

## Глава 366: Поддерживать тебя вечно

Я был вне себя от радости. Я получил не только 1 удачу за то, что стал первым игроком, получившим четвертое повышение, но и один самоцвет 2 ранга и один самоцвет 3 ранга! Оказалось, что самоцветы голубого огня, повышающие атаку, - именно то, что мне сейчас было нужно. В общей сложности я мог вставить в свой Похищающий Небеса Меч 3 самоцвета голубого огня и увеличить его силу атаки на 15%! Потрясающе!

Я тут же вызвал интерфейс системы драгоценных камней, достал три самоцвета голубого огня и вставил их в Похищающий Небеса Меч. Спустя три динги, Похищающий Небеса Меч потерял 3 слота, но усилился до +3!

Похищающий Небеса Меч (класс Духа, Выдающийся□□□□)

Атака: 640~875

Сила: +100

Выносливость: +95

Пассивное: Увеличивает силу атаки пользователя на 40%

Пассивная: 30% урона наносится в виде всплеск урона

Свойства: Требование уровня снижено на 20

Слоты: 1 (усиление +3, сила атаки +15%)

Выдающееся свойство: Пользователь получает эффект "Похищение Небес". При нанесении урона цели 14% урона преобразуется в здоровье.

Описание: В древние времена Похититель Небес тайно съел Сущность Неба и разгневал богов. Бог войны Ледяной Души в ярости разорвал зверя пополам, заморозил его позвоночник и с помощью энергии духа превратил его в божественное оружие, подобного которому мир еще не видел. Так родился Похищающий Небеса Меч.

Требования к уровню: 125

.....

Так-так-так, базовая сила атаки моего оружия официально превысила тысячу. Это было, мягко говоря, невероятно! Кроме того, еще одним способом оценки силы атаки оружия было сочетание его минимальной и максимальной силы атаки. Минимальная и максимальная атакующая сила меча находились очень близко друг к другу, а из-за низкого разброса их сумма была невероятно высока. Именно поэтому он занимал первое место в рейтинге оружия, а его общий рейтинг в 3 раза превышал рейтинг занявшего второе место Скипетра Сердца Снежного Края!

.....

Внезапно я вспомнил, что теперь, после четвертого повышения, могу обучаться новой магии у святого мага Ринсера. Как же мне хотелось совместить их с остальными своими умениями!

Я подошел к Ринсеру и заговорил с ним. Как и ожидалось, в окне навыков появилось два новых

умения четвертого повышения, которые нужно было изучить.

Гром и Ветер: сконцентрируйте мощные стихии молнии и ветра, чтобы высвободить мощную атакующую магию. Наносит огромный урон всем целям в зоне 10x10 ярдов. Требования к уровню: 100. Требуемый ранг класса: 4. Стоимость: 2000 репутации и 20000 золота.

Щит Ветряной Тени: Вызывает ураган и превращает его в щит, защищающий пользователя от вреда. Высокий шанс аннулировать все физические повреждения. Требуемый уровень: 100. Требуемый ранг класса: 4. Стоимость: 2000 репутации и 20000 золота.

.....

Ублюдок! Если раньше я не знал истинной сущности Ринсера, то теперь я это понял. Он до глубины души был золотым скопидомом! Сколько игроков в мире могут позволить себе потратить 20 тысяч золотых на один навык? Кто вообще может об этом подумать, кроме богатых людей вроде Ли Ле, Лу Чао и Ван Дунляна или профи, разбогатевших на играх, вроде меня?

Я нажал кнопку "Принять" и выучил "Гром и Ветер". Как и раньше, появилось окно слияния навыков, в котором предлагалось выбрать уже существующий навык для слияния.

Я хорошенько подумал, прежде чем принять решение. Гром и Ветер был магическим атакующим умением, поэтому я объединил его со своим самым мощным умением - Тысяча косых ударов миража!

После того как я подтвердил свой выбор, система издала звуковой сигнал.

День~!

Системное уведомление: Поздравляем, ваш навык "Тысяча косых ударов миража" успешно объединился с "Гром и Ветер". Вы создали новый навык - "Тысяча Ледяных Ударов"!

.....

Тысяча Ледяных Ударов? Я протер глаза, чтобы убедиться, что мне не мерещится. Неужели я только что создал ледяной навык, соединив гром и ветер? Разве так должно происходить преобразование стихий?

Эх, неважно. Я подумаю об этом после того, как проверю свой новый навык!

Я открыл список навыков и обнаружил в нем новый навык голубого цвета. Кнопка нового навыка была окружена впечатляюще выглядящими ледяными парами.

Тысяча Ледяных Ударов I: Выпускает несколько потоков ауры ледяного меча и наносит AoE-урон области перед собой. Наносит 105% урона от базовой атаки. Урон увеличивается с ростом ранга навыка. Также замедляет противника, с вероятностью 10% заморозить цель. Время действия: 15 секунд. Затраты МР: 100. Требование к оружию: Оружие типа меча.

.....

Вот это да! Мало того, что это умение было намного сильнее Тысячи косых ударов миража, оно еще и замедляло врагов, а также имело 10% шанс заморозить их. Ценность этого навыка просто взлетела до небес, будь то PvE или PvP сражения! Двойное культивирование

действительно было таким мощным, как казалось!

Мн, я смогу прокачать его, когда пойду на grind с Муронг Миньюэ и Бэймин Сюэ. Чем раньше он достигнет 10 ранга, тем лучше!

Я с радостью перешел ко второму навыку. Щит Ветряной Тени был разновидностью магического щита, из-за которого физические атаки автоматически пропускались. Это был неплохой навык, и я решил объединить его с Доспехами Призрачного Божества. Оба навыка относятся к одной стихии, поэтому не должно было возникнуть никаких конфликтов или неожиданных потерь статов.

Система снова пискнула, когда я подтвердил свой выбор.

Дзинь~!

Системное уведомление: Поздравляем, ваш навык "Доспех Призрачного Божества" успешно объединился с навыком "Щит Ветряной Тени". Вы создали новый навык - "Доспехи Призрачного Божества (Тень Ветра)"!

.....

Доспехи Призрачного Божества (Тень Ветра) I: Призывает силу мертвых и превращает ее в броню. Защита +8% и 3% шанс промаха от физических атак.

Доспех Призрачного Божества снова удивил меня. Вот это да! Я все еще помнил, что Доспех Призрачного Божества добавляет 5% защиты на 1-м ранге, но этот новый навык был на 60% сильнее оригинального. Каким же будет мой уровень защиты на 10 ранге?

Кроме того, на 1-м ранге физические атаки уже имели 3% шанс промаха. Значит, на 10-м ранге вероятность промаха должна составлять от 25% до 40% или около того, верно? Вот это спасение!

Казалось, что приятные сюрпризы сегодня никогда не закончатся. Я снова попытался поболтать с Ринсером, но два навыка - это все, что я смог вытянуть из этого скупого старика. Тем не менее, я был доволен своими Тысячами Ледяных Ударов и Доспехами Призрачного Божества (Тень Ветра). Я уже был намного сильнее, чем раньше, а после того, как я прокачаю все свои навыки до 10 ранга, моя сила возрастет еще больше!

Я разорвал свиток возврата и телепортировался обратно в Город Неба. В этот момент мое зрение начало немного расплываться. Я, наверное, умру, если не буду спать дальше, а смысла в этом не было - босс был убит, и я первым получил четвертое повышение. Наконец-то пора было ложиться спать!

Поприветствовав Муронг Миньюэ, Хэ И и Бэймин Сюэ, я вышел из системы.

Затем я снял игровой шлем, принял ванну и мгновенно отключился на кровати.

.....

Во сне я видел сменяющиеся времена года, не замечая хода времени в реальности. Когда я снова проснулся, то обнаружил, что уже 3 часа ночи. Я спал 15 часов подряд!

Я открыл глаза и на секунду посмотрел в окно. В последнее время в Сучжоу безостановочно

шел дождь.

Я закрыл глаза и снова заснул.

Когда я снова открыл глаза, было уже шесть утра. Я поднялся на ноги, умылся и спустился вниз, чтобы купить завтрак. К тому времени, когда я вернулся, Муронг Миньюэ и Бэймин Сюэ уже вернулись.

Муронг Миньюэ улыбнулась, когда мы ели завтрак. "Лу Чэнь вчера оказал большую услугу нашей гильдии, хе-хе. Мы не только одержали победу над Свечным Драконом, но и впервые полностью затмили Свечную Тень. Он не только не получил свой фирменный знаменитый навык, "Боевой Бог", но даже упустил шанс стать первым игроком четвертого ранга..."

Я улыбнулся. "Мне повезло, вот и все. Если бы я случайно не зашел на ту секретную карту, то, возможно, и не получил бы "Боевого Бога". Должен сказать, что "Знаменитые Главные Навыки" действительно страшны. Эти баффы просто смешны. Я слышал, что у каждого человека может быть только один Знаменитый Главный Навык, так что вам двоим тоже стоит потрудиться!"

"Мннн!"

Бэймин Сюэ с улыбкой спросила меня: "Кстати, старший брат, Похищающий Небеса Меч, занимающий первое место в рейтинге оружия, принадлежит тебе, я права?"

Я кивнул. "Ты меня вычислила!"

"Вах, это потрясающе..." Бэймин Сюэ завистливо воскликнула: "Может, возьмешь нас с сестрой Миньюэ в сегодняшнюю охоту, старший брат? Покажи нам, насколько силен твой новый меч!"

"Без проблем!" Я ободряюще хлопнул себя по груди. В данный момент не было ни одного моба ранга ниже 125, который мог бы выдержать 14% похищение жизни от Похищающего Небеса Меч, Боевого Сокрушения и Тысячи Ледяных Ударов. Если у меня не кончатся магические расходники, я смогу сражаться с десятками тысяч мобов и при этом не потерять ничего.

Поэтому первым делом я отправился во дворец и подал заявку на участок земли для открытия магазина. В конце концов, нереально было думать, что хорошие времена продажи снаряжения будут длиться вечно. Магазин не сделает меня богачом в одночасье, но обеспечит стабильный доход, который не иссякнет без предупреждения.

Бэймин Сюэ откусила кусочек хлеба и тут же вспомнила. "Ах да, вчера в аукционном доме продавали невероятный набор снаряжения: кожаные доспехи Замерзшей Земли и металлические доспехи Обезумевшего От Крови Льва золотого класса. Они были настолько хороши, что Дворец Гегемона, Цветочная Комната и Безумный Дракон сражались за них, как маньяки..."

Я ответил: "Да, они тоже были моими. Мы с Линь Исинь вчера их получили..."

"Черт!"

Муронг Миньюэ посмотрела на меня с недоверием и удивлением. "Я должна была догадаться, что только ты и еще несколько человек способны на такое. Конечно, я догадывалась, что наборы снаряжения имеют отношение к тебе, когда ты сказал, что вы с Красавицей Линь собираетесь качаться в Драконьей Кости, но неужели?"

Я взволнованно спросил: "И за сколько же продали эти предметы?"

"Набор "Обезумевшего От Крови Льва" был продан за более чем 2 миллиона золотых. Наборы "Замерзшая Земля" также продавались примерно по 80 тысяч за каждый. И, наконец, нагрудный Доспех Варварской Силы темно-золотого класса был продан за 110 тысяч. Он тоже ваш, я права?"

"Да. Мы с Линь Исинем договорились о разделе 50 на 50, и я переведу 20% от вырученных денег на твой счет в качестве капитала мастерской".

"Очень хорошо!" улыбнулась Муронг Миньюэ. "Мы с Лил Бэймин вчера нашли скипетр 90-го уровня темно-золотого класса. Мы продали его за 100 тысяч и перевели 20 тысяч на счет мастерской. Я планировала поднять пару уровней и немного похвастаться, но с новыми доходами я собираюсь купить пару бриллиантовых колец~~".

Я изумленно воскликнул: "Бриллиантовые кольца? Зачем? И зачем ты покупаешь вещи, которые все равно подарит тебе твой будущий муж?"

Муронг Миньюэ надула свою потрясающую грудь и ответила: "Забудьте об этом, в этом мире нет надежных мужчин. Я уже решила, что навсегда останусь незамужней..."

Вдруг она хитро улыбнулась и сказала: "Но если речь идет о тебе, то, может быть, я подумаю об этом..."

Я тут же покачал головой. "Спасибо, но не стоит. Если ты не хочешь выходить замуж, то все в порядке, в худшем случае я буду поддерживать тебя всегда..."

"Черт!"

Не успела Муронг Миньюэ впасть в ярость, как я убежал в свою комнату с соевым соком, сказав при этом: "Выходите в сеть поскорее, вы двое! Сегодня я не занят, поэтому буду бесплатно выполнять роль МТ и наносить урон, а вы сами выберете карту, на которую мы отправимся! Увидимся через полчаса!"

Позади меня девушки захихикали, как серебряные колокольчики.

<http://tl.rulate.ru/book/73807/3246928>