

## Глава 345: Пурпурный Боевой Топор Грома

"Топор Грома отомстит за меня. Ты будешь посажен на кол и сожжен до смерти, ничтожный предатель!"

Артас злобно смотрел на меня налитыми кровью глазами, но у него даже не хватило смелости нанести ответный удар с мечом в руках. Боевой конь под его ногами пенился от его веса и напряжения, вызванного необходимостью убежать от врагов своего хозяина. Все еще пытаюсь убежать, благородный кричал во всю мощь своих легких: "Подожди, Кариншан, ты, незрелое и неопытное дитя! Молот правосудия поразит тебя, а совет сорвет корону с твоей головы! История еще раз докажет абсурдность диктатуры!".

.....

Крэк-крэк!

Я проигнорировал его бредни и продолжил безжалостно рубить его тело. У Артаса могло быть 200 тысяч НР, но он никак не мог выжить. Его НР упало до 25% менее чем за пять минут, и я был уверен, что этот дьявольский лорд умрет от моих рук, если у меня будет еще минута или две!

В этот момент я услышал вдалеке грохот лошадиных копыт. Топор Грома наконец-то вернулся! Мало того, он бежал быстрее всех конных рыцарей позади него, несмотря на свой маленький рост!

Похоже, мне нужно еще больше ускориться!

Но Топор Грома настиг меня в мгновение ока. Коротышка подпрыгнул в воздух и приземлился прямо передо мной, ударив меня по плечу три раза подряд! Меня пронзило жжение, повсюду полетели искры. Похоже, Топор Грома не был слабаком!

1585!

1492!

1594!

Но улыбка расплылась по моему лицу, когда я увидел, сколько урона он мне нанес. С тех пор как я получил Обсидиановую Драконью Чешуйчатую Броню, моя защита стала настолько сильнее, что даже такой босс 110-го уровня темно-золотого ранга, как Топор Грома, не мог мне угрожать. Умение тройного удара явно должно было убить меня, но все, что ему удалось сделать, это удалить около 4600 НР из моего запаса здоровья. Учитывая, что у меня было более 7000 НР, гном был еще очень далек от того, чтобы убить меня!

Взмах!

Кровавая энергия собралась вокруг моей левой руки, а затем распространилась по всему телу. Стойкость Мертвых!

+1835!

Затем я выпил усиленное зелье здоровья 8 ранга. Вот так, я снова был полностью здоров!

Глаза Топора Грома на мгновение стали широкими, как блюдца. Вероятно, он не ожидал, что

авантюрист сможет так хорошо восстановиться в ситуации 1 на 1 против него.

Однако он также заметил кровавую энергию, которая обозначала меня как асура и нежить. В глазах гнома тут же загорелась ярость. "Ты проклятая нежить!? Тогда иди на меня. Даже не думай убивать нашего господина! Я утащу тебя в ад, если это будет последнее, что я сделаю!"

Но я отверг его желания и сознательно отступил от него. Незаметно переместившись к спине лорда Артаса, я поднял меч и нанес Тысячу косых ударов миража!

Бум!

Ауры мечей обрушились на группу NPC с красными именами. Пострадал не только Артас, но и Топор Грома и злополучная группа элитных рыцарей. Мощная атака мгновенно уничтожила почти треть их здоровья. Да, трех ударов должно быть достаточно, чтобы я полностью проигнорировал преследование элитных мобов 105-го уровня.

Я не сводил взгляда с Артаса. Неважно, сколько раз Топор Грома атаковал меня, я просто игнорировал его и атаковал Артаса с помощью Небесного Обсидианового Жадного Волка. Управляя двумя персонажами одновременно, я мог поддерживать свой DPS и сильно замедлять скорость бега Артаса за счет позиционирования. Конечно, человек не может разделить свой разум пополам. То, что люди называли "двойной многозадачностью", на самом деле было просто переключением между моим интерфейсом управления и интерфейсом управления Небесного Обсидианового Жадного Волка очень, очень быстро, примерно два или три раза в секунду. Более того, это была не обычная многозадачность. Мне нужно было минимизировать урон, который мог нанести мне Топор Грома, постоянно перестраиваться, чтобы рыцари постоянно оказывались на пути гнома, и использовать питомца, чтобы помешать Артасу сбежать!

Хорошей новостью было то, что мой разум был ясен, как тихая вода в древнем колодце. Я точно знал, где находятся NPC и как они собираются двигаться, и реагировал идеально, как будто мы все разыгрывали драму по сценарию. Я был в том состоянии духа, которого могут достичь только самые лучшие игроки, и я был рад, что этот навык наконец вернулся ко мне. Я действительно давно не чувствовал себя так. В этой битве я полностью восстанавливаю свою пиковую форму!

Чианг-чианг-чианг!

Мой меч разорвал металлическую броню, покрывающую спину Артаса. В то же время я почувствовал холод, когда Топор Грома нанес мне почти 2000 урона. Впрочем, это не имело значения. Атаки гнома в конечном счете не были смертельными, и я всегда мог поддерживать свое здоровье на уровне 25% с помощью Стойкости Мертвых, зелий и Регенерации Нежити.

Артас резко отделился от толпы и поднял в воздух свой меч. Он крикнул стоящим за ним элитным рыцарям: "Храбрые рыцари, настало время поклясться своей благородной честью и выполнить обещание! Во славу королевской семьи, защитите меня своей жизнью и остановите эту проклятую нежить!".

Невольная улыбка появилась на моих губах. В ответ на это я нацелился на Артаса и активировал Громовой Заряд!

Ух!

Я прорвался сквозь толпу и оглушил Артаса на пять секунд. Затем я дико взмахнул мечом,

топча землю с помощью Боевого Сокрушения. Этот навык ударил его три раза подряд и нанес ему огромные повреждения!

Мое волнение росло по мере того, как НР Артаса падало все ниже и ниже...

19%!

14%!

9%!

5%!

1%!

Отлично. Теперь самое время отправить этого грешного благородного лорда в могилу с помощью самого подходящего умения, которым я владею, - Помилования!

Меч Чистилища засверкал ярким светом, когда я дважды разрубил Артаса своим фирменным комбо, Помилование + Отчаянный гамбит. Меч пробил грудную броню Артаса и пронзило его черное сердце!

ПРОМАХ!

7804!

Артас схватился за меч, торчащий из его груди, и уставился на меня с гневом и разочарованием. В конце концов он рухнул на колени и в отчаянии посмотрел в сторону Плавучего Ледяного Города. Он пробормотал: "Предатели преуспели, свет поглотила тьма. Прощай, мой Плавучий Ледяной Город. Прощайте, мои императорские наложницы и прекрасные суккубы. Аманда, Кэти, Дейзи, Эмма... Я, Артас, спою для всех вас небесный гимн. Я никогда не забуду ваши теплые губы и мягкие языки...".

Проклятый ублюдочный сукин сын! Даже в последние минуты жизни он не мог забыть о своем разврате!

Не говоря ни слова, я взмахнул Мечом Чистилища и перерубил шею Артаса. В следующий момент его голова появилась у меня в руке как квестовый предмет, и я без раздумий бросил ее в сумку. Я хотел проверить, какое снаряжение он выронил, но в спину мне дышали босс и орда мобов, поэтому я решил, что это может подождать, и сначала бросил все в сумку.

Но один предмет привлек мое внимание. Это был блестящий золотой жетон с надписью "назначение". Выглядит довольно необычно. Интересно, что это?

Я достал его и рассмотрел поближе. То, что я увидел, сразу же заморозило меня, как статую...

Жетон Назначения: Жетон лорда Альянса Серебряной Луны. Только игроки с Жетоном Назначения получают право аренды и право арендовать магазин площадью не более 100 квадратных метров в крупных городах Альянса Серебряной Луны.

.....

Черт! Только сейчас я понял, что достижение 100 уровня было не единственным условием для аренды магазина в крупном городе! Если бы не выпавший Жетон Назначения, я бы никогда не

понял этого, пока снова не посетил бы старого короля и не расхохотался бы ему в лицо!

Я не мог найти информацию в Интернете, поскольку корпорация "Вечная Луна" не сообщила никаких точных деталей, а все ради того, чтобы поощрить исследования. Цок-цок, я почти не мог поверить, сколько шагов нужно сделать, чтобы открыть один-единственный магазин!

В любом случае, это была удача. Если бы я решил не принимать этот квест, у меня никогда бы не было возможности убить такого благородного лорда, как Артас, и забрать с его тела Жетон Назначения. Мой план открыть магазин в Городе Неба потерпел бы полное фиаско!

Проверив Жетон Назначения, я обернулся как раз вовремя, чтобы увидеть, как Топор Грома набрасывается на меня!

Я улыбнулся. "Теперь твоя очередь!"

С моей нынешней силой справиться с боссом 110 уровня темно-золотого ранга было совсем несложно. Что касается десятков элитных рыцарей 105 уровня, помогающих Топору Грома, то я даже не удосужился посмотреть на них!

Треск!

Я ударил гнома в голову, и мне посчастливилось выбить критический удар, нанеся 9674 урона. Это было еще не все. Элитные рыцари рядом с боссом также получили урон от всплеска и потеряли 1935 НР. Меч Чистилища наносит 20% урона от всплеска, но это было слишком хорошо. Все, что мне нужно было сделать, это сосредоточиться на гноме, и это был лишь вопрос времени, когда остальные mobs будут убиты урон от всплеска!

Священный Храм Войны увеличил мою силу атаки на 10%, а Жажда Крови - на 35%, подняв мою мощь на новый уровень. Более того, мне помогал босс эпического ранга Небесный Обсидиановый Жадный Волк, благодаря чему сражаться с боссом 110 уровня темно-золотого ранга стало еще проще, чем раньше! Если раньше я не мог без особых усилий одолеть босса 100-го уровня темно-золотого ранга, то теперь я с удовольствием сражался с Топором Грома!

Уклоняться от атак Топора Грома было несложно, потому что его скорость передвижения и скорость атаки были в лучшем случае очень низкими. По крайней мере, 50% его атак проходили мимо меня благодаря хорошему маневрированию. Естественно, это еще больше облегчило мою работу, и вскоре после этого гном остался единственным NPC, все еще стоящим на поле боя.

Топор Грома атаковал меня как сумасшедший, поэтому я использовал Небесного Обсидианового Жадного Волка в качестве прикрытия и продолжал бродить по краям. Я все еще не мог сражаться с боссом напрямую, потому что скорость регенерации НР была недостаточной. Топор Грома атаковал раз в 2-3 секунды, а это почти 30 атак за минуту. Даже если каждая атака наносила мне всего 500 единиц урона, это все равно было почти 15000 единиц урона, если бы я позволил каждой атаке попадать по мне. Я бы все равно выжил, но бой стал бы намного опаснее, чем должен был быть, и это еще не считая атакующих умений босса. Я мог даже умереть, если бы не уклонялся от всех атак, от которых мог.

Сражаться с боссом лоб в лоб не значит сражаться как безмозглый идиот, и это особенно верно в такой масштабной игре, как эта. Босс высокого ранга почти всегда имел лучшие показатели, чем вы, даже если вы были одного уровня, не говоря уже о том, что у него могло быть более 100 тысяч НР, в то время как вы работали на четырехзначных цифрах. Если только у вас не было священника, постоянно исцеляющего вас, почти всегда было неразумно выносить всю

мощь босса.

Время тянулось мало-помалу. Вскоре я удалил последнюю каплю НР из его шкалы здоровья и покончил с его слепой преданностью раз и навсегда. Для меня его смерть стала доказательством того, что боссы темно-золотого ранга официально ушли в прошлое, что они не могут выронить снаряжение пурпурно-золотого класса и больше не представляют для меня особой угрозы. В будущем я должен бросить вызов боссам пурпурно-золотого класса, чтобы стать еще сильнее!

Как обычно, я нагнулся и подобрал все предметы, которые сбросил Топор Грома. Одним из них был боевой топор, наполненный громовой энергией. Хм, это выглядит... довольно неплохо. Посмотрим...

Экран со статистикой не разочаровал меня. Подобно Артасу и Дрену, Топор Грома сбросил мне довольно хорошее оружие...

Пурпурный Боевой Топор Грома (Темно-золотой класс, Выдающийся □□)

Атака: 275~575

Сила: +65

Выносливость: +60

Пассивное: Увеличивает атаку пользователя на 14%.

Выдающееся свойство: При атаке цели с вероятностью 10% вызывает фиолетовую молнию, которая наносит 1000 единиц урона и оглушает на 3 секунды

Уровень: 95

.....

Я вздрогнул. Святое дерьмо, это оружие было хорошим, а его Атака была почти такой же, как у моего Меча Чистилища. Его Выдающееся свойство тоже не было чем-то из ряда вон выходящим!

На некоторое время я погрузился в глубокие раздумья. Что мне делать с этим Пурпурным БоевымТопором Грома?

<http://tl.rulate.ru/book/73807/2925790>