

"Черт..."

Мое сердце упало, когда я обменялся изумленными взглядами с Линь Исинь. "Похоже, что Свечная Тень стал знаменитым генералом после убийства босса пурпурно-золотого ранга и повышения уровня из-за этого".

"Мн..."

Линь Исинь кивнула. "И прямо перед окончанием сессии. Способ стать Знаменитым Генералом наконец-то раскрыт..."

"..."

Я открыл Небесный рейтинг знаменитых генералов и увидел Свечную Тень, и только его, сидящего на первой строчке рейтинга. Как первый игрок, ставший Знаменитым Генералом, он был награжден супергенеральским навыком "Пророчество Бога-Призрака". Точные эффекты навыка были описаны в рейтинговом списке.

Пророчество Бога-Призрака: Выберите цель и вызовите ее смерть через 600 секунд. Эффект аннулируется, если пользователь умения будет убит!

.....

Мое сердце опустилось еще ниже. Выбрать цель и заставить ее умереть через 10 минут? Разве это не то же самое, что убить кого-то прямо? Черт! Единственный реальный недостаток, который я заметил, это то, как долго нужно убивать противника. Если бы это было 60 секунд, а не 600, практически все избегали бы Свечную Тень как чуму. Этот общий навык лучше всего использовать против высококлассного противника. Все, что ему нужно было сделать, это вызвать Пророчество Бога-Призрака, ускользнуть и ждать 10 минут, чтобы забрать труп своей цели. Какой нелепый навык!

Я глубоко вздохнул. "Не очень хорошо, не могу поверить, что Свечная Тень вырвался вперед. Насколько же силен этот ублюдок на самом деле? Да и ладно, это всего лишь босс пурпурно-золотого ранга, если это все, что нужно, чтобы стать Знаменитым Генералом, тогда я..."

Линь Исинь утешительно похлопала меня по плечу. "Да ладно, успокойся. Свечная Тень - номер один в Городе Ветра, поэтому его шансы стать Знаменитым Генералом были выше, чем у большинства игроков. К тому же, он убил босса пурпурно-золотого ранга, который, вероятно, на несколько уровней выше его, так что вполне логично, что его подвиги позволяют ему стать Знаменитым Генералом. С учетом всего прочего, его шансы были не менее 25% или выше".

Я кивнул и расслабился. Она была права. Согласно правилам, 15 лучших игроков в каждом супергороде - точнее, те, кто был в Небесном рейтинге - имели шанс стать Знаменитым Генералом, и чем выше место, тем выше шансы. Свечная Тень занимал первое место в Городе Ветра, и он был знаменит как солнце в Китае. То, что он стал Знаменитым Генералом, было лишь вопросом времени.

Тем не менее, Древний Меч Мечтающих Душ должен был победить Воинский Альянс и Дворец Гегемона в Священном Храме Войны, чтобы создать свою репутацию в Городе Неба. Мы даже не успели понежиться в лучах славы, как Свечная Тень снова украл ее у нас. Конечно же, я не буду этому рад!

.....

Хм, неважно. Сперва прокачка, все остальное потом!

Арктический Храм не был особенно огромным. На самом деле, я бы даже назвал его мини-картой. Хотя mobs были выше уровнем и сильнее, чем обычно, мы смогли зачистить их в достаточно быстром темпе. Я был очень рад узнать, что мой Меч Чистилища может продержаться до конца, хотя его прочность составляла всего 10%.

Первый этаж Арктического Храма был всего лишь шириной с жилой дом. Я все еще не поднял уровень, несмотря на то, что убил почти 50 ледяных гончих, но мы нашли пару хороших предметов. Проблема заключалась в том, что требования к их уровню были слишком высоки - 115 уровень или около того, и они были только серебряного или даже темно-стального класса, так что, если они не были особенно хороши, единственное место, куда они могли попасть, - это ларек.

Мы продолжали идти вперед, пока не добрались до конца карты!

Мы увидели пещеру, из которой вырывался ветер и снег. Это был вход на второй этаж.

Я не мог удержаться. "А на этом этаже нет боссов?"

Линь Исинь вдруг указала направо и мило улыбнулась. "Эй, смотри! Эта ледяная скульптура выглядит так мило!"

"А?"

Я повернулся и был удивлен увиденным. Я не заметил этого раньше, но справа от нас стояла ледяная скульптура. На самом деле, это была не ледяная скульптура, а лиса, вмерзшая в лед. У лисы был яркий мех цвета индиго и красивый вид, но она была совершенно неподвижна из-за льда, сковавшего ее изнутри!

Мы подошли ближе, чтобы рассмотреть "ледяную скульптуру". Линь Исинь смотрела на нее с тоской в глазах, а потом похвалила: "Какая красивая лиса!".

Я кивнул. "Мн, она очень похожа на тебя".

"Черт..."

Я шагнул вперед и ткнул в нее Мечом Чистилища. Я вовсе не пытался что-то сделать, но тут лед внезапно разлетелся на куски!

"Ты!"

Линь Исинь рассердилась бы на меня, если бы лиса, запертая во льду, вдруг не ожила и не уставилась на нас суровыми глазами. Приседая и раздувая свой мех цвета индиго, чтобы придать себе более устрашающий вид, она зарычала, словно собиралась напасть на нас в любой момент!

Над головой маленького лисенка проплыла кроваво-красная строка текста. Мой рот открылся, когда я прочитал его. Босс? Даже босс пурпурно-золотого ранга? ОМГ?

Затем я увидел его уровень и чуть не разразился хохотом...

Ледяная Лисица (Босс пурпурно-золотого ранга)

Уровень: 1

Описание: Ледоруб - это существо, рожденное из сущности холодного воздуха арктических регионов. Это природный магический зверь, владеющий магией льда. Встретить его можно очень редко, так как он обычно обитает в ледяных пещерах глубоко под землей.

.....

"Вах! 1 уровень, 1 уровень ..."

Мы с Линь Исинь улыгнулись друг другу. Мы богаты! Мой Небесный Обсидиановый Жадный Волк уникален, но этот босс пурпурно-золотого ранга не может быть слишком далеко позади!

Я пару секунд смотрел на своего маленького волка, а потом сказал: "Ии, у меня уже есть мой маленький волк, так что ты должна запечатать его. Тебе уже давно пора сменить питомца. Удачи. Если у тебя хорошая карма, то этот Ледяная Лисица будет твоим!".

"Мн."

Линь Исинь бросила на меня благодарный взгляд и достала карты запечатывания. Честно говоря, я действовал не совсем из щедрости и доброй воли. Если бы я бегал с лисой, то это поставило бы под угрозу мой имидж, особенно учитывая все эти истории о лисах, превращающихся в великих красавиц. Что, если бы кто-нибудь увидел, как я с ней вожусь по утрам, и поинтересовался, не вожусь ли я с ней и по ночам? Это было бы слишком дегенеративно!

Свхуш!

Первая карта запечатывания на мгновение закружилась в воздухе, а затем превратилась в магическую формацию. Лиса закричала в своих оковах немного сильнее, чем ожидалось, но она не эволюционировала и не стала неуловимой. В конце концов, магическая формация исчезла и объявила о первой неудаче Линь Исинь!

Линь Исинь закусила губу, но храбрость и решимость в ее глазах ничуть не уменьшились. Она бросила вторую Карту Запечатывания!

Взмах!

И снова карта на мгновение закружилась в воздухе, а затем упала на Ледяную Лисицу, уменьшив ее и притянув к центру магического образования. Как оказалось, у Богини Фруктового Ножа была удивительная карма, потому что она добилась успеха всего за две попытки! Линь Исинь обзавелась новым магическим питомцем!

"Хехе, у меня получилось! У меня наконец-то есть питомец высокого ранга..."

Линь Исинь от радости закружилась вокруг меня и страстно обняла, выражая свое ликование. В ответ я обнял ее за талию и улынулся так же ярко. "Ну, чего ты ждешь? Давай уже посмотрим его статистику!"

"Мн!"

Статистика Ледяной Лисицы появилась в канале партии, и она была поистине поразительной -

Ледяная Лисица (Босс пурпурно-золотого ранга)

Уровень: 1

Интеллект: 47

Защита: 42

НР: 40

Ловкость: 48

Рост -

Магическая атака: □□□□□□□□

Защита: □□□□□□□□

НР: □□□□□□□□

Ловкость: □□□□□□□□

.....

Ледяная Лисица была действительно удивительным питомцем. Со значением BN 177, она лишь немного уступала BN 192 моего Небесного Обсидианового Жадного Волка. Что еще важнее, это был магический питомец с приростом магической атаки в 8,5 звезд. Как только он выучит мощный магический AoE навык, она станет практически непобедимой. Конечно, я говорил о ее наступательных способностях. Только идиот мог ожидать, что у питомца, использующего магию, будут смешные показатели защиты и НР. Тем не менее, Ледяная Лисица была боссовым питомцем высокого ранга, поэтому ее защита и НР были довольно хорошими. По крайней мере, она на несколько сотен лиг превосходила Огненный Клинок!

В этот момент из запечатывающей карты просочилось немного опыта и вошло в наши тела. Что это было? Это было новое дополнение в последнем патче. Раньше успешное запечатывание питомца-босса не давало никакого опыта. Это было изменено, чтобы не было пустой тратой времени и сил для всех, кроме запечатывающего питомца. В этом есть смысл. В конце концов, вам удалось приручить питомца-босса, так что было бы правильно получить за это немного опыта!

Однако я не ожидал, что эта крошечная струйка опыта станет последним толчком к достижению 100-го уровня. Мало того, я получил системное сообщение, которое заставило меня задуматься, не сошел ли я с ума от желания...

Дзинь~!

Системное объявление: Игрок "Сломанная алебарда погружается в песок (Город Неба)" достиг 100 уровня, потому что его товарищ по команде захватил босса пурпурно-золотого ранга - Ледяная Лисица. Критерии выполнены, чтобы стать Знаменитым Генералом, и стал вторым Знаменитым Генералом Китая! Получил Удачу +2, Тактику +10, а также эксклюзивный навык Знаменитого Генерала - "Боевой Бог"!

.....

Мои глаза стали широкими, как блюдца. Рядом со мной Линь Исинь отреагировал точно так же. Спустя некоторое время, мы наконец-то посмотрели друг на друга и рассмеялись. Кто бы мог подумать, что эта струйка опыта подтолкнет меня к 100 уровню и сделает меня вторым Знаменитым Генералом Китая? И как назывался мой эксклюзивный навык знаменитого генерала, Боевой Бог?

Линь Исинь призвала меня. "Давай, давай! Покажи мне, что делает твой Знаменитый Генеральский Навык!"

"Мн!"

Я поспешно открыл список навыков и проверил панель стратагем. Там, где была только Жажда Крови, появился оранжевый навык, и мы с Линь Исинь превратились в статуи, когда я открыл подсказку, чтобы проверить его эффекты...

Боевой Бог: Взывает к силе Боевого Бога и увеличивает силу атаки всех членов партии в радиусе 1000 ярдов на 40%. Затрачивает 1 МР в секунду. Навык, эксклюзивный для игрока "Сломанная алебарда погружается в песок".

.....

"ОМГ, это 40% бафф атаки..."

Линь Исинь уставилась на меня мутными глазами и сказала: "Это смешно. У тебя сейчас 87 Тактики, значит, твой навык увеличивает атаку членов партии на 75%..."

Я кивнул, стараясь не закричать от радости. "Ии, твоя арифметика довольно хороша..."

"Это просто супер, ууууу..."

.....

Я почувствовал себя полным мужественности после того, как поменял свою текущую стратегию на "Боевого Бога". 75%-ный бафф атаки был совершенно бесподобен и во много-много раз практичнее, чем +35%-ная скорость атаки "Жажды Крови". Я мог только представить, какими могущественными мы станем после того, как я наложу бафф на нас обоих. Теперь мы действительно заслуживали звания "Боевых Богов".

Я не сомневался, что "Боевой Бог" на сто процентов лучше, чем "Пророчество Бога-Призрака" Свечной Тени. Пророчество Бога-Призрака было фиксированным эффектом, который совсем не выигрывал от его Тактики, но не мой Боевой Бог. Чем лучше мое снаряжение, тем выше моя Тактика, тем сильнее становятся эффекты от навыка Тактики. В будущем я не удивлюсь, если смогу увеличить силу атаки себе и членам своей партии на 100% или даже 200%! Мн, мы действительно генералы будущего! Будущее, в котором лучшие из лучших сражаются друг с другом в эпической войне, не за горами!

Была еще одна вещь, от которой я был в полном восторге, это то, что мой генеральский навык назывался Боевым Богом. В Китае все называли Свечную Тень Боевым Богом, но именно меня игра назвала Боевым Богом. Учитывая это, кто же был настоящим Боевым Богом Китая? Я был уверен, что многие люди в этот момент думали о том же.

Свечная Тень, должно быть, чувствовал себя так, словно кто-то спустил его на землю с небес. Он, должно быть, сейчас скулит, как сука, хе-хе!!!

<http://tl.rulate.ru/book/73807/2974489>