

Глава 225: Гаргулья

Мое счастье было столь же внезапным, как внезапный раскат грома в ясный день. Босс золотого ранга, сбросивший предмет темно-золотого класса, был прекрасен, но это был легендарный "малый божественный артефакт"!

Точно, такие предметы уже появлялись на форумах Благословенные небеса. Хотя предметы темно-золотого класса были только высококлассными предметами в ранней игре, среди них были спрятаны тонны ОП-предметов. Кольцо Паралича было одним из таких предметов. 5% шанс парализовать цель. Это был мощный СС, и он длился целых 3 секунды! Несомненно, это был божественный предмет на данном этапе игры!

В огромной истории игр была очень популярная игра под названием Легенда Мира, и кольцо паралича там было божественным артефактом, который имел 20-50% шанс парализовать. Это означало, что если вы нанесете 10 ударов, то практически 2-5 из них вызовут паралич. Этот предмет стал предвестником темной эпохи, а тот, кто им владел, был богом среди людей!!!

Кольцо паралича в моей руке было сильно ослаблено в Благословенные небеса. Его шанс был всего 5%, но оно все равно было довольно хорошим само по себе. 20% шанс был бы слишком большим, и такой предмет должен появляться только после того, как игроки перейдут на 120 уровень.

Что еще важнее, кольцо паралича добавляло хорошее количество характеристик. 50 силы, 45 выносливости и дополнительные 7% к урону в ближнем бою. Это были те показатели, которые мне были нужны, и это кольцо могло полностью заменить мое старое кровавое кольцо защиты, хотя последнее было подарено мне Линь Исином. Оно имело некоторую сентиментальную ценность... Я просто оставляю его на складе!

Каждый игрок мог носить по кольцу на каждой руке. Я снял кровавое кольцо защиты и заменил его кольцом паралича. Кольцо из темного золота, появившееся на моем пальце, излучало немного демонической энергии, поэтому я решительно скрыл его визуальные эффекты. Мои руки, защищенные огненными наручами, выглядели гораздо лучше.

Как только я экипировал кольцо, мои показатели снова взлетели...

ID: Сломанная алебарда погружается в песок

Класс: Мечник-нежить (Серебряный мечник)

Уровень: 73

НР: 4050

Атака: 678~1175

Защита: 900

Соппротивление магии: 692

Репутация: 42850

Удача: 3

.....

Мой НР достиг отметки 4000, а защита - 900. Если бы я добавил пассивный эффект умения Доспехи Призрачного Божества, то стал бы танковым воином. Лишь несколько игроков ближнего боя в Плавучем Ледяном Городе могли соперничать со мной в плане живучести. Гуй Гузи с его активным "Несокрушимым щитом" тоже был мне не пара!

Довольный до чертиков, я бросил остальные предметы снаряжения в сумку. Следующим был второй этаж. Мне лучше побыстрее убить всех боссов и сделать так, чтобы меня не было видно. Пусть Доминирующий Небесный Клинок и Бродячий Дракон сражаются за это место, а я никому не скажу, что боссы здесь уже убиты. Это было похоже на воровство арбуза в жаркий летний день. Я украду их вещи, а они даже не узнают об этом. Ощущения такие приятные~~

После экипировки Кольца Паралича моя уверенность резко возросла. Как авиационный крейсер "Варяг", оснащенный системой защиты "Иджис", я чувствовал себя намного круче!

Я осмотрел пустую лестницу, ведущую на второй этаж Башни Запечатывания Дьявола. Я взглянул на маленький скелет. Было очевидно, что мне следует заставить ее подняться первой, на случай, если вход будет завален мобами. Я не хотел умирать понапрасну.

Кто бы мог ожидать, что маленький скелет будет бдительно смотреть на меня. Она прислонилась к моей спине, не проявляя никаких признаков храбрости!

Тогда выбора нет. Моя Темная Оса будет первой!

Моя Темная Оса была честным питомцем. Если я отдавал ей приказ, она выполняла его в точности. Маленький вертолет взлетел по лестнице, а я следил за индикатором питомца. Хорошо, все еще полный запас НР. У входа на второй этаж не было монстров.

Я поднялся по пыльной лестнице на второй этаж. Когда я вошел, то почувствовал запах извести - запах, который часто сопровождает недавно построенные школьные здания. Конечно, это было ошибочное восприятие. Наверняка никто не входил в эту древнюю Башню Запечатывания Дьявола на протяжении тысяч лет. Те строители, которые любят экономить на материалах, никогда бы не пришли в место, из которого они никогда не смогут извлечь выгоду.

.....

Вжух!

Сцена передо мной сразу же прояснилась, и карта второго этажа тоже стала намного четче. Это был сложный коридор, который в итоге вел на третий этаж.

Впереди было темнее и становилось все более сумрачно, пока не наступила почти кромешная тьма. К счастью, у меня был свет, излучаемый Мечом Чистилища. Сам меч пульсировал следами молний, освещая все вокруг. Цок-цок, высокоуровневое выдающееся оружие действительно выдающееся, ага!

Шорох...

Впереди послышался шум. Я сфокусировал взгляд и увидел в 20 метрах от себя монстра второго этажа!

Это был моб, покрытый ядовитыми шипами. Он был похож на стоящую черепаху, а шипы на его панцире светились зеленым светом. Однако на передней стороне у него были отвратительные шипастые щупальца, которые извивались, как щупальца инопланетян. Короче

говоря, будет лучше, если я убью их быстро, потому что они были чертовски мерзкими!

Ядовитый шипастый дьявол (Элита)

Уровень: 78

Атака: 700~850

Защита: 450

НР: 12000

Навыки: Защита ядовитых шипов

Введение: Высокотоксичное насекомое, покрытое шипами. Обладает чрезвычайно высокой силой атаки и быстрой скоростью размножения. После того как оно было вызвано в Башню Запечатывания Дьявола таинственной магией, оно стало хранителем дьяволов. Лучше не приближаться к этим мерзким тварям, шипы на их телах могут проткнуть любого.

.....

Ядовитый шипастый дьявол. Вкратце, высокая атака, но низкая защита и НР. Стеклопшшка, так что избавиться от него будет несложно!

Я бросился вперед, Заряд!

Ух!

Мой меч дрогнул, когда Ледяной Луч и Отчаянный Гамбит упали и рассекли воздух!

3298!

3514!

Как и ожидалось для моба с низкой защитой. У него было всего 450, поэтому он не мог выдержать мучений моего Меча Чистилища. Всего два удара, и почти половина его НР исчезла.

Маленький скелет поднялся и нанес более 4000 урона одним ударом. Когда он уже был готов умереть, боль пронзила все мое тело. Несколько шипов ударили меня в лоб.

Бип!

Журнал боя: Вы были атакованы "Защитой ядовитых шипов" Ядовитым шипастым дьяволом. Вы потеряли 250 НР!

Журнал боя: Вы были атакованы "Защитой ядовитых шипов" Ядовитым шипастым дьяволом. Вы потеряли 250 НР!

Журнал боя: Вы были атакованы "Защитой ядовитых шипов" Ядовитым шипастым дьяволом. Вы потеряли 250 НР!

.....

Я потерял 750 НР всего за 3 секунды!

Темная Оса атаковала жалом, окончательно убив Ядовитого шипа дьявола!

Я был ошеломлен. Неужели защита ядовитого шипа была AoE DoT?[1] Каждая секунда уменьшала НР на 250. Так мощно! Это было даже лучше, чем 20% урона от всплеска Меча Чистилища!

Вот только у меня никогда не было возможности испытать атаки Меча Чистилища на урон от брызг. Уровни мобов в Башне Запечатывания Дьявола были очень высоки. Дьявольский жук на первом этаже атаковал параличом, поэтому я не мог атаковать целые группы. Ядовитый шипастый дьявол на втором этаже был таким же. Если бы я полностью окружил себя группой Ядовитых шипастых дьяволов, то умер бы дикобразом не более чем за 2 минуты.

После того, как мы убили Ядовитого шипастого дьявола, я посмотрел вдаль. Более десяти Ядовитых шипастых дьяволов ходили взад и вперед, выглядя так, будто они ходят во сне. Я должен был воспользоваться этим!

"Пфи!"

Когда я свистнул, моя умная милашка быстро вылетела и закружилась вокруг них. В результате около 20 Ядовитых шипастых дьяволов набросились на нее. Я управлял ее, чтобы она летела к входу на второй этаж, и он точно влетел в единственное свободное место. Его НР было на минимуме, и она смотрела на меня, ожидая, что я ее отзову.

Но произошла трагедия. Я немного опоздал, и Темная Оса была немедленно заколота Ядовитыми шипастыми дьяволами.

Я не стал больше наблюдать. Я улыбнулся маленькому скелету Синрану и сказал: "Пойдем, измельчим!".

Маленький скелет все еще смотрела на труп Темной Осы, как бы спрашивая меня: "Мы просто проигнорируем ее? Не слишком ли ты неблагодарный?".

Я не стал объяснять. Тяжелая жизнь не поддается объяснению, иначе маленький скелет сочла бы меня презренным. В любом случае, Темная Оса может быть вызвана через 10 минут. Не стоило беспокоиться!

И вот, взяв с собой скелетика, я убивал все на своем пути. Честно говоря, несмотря на то, что моя Темная Оса имела 6-звездочный рост атаки, ее все равно нельзя было использовать. Ее сила атаки меркла по сравнению с тем уроном, который могли нанести я и маленький скелет!

Мне следует завести еще одного вызываемого питомца. Статы Темной Осы все еще были довольно сильными, но это относилось только к обычным игрокам. Она была слишком слаба по сравнению с полным 6-компонентным темно-золотым, экипированным игроком высокого уровня, как я. На самом деле, для меня не было проблемой выступить против 5 Темных Ос!

По мере продвижения все меньше и меньше появлялось Ядовитых шипастых дьяволов, их сменили статуи, аккуратно выстроившиеся по обеим сторонам тропы.

Я внимательно следил за ними, продвигаясь вперед. В тот момент, когда я подошел ближе, я действительно почувствовал какие-то движения. Раздался треск, и статуя раскололась пополам. Воин нежить со свирепыми чертами лица бросился на меня с крючковой саблей в

руке. Он поднял крючковатую саблю и закричал: "Ты посмел посягнуть на ужас моего короля? Умри!"

Я усмехнулся. "Ты смеешь презирать меня? Умри!"

Гаргулья (Элита). 78 уровень. Сила атаки ниже, чем у Ядовитого шипастого дьявола, но его защита и НР были намного выше. Я должен был использовать абсолютную силу против него, иначе была бы вероятность моей смерти.

Я активировал Заряд!

Ух!

В мгновение ока я оказался перед гаргулей, и Меч Чистилища дважды ударил его, срезав 30% или около того его НР. Маленький скелет тоже ударил копьем "Пожиратель душ" и базовой атакой, уничтожив около 40%. Проклятье, наша общая сила атаки была просто запредельной. Наши острые лезвия разрезали этого элитного монстра 78 уровня, как капусту!

Гаргулья давала щедрое количество EXP. В сочетании с тем, как быстро маленький скелет повышала уровень, к часу дня она уже достигла 70-го уровня. Еще несколько дней прокачки, и ее уровень не будет проблемой.

Я с удовольствием продолжил бойню и наблюдал, как растет моя полоска EXP. Это был, мягко говоря, восхитительный процесс. Хотя мне было больно, когда эти гаргульи бросали тонну больших магических камней, а я их не подбирал. Магический камень мог позволить мне заработать немного денег, но я не мог вырастить трех прекрасных девушек в мастерской с помощью кучки камней. Бедный старый я должен был нести тяжелое бремя, выбрасывая эти волшебные камни!

В этот момент я услышал звуковой сигнал. Это было сообщение от Хэ И: "Эй, уже полдень. Ты не собираешься выйти из системы, чтобы перекусить?".

Я задумался, затем ответил: "Нет, я собираюсь продолжать работу, пока не придет время ужина...".

Хэ И не знала, смеяться ей или плакать: "Хорошо, тогда пойдем в буфет, так как к ужину ты будешь более голоден".

"Мн!"

.....

Я закрыл окно чата и продолжил свою серию убийств!

Свхуш!

Я достиг 74 уровня со вспышкой золотого света, когда было уже чуть больше двух часов дня. Это место действительно было супербыстрой зоной для прокачки!

В пределах моей видимости оставалась лишь горстка гаргулий.

Однако маленький скелет с бдительным выражением лица вглядывался вдаль. Там стояла огромная каменная статуя. Очевидно, она должна была быть очень сильной. Я мгновенно все понял.

Отлично, вот-вот появится босс второго этажа Башни Запечатывания Дьявола!

1. DoT: Урон с течением времени

<http://tl.rulate.ru/book/73807/2510211>