

Глава 349: Своевременный Дождь

На следующий день я проснулся в 6:30 утра. Это было намного раньше, чем я ожидал, но спать больше не хотелось, поэтому я умылся и спустился вниз, чтобы купить три комплекта завтрака. Позавтракав, я сразу же зашел в сеть.

Свхуш!

Гостиница Города Неба, 7 утра. Я взглянул на список своих друзей и не нашел никого в сети. В моем рюкзаке было более 2,5 миллионов золотых, поэтому я зашел на торговую платформу и конвертировал их в 2,5 миллиона юаней. Затем я перевел 500 тысяч, или 20% от продажной цены топора, Муронг Миньюэ в качестве взносов в мастерскую. 20% - довольно справедливая сумма; это был примерно тот же процент, который человек платит в качестве подоходного налога. Конечно, в игре налоги не взимались, иначе никто бы не пользовался официальной торговой платформой. В конце концов, почему мы должны позволять эксплуатировать себя?

.....

Я отремонтировал свое снаряжение и пошел к площади. На площади сейчас должно быть много торговцев, продающих ингредиенты; куча мужчин и женщин, кричащих во все горло, чтобы избавиться от своего куриного мяса по 50 серебра за комплект, рыбьего мяса по 2 золотых за комплект, черепашьего мяса по 5 золотых за комплект и так далее. С высоким уровнем увеличивался расход маны, а некоторые из моих новых умений, такие как Сильный Удар Дракона и Громовой Заряд, потребляли много МР, поэтому пришло время сделать несколько расходных материалов для магии высокого ранга. Сейчас у меня было почти 700 МП, а это означало, что только Магические Расходники 8 ранга могли полностью восстановить мое МП.

Я спрятал свой ID и вошел на площадь. Здесь было так много народу, как я и ожидал. Поскольку большинство встреченных мною фуражиров были выше 70-го уровня, это означало, что здесь должны продаваться высококлассные ингредиенты, такие как мясо черепахи.

Под городской стеной я заметил воина 84-го уровня по имени Своевременный Дождь. Это был мужчина средних лет, который, похоже, продавал черепашьее мясо и только черепашьее мясо. Так получилось, что мне нужно было большое количество черепашьего мяса для изготовления магических расходных материалов 7 ранга, поэтому его присутствие было как нельзя кстати, как и предполагал его ID.

Я подошел к нему и спросил с улыбкой: "Сколько стоит мясо черепахи, дядя?"

"4,8 золотых за комплект, не торгуйтесь". Своевременный Дождь бросил на меня взгляд и заметил, что мой ID и уровень не были ему видны. "Ты выше 84 уровня? Неплохо. Кулинария - твой профессиональный навык?"

Я кивнул. "Сколько у тебя комплектов черепашьего мяса?"

"120 комплектов, включая те, что на складе. Вы хотите их все?"

"Да. Можете ли вы снизить цену до 4,5 золотых, так как я покупаю все, что у вас есть?"

"Конечно, без проблем!"

Я снова кивнул. Своевременный Дождь закрыл свой ларек и начал обменивать мне черепашьее

мясо, которое я хотел купить, но поскольку у него было всего 30 мест в инвентаре, ему пришлось бегать туда-сюда между площадью и складом, чтобы сделать перевод. Я заплатил ему 135 золотых за сделку, и дело было завершено после четырех последовательных сделок. Благодаря моей новой Вселенской Сумке мне вообще не нужно было ходить на склад.

Своевременный Дождь выглядел удивленным. "Насколько велик твой инвентарь, брат?"

Я улыбнулся. "Нормальный. Не хочешь добавить друг друга в друзья? Я могу купить у тебя больше ингредиентов в будущем".

"Хорошо!"

Добавив Своевременный Дождь в список друзей, я начал готовить. Пока я работал, я спросил: "Почему ты все еще продаешь черепашее мясо, брат? Они уже начинают отставать от жизни. Почему ты не попробовал поохотиться на снежных кроликов? Стопку их мяса можно продать за 20 золотых или больше. Оно стоит гораздо больше, чем черепашее мясо!"

Своевременный Дождь беспомощно улыбнулся и покачал головой. "Ты слишком много хочешь. Снежные кролики - это элита 115 уровня, и их можно найти только в определенных местах в центре горного Хребта Драконьей Кости. Я пытался пойти туда пару дней назад, но два снежных кролика напали на меня и с легкостью убили. Я очень сомневаюсь, что мне удастся выследить хоть одного снежного кролика, пока я не достигну 100-го уровня".

Я немного проверил его снаряжение и заметил один предмет темно-золотого класса в сочетании с несколькими предметами золотого класса. "Ты одиночка?"

"Ага. Ты заметил?"

Своевременный Дождь усмехнулся. "Сейчас я постоянно играю в одиночку. Некоторое время назад на моей фабрике произошло увольнение, и я оказался в числе тех, кто попал под сокращение. Мне нужно растить семью, и ни одно из собеседований, на которые я ходил, не увенчалось успехом, поэтому я купил низкокачественный шлем и попробовал себя в Благословенные Небеса. И вот теперь я здесь. Мой план состоит в том, чтобы добывать ингредиенты высокого ранга и использовать половину своего дохода для приобретения лучшего снаряжения. Затем, когда я стану достаточно сильным, я перейду в более сложные зоны, чтобы добывать еще лучшие ингредиенты".

Я понимающе улыбнулся. Такая же история была и у многих других постоянных игроков. Тем не менее, ему удавалось зарабатывать достаточно денег, чтобы прокормить свою семью. В конце концов, не все могут стоять на вершине пирамиды.

Я подумывал о том, чтобы принять Своевременный Дождь в гильдию, но в итоге решил отказаться. Во-первых, для этого ему пришлось бы отказаться от своего нынешнего образа жизни. Во-вторых, Древний Меч Мечтающих Душ не была ни убежищем, ни правительством; мы не предоставляли нашим игрокам льготных выплат. Наконец, Своевременный Дождь просто не был достаточно силен, чтобы присоединиться к нам, так что для нас обоих будет лучше, если мы пойдем разными путями.

.....

Спустя почти 10 минут готовки в моей сумке появилось более 140 комплектов Черепашого Супа 7 ранга, восстанавливающего 800 МР за один раз. Этого должно хватить на месяц, как минимум.

В этот момент раздался звуковой сигнал. Системное уведомление: Ваш друг "Ветер Фантазии" вышел в сеть!

Очень хорошо, похоже, что Красавица Линь тоже пришла раньше!

"Привет, маленький обманщик!" написала мне Линь Исинь.

Я ответил с улыбкой: "Привет, красотка..."

"Черт!"

Линь Исинь вышла из гостиницы и сразу же набросилась на меня. Она сказала: "Мы выходим через 5 минут!".

"Дай мне лидера партии".

"О?"

Я активировал свою стратегию, Жажду Крови, после того, как Линь Исинь сделала меня лидером партии. Ее рот открылся, когда она увидела, что скорость атаки нашей партии увеличилась на 35,8%. "Ого, так много? Цок-цок, стратегии действительно полезны..."

Я кивнул. "Да. Он баффнулся так сильно, потому что мой уровень высок, и у меня теперь много Тактики. Базовое значение Жажды Крови составляет 20%, а так как у меня 79 очков Тактики, то бафф увеличивается на 79%".

Линь Исинь хихикнула. "Мн, это намного лучше, чем мое второсортное Поощрение. Оно увеличивает мою атаку всего на 13% или около того..."

Я открыл экран знаменитого генерала, чтобы взглянуть. "Черт, никто еще не стал знаменитым генералом, хотя прошло уже много времени после патча "Знаменитый Генерал"..."

"Хехе, терпение".

.....

Линь Исинь дала мне 200 зелий здоровья 8 ранга, и я ответил ей 50 комплектами магических расходных материалов 7 ранга. Не стоит скупиться на членов своей партии. Кроме того, после достижения 9 ранга Удар Ледяного Пламени Линь Исинь стоило около 100 МР за использование, поэтому ей были очень нужны эти магические расходники.

"Вот, это твое..."

Линь Исинь внезапно открыла торговую платформу и перевела 15 тысяч юаней на мой счет. На ее лице появилась легкая ямочка, и она улыбнулась. "Не беспокойся обо мне, я могу себе это позволить, так как вчера я продала мантию мага Выдающееся 1 звезды темно-золотого класса и заработала 240 тысяч. Хехе, так приятно снова иметь деньги. Интересно, что это за сумасшедший, который вчера продал топор Выдающееся с 2 звездами и заработал 2,5 миллиона? Так раздражает..."

Я поспешно захлопнул рот и замолчал. Если Линь Исинь узнает, что я и есть тот самый "безумец", о котором она говорила, она будет презирать меня еще больше, чем раньше.

"Где мы сегодня прокачиваемся, Ии?" спросил я.

"Наш пункт назначения - горный Хребет Драконьей Кости!"

"А? Горный Хребет Драконьей Кости?" Мои глаза расширились. "Это... не очень хорошая идея, я думаю. Некоторые из самых сильных мобов на хребте Драконьей кости - 150-го уровня, и большинство из них - элитные. Я сильно сомневаюсь, что мы сможем бросить им вызов в том виде, в котором они есть сейчас. Почему бы нам не найти священника, прежде чем идти?"

Линь Исинь потрясла передо мной бутылочкой с зельем здоровья 8 ранга. "Зачем тебе священник, если у тебя есть вот это?"

"Отлично, пошли!"

.....

Горный Хребет Драконьей Кости был неисследованной картой. На самом деле, большинство игроков были только 80-го уровня, так что, забыв о том, что нужно идти в Хребет Драконьей Кости, большинство из них не могли справиться даже с обычными мобами 100-го уровня у подножия горного хребта. Это было равносильно самоубийству.

Намерение Линь Исинь было совершенно очевидным. Она хотела, чтобы мы использовали свое снаряжение, навыки и уровень и раньше всех собрали невиданные награды, поджидающие нас у горного Хребта Драконьей Кости. Все игры, созданные корпорацией "Вечная луна", всегда подчинялись правилу "первый пришел - первый взял". При первом убийстве босса шанс выпадения лута составлял 100%. При втором убийстве вероятность выпадения лута снижалась вдвое. Так продолжалось до тех пор, пока шанс выпадения лута не стал составлять от 1% до 5%. Все знали, как выгодно убить босса первым, но лишь небольшая часть людей имела возможность осуществить свою мечту.

После выхода из города я вызвал Небесного Обсидианового Жадного Волка 95-го уровня. Маленький волк был уже не таким маленьким, а по внешнему виду напоминал тибетского мастифа. Похоже, волчонок все еще узнавал Линь Исинь, потому что, увидев ее, он затряс головой и завилял хвостом, словно у него случился удар.

"Ва, твой Небесный Обсидиановый Жадный Волк уже вырос!" воскликнула Линь Исинь с приятным удивлением.

Я схватил маленького волчонка за голову, пока он не набросился на Линь Исинь. Эй, вон та девочка - моя, слышишь?

Видимо, заметив мое защитное поведение, волк переключил свое внимание на кроликов и горных козлов. О да, ты мой питомец, так что тебе лучше научиться подчиняться моим правилам! Внезапно он сорвался на бег и в мгновение ока убил горного козла. Затем он начал пожирать свою добычу, словно не ел несколько дней.

Линь Исинь посмотрела на меня. "Ты забыл его покормить или что?"

"Конечно, нет!"

На самом деле я даже не помнил, когда в последний раз кормил Небесного Обсидианового Жадного Волка. Ну да ладно.

.....

Мы шли вдоль реки, которая протекала через Небесный Лес. Атмосфера была невероятно спокойной, вокруг нас были только животные. Конечно, в лесу было много игроков, но так как мы с Линь Исинь спрятали наши ники и эффекты снаряжения, никто не должен был нас узнать.

Тем не менее, люди продолжали провожать нас, а точнее Линь Исинь, взглядами, когда мы проходили мимо них. Девушка в это время разговаривала со мной о глупостях, произошедших в кампусе, и выглядела так мило, что даже я был ослеплен ее красотой, не говоря уже о других.

Мы с Линь Исинь были очень-очень близкими друзьями, поэтому вполне естественно, что люди задавались вопросом о моем месте. Но почему меня должно волновать мнение ничтожеств? Пусть меня спрашивают сколько угодно!

.....

Спустя более получаса мы наконец-то вышли из локации Небесного Леса и оказались у подножия гигантского горного хребта. Вот мы и пришли, горный Хребет Драконьей Кости!

<http://tl.rulate.ru/book/73807/2928408>