

Глава 363: Битва форумов

Обрадованный этим открытием, я быстро поднял руку, и сила хлынула через меня. В следующее мгновение в воздухе над ледяной пещерой появился огромный голубой клинок и безжалостно обрушился вниз, сняв 1102 НР Зию. Я находился ровно в 40 метрах от босса, поэтому Сильный Удар Дракона еще можно было использовать. Да, черт возьми!

Этот босс 140 уровня наконец-то вышел из себя. Он злобно кричал на меня, но это было бесполезно. Я продолжал атаковать его одним Сильным Ударом Дракона за другим и медленно уменьшал его НР. В то же время я проверил, сколько у меня расходных материалов. Отлично, у меня все еще было несколько десятков стачков расходных материалов высокого ранга - этого было достаточно, чтобы постоянно использовать.

Свуш!

Берсерк Зию внезапно начал атаку. Он взмахнул мечом, и из его кончика вырвалась полоса фиолетового света. Его первая дальняя атака!

Давно подготовившись к этому, я сделал быстрый шаг назад, добавив между нами ярд расстояния, в общей сложности 41!

Ух!

Фиолетовый свет меча почти коснулся моего носа, прежде чем исчезнуть. Правило расстояния в 40 ярдов распространялось и на босса. Сейчас я тонул в экстазе. В этот момент убийство босса стало делом решенным, потому что я мог просто продолжать использовать Сильный Удар Дракона на боссе, а он, в свою очередь, не мог причинить мне вреда, так как не имел моей высокоуровневой техники и не знал о высокоуровневой тактике под названием кайтинг.

.....

Пока я с радостью обрушивал на босса очередной Сильный Удар Дракона, Линь Исинь наконец заговорила по партийному каналу, хотя и осторожно: "Лу Чэнь, ты еще не умер?".

"Мн!"

Я усмехнулся. "Я сейчас убиваю босса, но это, вероятно, займет меня надолго..."

"О, тогда ты подобрал оброненные мной предметы из Замерзшей Земли?"

"Они у меня, не беспокойся об этом". Я проверил время, затем сказал: "Уже поздно, Ии, иди поешь чего-нибудь и ложись пораньше. Когда ты завтра утром выйдешь в сеть, ты можешь даже увидеть сообщение об убийстве моего босса..."

"ОМГ, всю ночь? Ты в порядке, не так ли..."

"Я в порядке!"

"Хорошо, тогда не заставляй себя слишком сильно..."

"Мн."

.....

Вскоре после этого Линь Исинь вышла из игры несколько удрученной. Она только что достигла 99 уровня, и тут же была убита. Такое чувство было совсем нехорошим. Изначально у нее был шанс стать вторым игроком четвертого ранга, но теперь это казалось довольно сложным. Свечная Тень Города Ветра был уже 99-го уровня. С его упорством и целеустремленностью, вряд ли он выйдет из игры до достижения 100-го уровня.

Три часа пролетели как один миг. Было уже три часа ночи, а HP босса все еще составляло около 70%. Черт! Похоже, если я захочу его убить, то на это уйдет не менее 10 часов. Этот босс просто псих. Похоже, пытаться убить босса духовного ранга на 40 уровней выше меня было слишком сложно. Если бы я тоже был 140-го уровня, даже при одинаковых показателях, я бы смог убить его за два часа!

В какой-то степени уровни были чрезвычайно важны в виртуальной игре.

Бип!

Я вдруг получил сообщение от Хэ И: "Лу Чэнь, ты онлайн?".

Мое сердце учащенно забилося, и я тут же запросил голосовой вызов.

"Ева, ты наконец-то в сети?"

"Да!" Хэ И сказала обвиняющим тоном: "Ты, ублюдок, в Китае сейчас три или четыре часа ночи, почему ты все еще онлайн? Ты опять засиделся до ночи..."

Я рассмеялся. "На этот раз у меня нет выбора, так как я сейчас имею дело с боссом. Даже если бы я захотел выйти из игры, я бы просто умер, если бы не убил его"...

"О? Что за босс?"

Я поделился своим экраном, позволяя Хэ И увидеть генерала Зию, который был переполнен божественной силой внутри ледяной пещеры. Она была мгновенно ошеломлена. "ОМГ, босс 140 уровня? Да еще и духовного ранга. Лу Чэнь, как ты нашел такого высокорангового босса? И ты даже можешь справиться с ним в одиночку? Повезло..."

Я улыбнулся. "Когда я проходил горный Хребет Драконьей Кости, меня осадил человек из Богов Разрушения, и я упал с обрыва. Так я и обнаружил эту новую карту. Можно сказать, что мне крупно повезло, потому что я получу прибыль, если мне удастся одолеть этого босса сегодня. Я абсолютно не проиграю, поскольку этот босс такого высокого уровня. С него точно выпадет потрясающее снаряжение!".

"Хорошо, тогда удачи!" ответила Хэ И. "Я не заходила в сеть последние несколько дней и отстала в уровнях. У меня 92 уровень, а у тебя уже 100. Забудь об этом, я тоже пойду подниму уровни. Сегодня не будет собрания, так что я смогу получить немного опыта. Просто Минъюэ и Бэймин здесь нет".

"Они уже вышли из системы. Сон для красоты очень важен".

"Да, я собираюсь пойти качаться!"

"Хорошо!"

"Ух..." Хэ И, казалось, хотела что-то сказать.

"Как дела, Ева?" спросил я с улыбкой.

В интерфейсе голосового вызова портрет Хэ И был по-прежнему прекрасен. Ее щеки покраснелись, и она спросила: "Меня так долго не было. Ты думал обо мне?"

Я кивнул. "В Сучжоу идет дождь".

"Понятно".

Хэ И улыбнулась, закончив разговор и отправившись на прокачку.

.....

Я сосредоточился и продолжил свои усилия по снятию НР босса 140 уровня. Это была тяжелая работа!

Вскоре я услышал еще один звуковой сигнал. Муронг Минъюэ вошла в систему и отправила мне сообщение: "Лу Чэнь, ты еще не вышел из системы? Черт, так тяжело..."

"Нет, я застрял с боссом, поэтому выйду, как только убью его".

Муронг Минъюэ: "Ты уже целый день в сети. Скажи мне, когда ты выйдешь из игры, чтобы я могла приготовить тебе поесть. Ты действительно не знаешь, как о себе позаботиться..."

"Наверное, около 10. Спасибо, сестренка..."

"Хмф!"

После этого Муронг Минъюэ перестала со мной общаться. Сейчас она, вероятно, разговаривала с Хэ И. В этом дуэте Хэ И была защитником, а они оба - достойными нападающими. Копье Кражи Души Хэ И обладало потрясающей атакой, а Адский Камнепад Муронг Минъюэ был еще более смертоносным, когда дело доходило до уничтожения мобов.

.....

Пока я внимательно следил за НР и движениями босса, мне стало скучно, и я открыл официальные форумы, чтобы посмотреть, не появилось ли чего нового. В итоге на первой странице официальных форумов появилась огромная тема. Два игрока в боевых доспехах были нарисованы лицом друг к другу. Один из них был я, а другой - Свечная Тень. Между нами была огромная кроваво-красная буква "VS". Тема была шокирующей - между Падающей Пылью и Свечной Тенью, кто из них истинный Боевой Бог?

Я посмотрел под заголовок и увидел ряды маленьких слов. "Прошлой ночью в релизе версии Знаменитых Генералов на китайском сервере произошли два грандиозных события. Свечная Тень стал первым знаменитым генералом в Китае и получил знаменитый генеральский навык "Пророчество Призрачного Бога", шокировав весь сервер. Однако не прошло и часа, как Сломанная алебарда погружается в песок Города Неба стал знаменитым генералом, получив сверхмощный навык "Боевой бог" - умение сродни суперпоощрению, увеличивающее силу атаки на 40%. Если сравнить эти два навыка, то прославленный боевой бог Свечная Тень оказался весьма смущен. Гильдия Свечной Дракон, которой руководит Свечная Тень, и гильдия Древний Меч Мечтающих Душ, в которой состоит Сломанная алебарда погружается в песок, - давние враги. Кто же выйдет победителем из этой битвы за звание Боевого Бога? Между Свечной Тенью и Падающей Пыли, кто именно поднимется на вершину сервера Китая и станет

Небесным Королем нового поколения?".

.....

Я не смог сдержать улыбку. Борьба между игровыми знаменитостями обычно вызывала пристальное внимание со стороны игроков. Особенно когда речь шла о таких знаменитостях CGL, как я и Свечная Тень. Еще больше внимания привлекала главная тема - кто выйдет победителем в битве между двумя легендарными экспертами. Этого было достаточно, чтобы заставить кровь любого человека закипеть.

Я открыл тему и с удивлением увидел анализ уровня, навыков, снаряжения и питомцев меня и Свечной Тени. Мои навыки были перечислены для всеобщего обозрения. Даже статистика Небесного Обсидианового Жадного Волка была указана. Между тем, навыки Свечной Тени, такие как Сокрушающий Землю Удар, Удар Камня, Пылающий Удар Чистилища, и т.д. также были указаны без единого промаха. Трудно было представить, кто в мире понимает нас двоих настолько детально. Черт, неужели это был официальный сотрудник, раскрывший наши данные? Если нет, то такой сбор информации был просто чертовски хорош!

В ответ на эту тему появились самые разные мнения. Это было довольно интересно, если не сказать больше.

1-й комментарий (Игрок Непревзойденный Божественный Щит): Свечная Тень - прямой и безжалостный, достойный звания Боевого Бога. В поздний период эпохи Духа Скорби он был героем-полководцем, возглавившим восточный удар по серверу США и разгромившим все вассальные государства, которые ему попадались, когда он пронесся через большую часть континентальной карты с мечом, приставленным к горлу Нью-Сенхельм-Сити. Я поддерживаю Свечную Тень, несмотря ни на что! Он - Боевой Бог!

2-й комментарий (игрок Дым и облака прошлого): Честно говоря, большинство достижений Свечной Тени - это достижения Неистового Ученого. Если бы не Ученый, Семизвездочная Лампа, Одинокая Могила и другие, положившие конец всему этому, Свечная Тень не смог бы даже уничтожить Город Прохладного Бриза!

3-й комментарий (игрок Маленький Поросенок): Дворец Гегемона - настоящий король...

4-й комментарий (игрок Легендарный Храбрец): С точки зрения техники, Падающая Пыль в свой пиковый период абсолютно доминирует над Свечной Тенью. С точки зрения морального облика Падающая Пыль превосходит Свечную Тень далеко не по одному показателю. На последних стадиях Духа Скорби Падающая Пыль бесстрашно сражался до смерти, не отступая в войне наций, и защищал вход в Каньон Бэттлсонг целых пять часов против тридцати тысяч игроков из Индии. Это требует гораздо большего, чем просто храбрость! Чтобы отомстить за лидера гильдии Из Воды, Падающая Пыль в одиночку сражался с Богами Разрушения и окрасил Долину Серебряной Луны в кровавый цвет. Позже он основал Кровавых Наемников и использовал свою жизнь, чтобы защитить честь Древнего Меча Мечтающих Душ. Падающая Пыль сделал все, на что способен мужественный и честный человек. На мой взгляд, настоящая битва только началась, и для войны в Благословенных Небес еще слишком рано!

5-й комментарий (игрок Фея Девы Пика): Что такое Дворец Гегемона?

6-й комментарий (игрок Ветер из пустой пещеры): Ух ты, даже Дракониий Воин и Мечник Холодного Ветра появились. Жена, выходи, чтобы увидеть Бога...

.....

Война технически еще не началась в настоящем смысле этого слова, но дым уже наполнил воздух форумов. Поросенок и Легендарный Храбрец сражались не только в игре, но и на форумах, обмениваясь словесными колкостями то тут, то там. Черт, такая двойная многозадачность впечатляла, если можно так выразиться. Я бы даже устыдился.

Итак, 15 лучших игроков Небесного Рейтинга Города Неба теперь практически все состояли в гильдиях. Легендарный Храбрец присоединился к Древнему Мечу Мечтающих душ, а Маленький Поросенок стал наемным убийцей Дворца Гегемонов. У Опоры Нации не было великого генерала среди его подчиненных, но после того, как Маленький Поросенок присоединился, я уверен, что многие эксперты присоединятся к Дворцу Гегемона.

В целом, среди 15 лучших игроков 6 были в Древнем Мече Мечтающих Душ, 4 - в Снежной Катае, 4 - в Воинском Альянсе и 1 - в Дворце Гегемона. В битве между игроками высшего уровня Древний Меч Мечтающих Душ, Снежная Катая и Воинский Альянс лидировали, но, как сказал Ли Чэнфэн, битва только началась.

.....

Порывшись на форумах и поискав кое-какие данные, я снова сосредоточился на убийстве босса.

Медленный гриндинг продолжался до девяти утра, когда HP босса наконец-то опустилось до последних 3%. Еще через десять минут у босса оставалось всего 1% HP, большая часть которого была полностью пуста, что привело меня в восторг. Я съел расходник и продолжил атаковать!

Зию впал в ярость. Он был невероятно зол, но и невероятно беспомощен: он стоял на месте, не двигаясь.

Бум!

Сильный Удар Дракона с грохотом обрушился на Зию и окончательно лишил его жизни. Его гигантское тело внезапно рухнуло, роняя на пол бесчисленные камни, снаряжение и предметы. Груда добычи прямо-таки сияла!

<http://tl.rulate.ru/book/73807/3074339>