

Технически говоря, я мог экипировать боевой топор, поскольку был воином ближнего боя. Однако боевой топор обладал высокой силой атаки, но низкой скоростью атаки. Согласно скрытым правилам Благословения Небес, базовая скорость атаки топора составляла 2,5 секунды на атаку, а меча - 1,5 секунды на атаку. Поэтому Меч Чистилища был действительно намного сильнее Пурпурного Боевого Топора Грома в плане DPS, не говоря уже о том, что он был неудобен по умолчанию. Короче говоря, не стоило менять на него мое нынешнее оружие!

При этом атака топора была на 100 пунктов выше, чем у моего меча Чистилища. Для других бойцов ближнего боя этот топор был практически оружием мечты!

.....

В конце концов, я решил выставить его на аукцион, потому что идея подарить его игроку из моей гильдии была совершенно нереальной.

Я также проверил остальной лут. И лорд Артас, и Топор Грома сбросили по паре предметов золотого класса, но только два из них можно считать первоклассными. Что ж, думаю, я продам их все позже. А пока пора сдавать квест!

Я пошел обратно тем же путем, откуда пришел. Лорд Артас рассчитывал после возвращения в Плавающий Ледяной Город изнасиловать пару красивых девушек, но я разрушил его мечты и преждевременно оборвал жизнь ему и его сопровождающим. Жизнь действительно была драмой!

По дороге я проверил свою шкалу опыта. После убийства подряд трех высокоуровневых боссов темно-золотого ранга мой опыт поднялся до 98 уровня, 96%. После сдачи квеста я точно достигну 99-го уровня, а значит, буду в шаге от достижения 100-го уровня. Было бы здорово, если бы эта цепочка квестов еще не закончилась, но если нет, то я мог бы просто убивать мобов, как обычно. Это было только начало. Чем выше уровень, тем сложнее становилось повышать уровень. Я мог целыми днями корпеть над мобами и, вероятно, так и не достигнуть 100-го уровня.

.....

Прошло совсем немного времени, и в поле моего зрения появились Форт Железного Быка и шатер принцессы Кариншан. По пути мне не встретилось никаких проблем, и когда я распахнул занавески палатки, меня встретило самое заманчивое зрелище.

Кариншан спокойно лежала на диване. Ее глаза были отягощены беспокойством, и она наклонилась так, что ее великолепные изгибы почти выпирали из изысканных боевых доспехов. Ее груди выглядели так, будто могли выпрыгнуть в любой момент, а гладкое белое животик прижималось к краям стола. Возможно, это было потому, что она лежала на столе, но я мог видеть очертания ее круглой попки, хотя она была почти скрыта боевым одеянием.

Дизайнеры корпорации "Вечная Луна" - просто боги. Даже имперская принцесса, которую они создали, выглядит героически и привлекательно".

Присутствовали еще три человека. Это были чернолицый Старк, прекрасный командир Зиян и огненного вида Линтус. Все три командира стояли в стороне и угрюмо молчали.

Через несколько секунд Зиян спросила: "Можем ли мы действительно доверять этому

авантюристу из Города Неба, Ваше Высочество? Он еще слишком молод. Я беспокоюсь, что он может обмануть ваши ожидания..."

Старк кивнул в знак согласия. "Это правда, Ваше Высочество. Я очень сомневаюсь, что один искатель приключений сможет победить могущественного Топора Грома и Дрена. На мой взгляд, нам следовало просто отправить пятерых драконьих-рыцарей в Морозный Лес и убить Артаса. Тогда командование двумя его армиями точно перейдет в наши руки!"

Но Зиян решительно покачала головой. "Нет! Драконьи-рыцари потеряли свою силу с тех пор, как Драконий Домен превратился в пустошь, а все Говорящие с Драконами исчезли. Тем не менее, они все еще подчиняются воле Говорящего с Драконами Бинглана: никогда не действовать против члена или друга Альянса Серебряной Луны. Вот почему их можно использовать только против Ночных существ".

Старк: "..."

.....

Наконец я опустил занавес и тихо сказал: "Я вернулся, принцесса..."

"Что?!"

Молчаливая Кариншан наконец подняла голову. Ее глаза были полны приятного удивления. "Ты... ты убил Артаса?"

Я кивнул и достал из рюкзака его голову. Затем я бросил маслянистую голову на землю и наблюдал, как она катится к ногам Кариншан.

"Это... это действительно тот старый дурак Артас!"

В полном восторге Кариншан отшвырнула голову Артаса в сторону и прыгнула на меня. Обнимая мою голову, она смеялась. "Это замечательно! Военная мощь Плавучего Ледяного Города наконец-то снова объединена!"

Ее реакция немного застала меня врасплох, но нельзя было отрицать, что у нее потрясающая фигура. Было приятно ощущать, как она прижимается к моему телу.

"Принцесса..."

"Кхм!" Кариншан посмотрела на меня и, наконец, поняла, что делает. Она поспешно отпустила меня и сделала два шага назад, но при этом улыбалась, говоря: "Молодой искатель приключений, ты меня не разочаровал. С этого момента ты становишься дворянином второго класса Плавучего Ледяного Города!"

Дворянином второго класса?

Я не совсем понимал, что это значит, но всегда приятно, когда тебя называют дворянином. С этого момента я мог законно притеснять жителей Плавучего Ледяного Города! Ух ты!

Кариншан снова подошла ко мне и осторожно положила правую руку мне на плечо. Она улыбнулась мне и сказала: "Ты можешь быть нежитью, молодой воин, но я чувствую, что твое сердце обращено к свету. Я обещаю тебе, что двери Плавучего Ледяного Города всегда будут открыты для тебя. Ты выполнил почти невыполнимое задание, так приди и получи

заслуженную награду!"

Дзинь~!

Системное уведомление: Поздравляем, вы завершили квест [Убийство лорда Артаса]. Вы получили 2750000 EXP, 8000 репутации, 25000 золота, 1 удачу и награду за квест: "Вселенская Сумка"!

.....

Вселенская Сумка? Мои глаза загорелись. Неужели этот квест ранга S+ наконец-то наградил меня чем-то, что действительно заслуживает своего ранга?

Я открыл свой инвентарь и увидел сумку голубого цвета, лежащую в углу. Прилив дикой радости охватил меня, как только я проверил ее описание. Подняв глаза, я увидел дружелюбную улыбку на лице принцессы Кариншан. Неужели это ее подарок?

Вселенская Сумка (Духовный класс): Священный предмет, созданный с использованием энергии духа Вселенной, Вселенская Сумка содержит чрезвычайно мощную магию. В нем 500 слотов, и он не может быть использован совместно с другими сумками. Требования к привязке: 90 уровень, 10000 золота и 2000 репутации.

.....

Вот дерьмо, сумка с 500 слотами в ней? Хахаха, это превратит меня в ходячий мешок с зельями! Нигде меня не встретят с 500 слотами для зелий и расходных материалов!

Я немедленно привязал Вселенскую Сумку. Армейская Сумка превратился обратно в предмет, а количество слотов в моем инвентаре увеличилось до 500. Может быть, я могу отдать эту Армейскую Сумку кому-нибудь? Да, надо спросить у друзей, не нужен ли он им.

Эта квестовая цепочка оказалась более прибыльной, чем я думал, возможно, потому что она была связана с основной сюжетной линией. Поскольку это был важный шаг в объединении военной мощи Плавучего Ледяного Города, он дал мне тонну опыта, отличные награды и даже 1 очко Удачи. Удача была важнейшим фактором в этой игре. Чем выше удача, тем больше шансов получить лучшую добычу и тем больше шансов нанести максимальный урон при атаке. Мои 13 очков Удачи была одной из главных причин необычайно хорошей "кармы".

Фактически, большинство игр были вопросом постоянного накопления. Я получал определенное количество Удачи после выполнения нескольких основных заданий и получения звания главного героя Замка Черепа, и это давало мне преимущество перед многими людьми. Если я смогу сохранить эту серию и продолжать накапливать преимущества, то не будет ничего странного, если в будущем я стану буквально армией из одного человека.

.....

Я снова уставился на свою новую сумку с радостью в глазах. Эта сумка была предметом духовного класса, что означало, что она была на уровень выше предметов пурпурно-золотого класса и на два уровня выше предметов темно-золотого класса. Конечно же, я был вне себя от счастья!

Но это было еще не все. Мой опыт подскочил с 98 уровня до 99 и 65%. Да, в этот раз я определенно получил большую прибыль!

Я наконец-то оторвал взгляд от своей сумки. Принцесса Кариншан все еще смотрела на меня.

"Спасибо, Ваше Высочество!" сказал я, кивнув. Я полагала, что было бы правильно поблагодарить ее за этот удивительный подарок.

Кариншан улыбнулась в ответ. "Это все ради живых".

"Да."

Внезапно Кариншан повернулась к своим генералам и объявила: "Внимание, Старк, Зиян, Линтус!".

Три командира немедленно опустились на одно колено и ответили ей: "Да, Ваше Высочество!".

Кариншан взялась за рукоять своего меча и объявила: "Старк, ты отправишься в шатер Артаса со своими элитными рыцарями и немедленно примешь командование армией! Ты можешь казнить любого, кто ослушается приказа! Зиян, ты отправишься во второй легион Артаса со своей армией Мороза и примешь командование! Ты можешь казнить любого, кто ослушается приказа! Линтус, ты поведешь наши войска и окружишь Форт Железного Быка! Не позволяй ни одному солдату дезертировать!"

"Да, Ваше Высочество!"

Все три командира ответили утвердительно, после чего последовательно покинули шатер.

Я застыл на полминуты, прежде чем окончательно пришел в себя. Когда я заговорил с Кариншан, она сказала: "Береги меня, храбрый искатель приключений. Я продолжу волю Энни и Фиа и буду бороться за честь и выживание человеческой расы до последней капли своей крови!".

Я ответил: "Но не жертвуй собой, как они, хорошо? Ты должна дорожить своей собственной жизнью".

"Мн."

После этого Кариншан отправилась к своему столу, чтобы спланировать стратегию и тактику. Не похоже, что у нее были еще какие-то задания для меня, поэтому я достал свой свиток возвращения и смял его. Пора было возвращаться в Город Неба, ремонтировать снаряжение и продавать добычу, которую я сегодня получил.

Взмах!

Как только я появился в шумном Городе Неба, первым делом я побежал в аукционный дом и поговорил с аукционистом. Я сдал Пурпурный Боевой Топор Грома и установил базовую цену в 100 тысяч золотых - без верхнего предела - и время аукциона на 8 вечера. Как только я подтвердил сделку, по городу разнесся мелодичный звон...

День~!

Системное объявление: Всем игрокам сообщаю, что игрок XXXX выставил на аукцион Пурпурный Боевой Топор Грома (LV-95, темно-золотой класс, выдающийся 2-звездочный, атака 575, сила +65, выносливость +60. Увеличивает атаку пользователя на 14%. При атаке цели с вероятностью 10% вызывает фиолетовую молнию, которая наносит 1000 ед. урона и оглушает

цель на 3 секунды) выставлен на аукцион. Предмет перейдет в стадию торгов в 20:00. Всех заинтересованных игроков просим пройти в аукционный дом и занять свои места до начала аукциона!

.....

Это было отличное объявление, как обычно. Это была бесплатная реклама со скрытым идентификатором, и я был уверен, что топор будет продан по отличной цене. 575 единиц атаки могли соблазнить любого игрока ближнего боя, кем бы он ни был!

Теперь мне оставалось только дожидаться 8 вечера!

Далее, я выставил на аукцион топовое, но ненужное оборудование, которое я тоже приобрел. Как говорится, чем больше, тем лучше!

Наконец, я посмотрел на 100-слотовый армейская сумка высшего класса, который все еще лежит в моей Вселенской Сумке. Интересно, кому его отдать?

.....

Я открыл список друзей и заметил, что ID Хэ И был затемнен. После этого я не мог отвести взгляд от самого первого ID в списке друзей, Ветер Фантазии. Ну и ладно, я отдам его ей. Все равно я ей много чего должен!

Я отправил ей сообщение и приложил к нему скриншот Армейской Сумки. "Если ты хочешь получить его, приходи сейчас на площадь восточных ворот Города Неба, Ии".

<http://tl.rulate.ru/book/73807/2925937>