Глава 364: Кровавая Жажда

Свхош-свхош-свхош…

Как оказалось, один Зию стоил 5 уровней, что позволило мне достичь невероятного 105 уровня. Если раньше мне не светило первое место в китайском рейтинге уровней, то теперь оно было обеспечено!

Я посмотрел на труп Зию. Я убил босса 140-го уровня, который был на 40 уровней выше меня, и у меня было 15 очков удачи. Я мог только представить, какой потрясающей будет добыча. Мое волнение стало настолько сильным, что я чуть не соскользнул с тотема!

Шорох, шорох…

Переждав метель и забравшись обратно в ледяную пещеру, я уставился на Зию и груду дропа рядом с ним. Я даже не могу описать, что я сейчас чувствую!

Прежде всего, я должен был проверить выпавшее снаряжение. С босса выпала целая тонна магических камней, 4 предмета снаряжения, две книги навыков синего цвета и несколько драгоценных камней разного цвета. Из четырех предметов выпали ботинки из огненного металла, кожаные напульсники зеленого цвета, скипетр, сверкающий святым светом, и меч, окруженный темным сиянием. Меч привлекал больше всего внимания, так как его лезвие светилось пугающим светом, а над поверхностью плавали светло-голубые магические руны. Это должен был быть меч высокого класса!

Сначала я взял в руки боевые сапоги и проверил их характеристики.

Небесные Варварские Боевые Сапоги (Пурпурно-золотого класса, Выдающиеся □□)

Защита: 370

Сопротивление магии: 290

Сила: +75

Выносливость: +70

Пассивное: Увеличивает скорость передвижения пользователя на 15%

Слоты: 1

Выдающееся свойство: Увеличивает шанс критического удара пользователя на 18%

Требования к классу: Воин

Требуемый уровень: 125

……

Черт, 125-й уровень, 2-звездные выдающиеся боевые сапоги пурпурно-золотого класса!? Они были настолько же мощными, насколько и потрясающими. Они были намного лучше, чем Боевые Сапоги Тень Смерти, которые я носил сейчас!

К сожалению, даже после чудесного повышения уровня я был всего лишь 105-го уровня, а

значит, до экипировки этих Небесных Варварских Боевых Сапог оставалось 20 уровней!

Я решил бросить боевые сапоги в сумку и заняться ими после достижения 120-го уровня!

Я перешел к зеленым кожаным напульсникам. Они меня немного разочаровали. Хорошая карма не может длиться вечно, и напульсники серебряного уровня в моих руках были лучшим тому подтверждением. Черт!

Напульсники Из Железной Кожи (Серебряный класс)

Защита: 185

Сопротивление магии: 120

Ловкость: +58

Сила: +50

Пассивное: Увеличивает ловкость пользователя на 10

Требуемый уровень: 125

……

Мн, вот такое дерьмо продается в магазинах NPC. На самом деле, я даже не собирался с этим заморачиваться. Я бросил его на пол и перешел к следующему предмету.

Третьим предметом, который я проверил, был скипетр, покрытый святым светом. Это был, несомненно, посох священника, и он оказался таким же мощным, как я и ожидал.

Скипетр Сердца Снежного Края (Пурпурно-золотой класс, Выдающийся□)

Магическая атака: 300~550

Интеллект: +80

Выносливость: +75

Пассивное: Увеличивает магическую атаку пользователя на 20%

Пассивное: Увеличивает силу исцеления пользователя на 55%

Слоты: 2

Выдающееся свойство: При исцелении цели с вероятностью 15% накладывается Ледяной Щит без затрат.

Требуемый уровень: 125

……

Мои глаза стали широкими, как блюдца. Это был потрясающий скипетр, даже если учесть, что он был 1-звездочным оружием пурпурно-золотого класса. +20% магической атаки было достаточно сильно, но +55% исцеляющей силы и 15% шанс наложить щит на цель были просто безумием. Это было именно то оружие, которое хотелось подарить лучшему священнику своей

гильдии!

Тем не менее, требования к уровню оружия были слишком высоки, чтобы его можно было использовать. Муронг Минъюэ была трудолюбива, но даже сейчас она была лишь на 96-м уровне. Пройдет не один месяц, прежде чем она сможет его использовать.

Я бросил скипетр в сумку. Наконец, настало время главного блюда. Как только я взглянул на темный меч, у меня возникло ощущение, что божественное оружие вот-вот скажет миру свой первый привет. Когда я схватил рукоять меча, в мое тело хлынула мощная энергия, мгновенно придав мне бодрости. Затем я вывел на экран его статистику и почувствовал, как мой мозг, нет, все мое тело превращается в камень.

Похищающий Небеса Меч (Духовный класс, Выдающийся□□□□)

Атака: 640~875

Сила: +100

Выносливость: +95

Пассивное: Увеличивает силу атаки пользователя на 40%

Пассивная: 30% урона наносится в виде всплеск урона

Свойства: Требование уровня снижено на 20

Слоты: 4

Выдающееся свойство: Пользователь получает эффект "Похищение Небес". При нанесении урона цели 14% урона преобразуется в здоровье.

Описание: В древние времена Похититель Небес тайно съел Сущность Неба и разгневал богов. Бог войны Ледяной Души в ярости разорвал зверя пополам, заморозил его позвоночник и с помощью энергии духа превратил его в божественное оружие, подобного которому мир еще не видел. Так родился Похищающий Небеса Меч.

Требования к уровню: 125

……

Обняв Похищающий Небеса Меч, и опустившись на задницу, я расплакался. Благословите небеса, мои десятичасовые мучения оказались не напрасными. Похищающий Небеса Меч, был самым мощным оружием из всех, что я видел до сих пор, особенно его спецэффект "Похищение Небес". Нужны ли мне вообще зелья здоровья после этого? Ведь речь идет о 14%-ном восстановлении жизни!

Я продолжал изучать его характеристики одну за другой, грелся в лучах счастья. Максимальная атака Похищающего Небеса Меч составляла 875 единиц, а сила увеличивалась на целых 100 единиц. Еще раз подчеркну, что подобное оружие не встречалось с самого начала существования Благословенных Небес, и это не единственный показатель, который оно повышало. Кроме того, оно давало 95 единиц выносливости, увеличивало силу атаки на 40%, урон от всплеска на 30% и снижало требование к уровню на 20 единиц. Я мог бы прямо сейчас экипировать этот невероятный меч!

Сердце забилось, когда я заменил Меч Чистилища на Похищающий Небеса Меч. Невообразимая сила влилась в мое тело, когда я проверил свои текущие статы.

ID: Сломанная алебарда погружается в песок (Название: Чистилище Грома)

Класс: Мечник-нежить (Серебряный мечник)

Уровень: 105

HP: 7900

Атака: 1545~1920

Защита: 1350

Сопротивление магии: 1180

Репутация: 80764

Тактика: 89 (+29)

Удача: 15

……

Сейчас моя максимальная атака составляла 1920, но если учесть 40% прибавку к атаке от оружия и 70% прибавку к атаке от Боевого Бога, то моя реальная сила атаки превышала 3000! Ух ты!

С трудом сдерживая радость, я бросил Меч Чистилища в сумку. Убийство босса стоило того, чтобы полностью опередить всех игроков пикового уровня, таких как Линь Исинь, Свечная Тень и т.д. Сейчас я был почти уверен, что во всем Китае больше нет никого, кто мог бы побороться со мной. Я сказал "почти", потому что полной уверенности можно было добиться только в том случае, если бы остальные игроки сидели на заднице и не трогали всех сильных боссов, а это, конечно, невозможно. По крайней мере, я знал, что Свечная Тень тоже вкалывает как лошадь, в то время как я потратил целых 10 часов, убивая Зию понемногу!

С проверкой снаряжения было покончено, и я перешел к драгоценным камням, точнее, к самоцветам. Эти штуки должны были вставляться в снаряжение. Я предполагал, что это может произойти, но, похоже, система драгоценных камней наконец-то появилась!

Зию сбросил 5 самоцветов, и их эффекты были весьма разнообразны.

1 самоцвет "Синий огонь": Увеличивает силу атаки оружия на 5%, только для оружия

1 самоцвет "Драконий камень": Увеличивает защиту предмета на 5%, только для нагрудных доспехов и набедренных повязок

1 Самоцвет "Берсерка": Увеличивает шанс крита пользователя на 1%, только для кольца и ожерелья

2 самоцвета "Удобства": Снижает требование к уровню на 20, только 1 на предмет

……

Все пять самоцветов были самоцветами 1 ранга. Очевидно, что для встраивания самоцвета в предмет необходимо было наличие слота, поэтому большинство игроков вскоре выбрасят все низкоуровневые предметы, в которых не было слотов. К счастью для меня, все хорошие предметы, которые я получил от босса, имели слоты. В Небесных Варварских Боевых Сапогах был 1 слот, в Скипетре Сердца Снежного Края - 2 слота, а в 4-звездочном Выдающемся Похищающем Небеса Меч - 4 слота. В некотором смысле, игроки могли оценивать предмет исключительно по количеству слотов!

Я немного подумал и решил снизить требования к уровню боевых сапог с помощью одного самоцвета "Удобства", а Скипетр Сердца Снежного Края - с помощью второго. Чем быстрее Мурон Минъюэ получит в руки это оружие пурпурно-золотого класса, тем лучше.

Я достал два предмета, выбрал два драгоценных камня и вызвал экран переливания. Раздалось два писка, и самоцветы автоматически влились в предметы!

После этого я сразу же надел Небесные Варварские Боевые Сапоги. Сапоги выглядели довольно устрашающе, из их боков вырывались маленькие язычки пламени, и это было идеальным вариантом для игрока, который хочет выглядеть одновременно крутым и сильным, как я! И даже если бы это было не так, они все равно давали мне кучу характеристик!

Мое HP выросло до 8200, а максимальная атака - до 1950 в одно мгновение. Но ключевым моментом было 15%-ное увеличение шанса критического удара и скорости передвижения. Пока система маунтов не была официально открыта для всех игроков, скорость передвижения была крайне важна для такого пешего солдата, как я, будь то в PvP или PvE. Особенно это касалось игроков, умеющих убивать цели, которые были сильнее их самих. Скорость - это жизнь при таком раскладе.

.....

Честно говоря, количество преимуществ, которые я получил от одного босса, уже начинало ошеломлять меня. А ведь я еще даже не проверил две синие книги умений! Я нажал на оба предмета и почувствовал знакомую волну изумления, захлестнувшую мои чувства.

Зеленый Луч: выстреливает мощный энергетический луч, наносящий огромный урон целям в радиусе 40 ярдов по линии. Требования к уровню: 95. Требования к классу: Рыцарь-маг.

Кровавая Жажда: Соберите свою ци, чтобы мгновенно восстановить 20% HP. Требуемый уровень: 95. Требования к классу: Рыцарь-маг, Странник, Воин.

.....

Mn, Зеленый Луч был AoE навык для классов ближнего боя, а так как у Гуй Гузи уже был AoE навык, я решил оставить его для Хэ И. Что касается навыка Кровавая Жажда, то его можно было выучить, но оно противоречило Стойкости Мертвых, поэтому я решил отдать его Линь Исинь. Она участвовала в бою с боссом, но погибла и потеряла уровень. Было бы неправильно не вознаградить ее за труды.

Я проверил свою сумку и пришел в полный восторг от всего, что мне удалось собрать. Наконец, я подобрал десяток или около того фиолетовых кристаллов, разбросанных по полу, потому что они стоили несколько сотен юаней каждый. Если я и не был богат раньше, то теперь стал им!

Удивительно, но над главными городами прозвучало запоздалое, но, безусловно, долгожданное объявление системы.

Динь~!

Системное объявление: Поздравляем игрока "Сломанная алебарда погружается в песок" с убийством первого в истории босса духовного ранга, Зию Серебряное Сияние. Награда: +5 удачи!

……

Награда выглядела просто, но именно она заставила меня снова переполниться счастьем, ведь больше удачи - это всегда хорошо. Без высокого показателя удачи босс мог бы и не сбросить мне оружие духовного класса, выдающееся 4 звезды. Все было предопределено с самого начала!

Я снова залюбовался Похищающим Небеса Мечом. Мн, этот меч наверняка будет сиять как солнце во всех битвах, которые мне предстоит вести в Городе Неба!

В этот момент я получил сообщение от Линь Исинь. "В-вау, ты действительно смог убить того босса? Выходи, я хочу знать всю добычу, которая тебе досталась..."

Я сделал скриншот экрана со статистикой Похищающего Небеса Меча и отправил его ей. Через некоторое время передо мной появился аватар Линь Исинь, и она уставилась на меня своими большими красивыми глазами. "Я... я ведь не сплю?"

Я сказал: "Ии, босс также уронил книгу навыков, которая никому не нужна. Хочешь?"

"О? Я сейчас в городе..."

"Я сейчас приду!"

Я в последний раз оглядел поле боя и попытался применить Смертельный Грабеж на теле босса. К сожалению, на этот раз у меня ничего не вышло. Что ж, пора уничтожить свиток возвращения и телепортироваться обратно в Город Неба!

……

Взмах!

Как только я появился в Городе Неба, я сразу же заметил вдалеке Линь Исинь. Я подошел к ней и с улыбкой передал ей Кровавую Жажду. "У меня уже есть Стойкость Мертвых, так что это твое..."

"Ах..."

Линь Исинь опустила глаза и уставилась на книгу навыка. Линь Исинь знала, как важно для бойца ближнего боя иметь навык, восстанавливающий 20% здоровья. Ведь не каждый может постоянно быть со священником, особенно в одиночку. Не будет преувеличением назвать это умение спасительным!

http://tl.rulate.ru/book/73807/3185908