался к этому магазину с того самого дня, как пришел сюда!

……

Дзинь~!

Системное уведомление: Поздравляем, вы купили магазин в Городе Неба! Номер магазина - 0001, и он расположен в (1475, 9875) Городе Неба. У вас есть 10000 полок магазина, 0 NPC и 0 оборотных средств!

Дзинь~!

Системное уведомление: Ваш магазин не может работать без NPC. В данный момент ваша коммерческая ценность в Городе Неба составляет 100 пунктов, поэтому ваша налоговая ставка равна 1094 золотых в день. У вас недостаточно оборотных средств!

……

Я был ошарашен двумя полученными системными уведомлениями. Налог умер, да здравствует налог! Мой бизнес еще даже не запущен, а я уже должен системе более 1000 юаней? Неужели все владельцы магазинов были оставлены Богом в прошлой жизни или что-то в этом роде?

Я был крайне недоволен, но ничего не мог с этим поделать. Надо было срочно идти в трактир авантюристов и нанимать NPC-помощника, иначе я ни черта не смогу продать, если не буду сидеть в лавке день и ночь. Но если бы все так и было, я бы не стал ввязываться во все эти хлопоты.

Я забежал в трактир для искателей приключений и огляделся. За столами сидели мускулистые мужики и пили, на стеллажах стояли ряды оружия - боевые топоры, мечи и прочее, а клерк смотрел на подпрыгивающие груди танцовщиц со своей стойки.

Я без слов подошел к клерку и воткнул в стойку Похищающий Небеса Меч. Затем я прорычал свой вопрос: "Мне нужен продавец, клерк. Сколько их сейчас в наличии?"

Продавец чуть не споткнулся на месте от шока. Он хотел что-то сказать, но в конце концов, бросив взгляд на мой Похищающий Небеса Меч, почтительно улыбнулся. "Почтенный гость, сейчас в Городе Неба 15 продавцов, которых можно нанять. Вы можете нанять любого, если у вас уже есть магазин, и вы можете позволить себе его цену!"

Взмах!

Я взглянул на список нанимаемых NPC. Их навыки были хорошо видны, и, что еще лучше, я увидел NPC элитного ранга из 15 NPC, которые были в списке -

Дакара (Общий)- Гибкость: 67, Деловое чутье: 81, Упорядоченность: 70, Способности: Нет, Плата за постоянную работу: 3120 золотых

Джессика (Общий)- Гибкость: 71, Деловое чутье: 77, Упорядоченность: 82, Способности: Нет, Постоянная плата за работу: 4080 золотых

Лирадо (Общий)- Гибкость: 81, Деловое чутье: 75, Упорядоченность: 66, Способности: Нет, Постоянная плата за работу: 3784 золотых

Бродяга (Общий)- Гибкость: 80, Деловое чутье: 72, Упорядоченность: 74, Способности: Нет, Постоянная плата за работу: 4284 золотых

Авни (Элита)- Гибкость: 91, Деловое чутье: 95, Упорядоченность: 99, Способности: Копирование, Плата за постоянное трудоустройство: 21095 золотых

Келлис (Общий)- Гибкость: 61, Деловое чутье: 70, Упорядоченность: 54, Способности: Нет, Постоянная плата за работу: 2209 золотых

.....

Одно из названий NPC было набрано темно-золотым шрифтом. Очевидно, что это был элитный NPC. Однако их наем стоил безумных денег. За те же деньги я мог бы заплатить кому-нибудь 1800 юаней в месяц и заставить его работать на меня целый год!

Прежде чем сделать свой выбор, я внимательно прочитал все детали. Гибкость означала работоспособность, деловое чутье - способность определять стоимость товара, а упорядоченность - тоже черта, которую я ценил больше всего, - умение сортировать товары. Если NPC был настолько глуп, что даже не мог отделить А от Б, то все, чего он добьется, - это поднимет давление владельца магазина до опасного уровня.

В итоге я стиснул зубы и выбрал Авни. Если она сможет правильно управлять магазином, то выгода будет стоить того!

Я шлепнул на прилавок ровно 20195 золотых и ответил: "Я бы хотел нанять Авни в качестве своего помощника!"

"Очень хорошо!" Клерк уставился на кучу золота горящими глазами и энергично кивнул. "Пожалуйста, дайте мне минутку, чтобы привести Авни, уважаемый гость!"

Сказав это, клерк отправился в заднюю часть трактира. Как и было обещано, вскоре он вернулся с нанятой мной продавщицей, фиолетововолосой девушкой по имени Авни...

Погодите-ка... Да она не простая женщина!

Я сразу заметил, что у Авни острые уши и серо-карие глаза. Ее ногти выглядели достаточно острыми, чтобы ими можно было резать, а на ней был сексуальный кожаный доспех, выгодно подчеркивающий ее изгибы. Но все эти черты были ничто по сравнению с пушистым белым хвостом, торчащим из ее кожаной короткой юбки и покачивающимся взад-вперед, когда Авни улыбалась мне.

"Ах ты, урод!" Я со злостью схватил продавца за воротник. "Какой она расы? Верни мне мои 20 тысяч золотом, мошенник!"

Сжимая мешок с золотом железной хваткой, он сказал: "Она... она изгой из племени зверолюдей... девушка-лиса, которую похитил один авантюрист и продал сюда, если быть точным..."

Затем он приблизился к моему уху и прошептал: "Но я могу гарантировать, что она все еще девственница. Ты, безусловно, тот, кто получил лучшую часть сделки, уважаемый гость!"

Мои глаза стали как блюдца. "Да пошел ты..."

Если подумать, то, возможно, все было нормально. Соблазнительная девушка-лиса вряд ли была неприемлемым NPC для продавца, не говоря уже о том, что она была достаточно красива, чтобы увеличить продажи на 50%, даже если бы она вообще ничего не делала.

Убедившись в этом, я посмотрел на девушку NPC и улыбнулся ей. "Пойдем со мной!"

"Да, хозяин...", - тихо ответила она.

Мы вдвоем вышли из трактира для искателей приключений и пошли в сторону моего иагазина. Она находилась рядом с мастерской по ремонту оборудования, но была еще пуста и закрыта.

Я еще раз посмотрел на девушку NPC и подумал, что ее имя недостаточно хорошое, поэтому сказал: "Я дам тебе новое имя..."

Девушка покраснела и с ожиданием посмотрела на меня. "Как меня будут звать, хозяин?"

Я на мгновение задумался, прежде чем ответить: "Отныне тебя зовут Белая Лиса!"

Девушка на секунду растерялась, но быстро кивнула. "Спасибо, хозяин. Белая Лиса здесь..."

"Не за что!"

На самом деле, она была представителем расы белых лисиц. Просто выглядела она в основном как человек, за исключением хвоста. Кстати говоря, мне показалось довольно странным, что девушка с такой круглой попой, как у нее, надела довольно откровенную кожаную короткую юбку, не говоря уже о торчащем из-под нее хвосте.

.....

Когда мы подъехали к магазину, Белая Лиса вошла в него, как будто делала это сотни раз в прошлом, а затем улыбнулась мне. "Мастер, вашему магазину нужно новое название, оборотные средства и товары для продажи. Пожалуйста, решите эти вопросы как можно скорее!"

"Мн!"

Я вызвал интерфейс магазина и на мгновение задумался. Как мне назвать свой магазин? Через некоторое время я решил назвать его "Первое Небо". В моей голове это звучало недостаточно круто, поэтому я переименовал его в "Первый Воздушный Флот". Отлично, теперь это звучит круто и властно!

Вставив название магазина, я проверил свой рюкзак и увидел, что в нем лежит 170 тысяч

золотых. Я сразу же перевел 100 тысяч в оборотный капитал. На эти деньги я заказал все магические расходные материалы от 1-го до 10-го ранга по цене 70% от рыночной, а цену продажи установил на уровне 110% от рыночной. Этого должно быть достаточно, чтобы сделать мой бизнес устойчивым!

Кроме того, я свалил все лишнее оборудование на полки с оборудованием и предметами и оставил Белую Лису определять цену. Деловое чутье у нее было на уровне 95, так что она должна была уметь читать информацию об снаряжении и назначать соответствующую цену. В конце концов, 20 тысяч, которые я потратил на нее, того стоили.

Наконец, я пошел и купил тонну зеленого перца, чеснока и соли. Затем я сделал сотни стопок волшебных расходных материалов 8-го ранга - супа из снежного кролика - выложил около 80% из них в магазин и поднял на них цену. Я не беспокоился, что покупатели будут недовольны высокими ценами, ведь число высокоуровневых магов и жрецов росло с каждым днем.

100 стопок магических расходников 8-го ранга я оставил себе, а точнее, Муронг Минъюэ. Она была священником высокого уровня и имела более 4000 МП. Один магический расходник 8-го ранга мог восстановить 1200 МР, поэтому без достаточного количества магических расходников она могла легко исчерпать МР и уничтожить партию. Бесчисленные игроки сталкивались с этим каждый день на границах Города Неба.

Бип!

Я ожидал этого, но Муронг Минъюэ стала нетерпеливой, так как я заставил ее ждать дольше, чем обещал. Сообщение гласило: "Где ты? Мы ждем тебя на мосту у восточных ворот! Приходи скорее!"

http://tl.rulate.ru/book/73807/3301890