

Глава 24: Яблочное пюре

Я подошел к старому охотнику и достал из сумки 20 Сердца Дикого Медведя, чтобы сдать их. Я искренне сказал: "Старик, я принес то, что тебе нужно!".

Старик взволнованно взял предметы. "Молодое ночное существо, ты тронул меня. Пойдем, это всего лишь небольшая услуга!"

Дзинь~!

Системное уведомление: Поздравляем, вы завершили квест [Сердце дикого медведя]. Вы получили 2500 EXP, 70 репутации и награду за квест: "Большой магический камень" x5!

.....

Черт! Дать мне пять Больших Магических Камней за один раз?!

Я чуть не расплакался. Награда за этот квест была действительно очень щедрой. Я посмотрел на пять Больших Магических Камней, лежавших в моей сумке. Их качество варьировалось от 80 до 100. Их можно было продать примерно за один золотой!

На меня упал столб золотого света, означающий повышение уровня. Теперь я мог использовать Клинок Плачущего Огня и Плащ Цианфира. К сожалению, они хранились на складе Морозного кургана, поэтому мне придется вернуться, чтобы экипировать их.

Старик задрожал, держа в руках Сердца Диких Медведей, и обратился к мне с очередной просьбой. "Молодой человек, мне также нужно немного свежего имбиря!"

Я задрожал. "Свежий имбирь?"

"Да, это часть рецепта".

"Где я могу достать свежий имбирь?"

Старик задумался на мгновение и сказал: "В лесу в двух милях к юго-востоку отсюда должен быть дикий имбирь. Вы можете собрать его там. Но перед этим, очевидно, тебе нужно научиться собирательству".

Пока он говорил, старик взмахнул рукой, и голубой свет покрыл мое тело...

Динг~!

Системное уведомление: Охотник Йеллоуфайр хочет научить вас навыку собирательству. Вы согласны?

.....

Почему я должен отказываться?! Я быстро нажал "принять", и собирательство сразу же вошло в список моих навыков.

"Иди, юное ночное существо, познай радость собирательства!"

Динь~!

Системное уведомление: Вы получили квест [Собери свежий имбирь!] (Сложность квеста: F-)

Описание: Отправляйтесь в Лес Сотни Листьев и соберите 15 порций свежего имбиря для Охотника Йеллоуфайра.

.....

У собирательства было два назначения. Первое - это сбор трав, цветов и любых растений. Другое - добыча мяса убитых животных. Это было очень полезно.

Я и мой зеленый клинок шли по лесу, стараясь избегать монстров. У меня осталось не так много зелий, и если я буду сражаться в таком состоянии, то это будет мой конец. У меня не было свитков возвращения. Я не мог даже убежать.

Через десять минут я вошел в легендарный Лес Сотни Листьев и избежал нападения стаи диких волков 30-го уровня. Подойдя поближе, я обнаружил в лесу несколько разбросанных дикорастущих имбирей. Я был ребенком, выросшим в сельской деревне. Я и раньше видел имбирь. То, что продавалось на рынке, было подземным корнем. Торчащие из земли листья имбиря были похожи на листья бамбука.

Я прошел вперед и использовал свой навык собирательства на свежем имбире...

День~!

Системное уведомление: Вы получили свежий имбирь x3, навык собирательства +3!

Свежий имбирь, ингредиент 4 ранга.

Хаха, такое приятное чувство выполненного долга. Я бросил свежий имбирь в сумку. Пять штук вместе занимали один слот в инвентаре. Вскоре после этого три слота были заняты ими, что ознаменовало пятнадцатый слот свежего имбиря.

Я быстро вернулся по своему первоначальному маршруту и передал стопку свежего имбиря старику. Он тут же покраснел и достал из кармана маленькую бутылочку с солью. Он собирался использовать навык кулинарии прямо на месте. Он запихнул кусочки имбиря в сердца диких медведей и посыпал их солью. Затем он развел огонь и медленно обжарил на нем сердца. Вскоре в его руках появился ароматный кусок мяса.

Старик достал кинжал и разрезал мясо на полоски, чтобы медленно попробовать их на вкус.

Я стоял в стороне, не торопясь. Через некоторое время старик повернулся ко мне и сказал: "Юное ночное существо, я тронут твоим благородством. Подойди, вот твоя награда!"

День~!

Системное уведомление: Поздравляем, вы завершили квест [Собрать свежий имбирь]. Вы получили 500 EXP, 1 репутацию и навык собирательство +100!

Я был вне себя от радости. Награда была очень хорошей, особенно 100 очков к навыку собирательству. Иначе, если бы мне пришлось заниматься самостоятельно, где бы я нашел достаточно ингредиентов 1 ранга для сбора?!

Старик закончил есть и медленно встал. "Молодой человек, выведи меня из этого Дикого леса, и ты исполнишь свою миссию!"

Я кивнул. "Да!"

Следуя заданному формату сюжетного квеста, старик медленно шел. Я призвал демонического слугу 20-го уровня - дикого медведя. Даже если он не мог сильно помочь, от него все равно была какая-то польза.

На данный момент я достиг 25-го уровня. Кроме того, я мог призвать мясной щит 20-го уровня. В принципе, мне нечего было бояться этих медведей. Путь наружу был необычайно тихим.

Выйдя из леса, я увидел вдалеке город. Старик словно ожил и радостно засмеялся. " Юноша, ты очень храбр и обладаешь чувством справедливости. Хорошо, я одарю тебя своим величайшим умением!

Дзинь~!

Системное уведомление: Охотник Йеллоуфайр хочет обучить вас навыку Кулинарии, согласны ли вы?

.....

После принятия в меню навыков появилась еще одна профессия. Я нарушил ограничения системы и стал обладателем двух вторичных профессиональных навыков.

Я с воодушевлением отправил старика в периметр деревни, а затем яростно побежал обратно в Морозный курган и приготовился полностью сменить свое снаряжение!

Я достал со склада два предмета снаряжения. Кромка клинка Плачущего Огня была окутана слабым пламенем и излучала убийственную энергию. Плащ Цианфира вспыхнул чернильным темно-голубым цветом и придал мне таинственности!

Я снял старый клинок и надел клинок Плачущего Огня. Затем я надел Плащ Цианфира. Сразу же мои показатели взлетели...

ID: Сломанная алебарда погружается в песок

Класс: Мечник-нежить

Уровень: 25

НР: 490

Атака: 104~188

Защита: 61

Соппротивление магии: 0

Репутация: 274

Удача: 0

Как и ожидалось, снаряжение Бронзового класса оказалось настолько мощным. Всего два предмета снаряжения Бронзового класса увеличили мою силу атаки до 188 пунктов, а НР - до 490 пунктов. В этом отношении я даже мог соперничать с такими рыцарь-магии, как Гуй Гузи,

с их высоким НР.

В мгновение ока моя уверенность взлетела до небес!

В это время Ду Тринадцатый прислал сообщение: "Лу Чэнь, как твои успехи?"

"Средне, а ты как?"

"Я в порядке, на пути к 20 уровню. Так, у ворот Плавающего Ледяного Города

кто-то продает яблочное пюре. Порция за 4 серебра. Что это такое?" спросил Ду Тринадцатый.

"Кто-нибудь покупает?"

"Да. Много магов, священников и бардов. Продавец не может справиться со спросом!"

"Хорошо, я понял, продолжай повышать уровень!"

"Хорошо!"

Я яростно подавил свое радостное удивление. Появился шанс заработать деньги! Яблочное пюре было расходным продуктом 1 ранга навыка Кулинарии, который восстанавливал МР. В Благословении Небес не было волшебных зелий, только волшебные расходные материалы. Игроки могли съесть только одно яблоко каждую минуту. Это был необходимый предмет для магов!

Я открыл свой кулинарный навык, и в поле моего зрения попала строка рецептов...

Ранг 1: Яблочное пюре. Требуется: Яблоко x5, Пустая бутылка x1. Восстанавливает 100 МР.

Ранг 2: Шарик из клейкого риса. Требуется: Клейкий рис x15, Куриное мясо x5, Соль x5. Восстанавливает 200 МР.

Ранг 3: Фрикаделька с зеленым перцем. Требуется: Зеленый перец x10, клейкий рис x20, куриное мясо x10, соль x15. Восстанавливает 300 МП.

Ранг 4: Белая порезанная курица. Требуется: Куриное мясо x20, соль x10, свежий имбирь x15. Восстанавливает 400 МП.

Ранг 5: Тушеная курица. Требуется: Куриное мясо x30, соль x10, зеленый перец x15, чеснок x10. Восстанавливает 500 МП.

Ранг 6: Рыбный суп на пару. Требуется: Мясо рыбы x25, соль x10, зеленый перец x10, чеснок x10. Восстанавливает 600 МП.

Ранг 7: Черепаховый суп. Требуется: Мясо черепахи x20, зеленый перец x20, свежий имбирь x20, соль x20. Восстанавливает 800 МП.

Ранг 8: Суп из снежного кролика. Требуется: Мясо снежного кролика x30, зеленый перец x20, чеснок x20, соль x20. Восстанавливает 1200 МП.

Ранг 9: Суп из драконьей рыбы. Требуется: Мясо рыбы-дракона x20, зеленый перец x25, чеснок x25, соль x25. Восстанавливает 1500 МП.

Ранг 10: Суп из дракона. Требуется: Мясо дракона x20, зеленый перец x50, чеснок x50, соль x50. Восстанавливает 2500 МР.

.....

Яблочное пюре было кулинарным рецептом 1 ранга, и за него можно было получить такую высокую цену? В этом мире нет логики!

Ладно, я должен быстро повысить свои навыки в собирательстве и кулинарии и попытаться как можно скорее сорвать куш с помощью этой второстепенной профессии. По крайней мере, я должен быть единственным игроком, у которого эти две профессии открыты одновременно.

Я повернулся, чтобы посмотреть на торговца материалами в Морозном кургане. Пустая бутылка стоила одну медную монету и могла складываться в стопки. Я купил две сотни, они заняли два слота.

Я открыл форумы и нашел координаты Фруктового леса. Затем я открыл большую карту. Фруктовый лес находился к югу от Плавучего Ледяного Города, примерно в получасе пути от моего местоположения. Это был участок дикорастущих яблонь, но все монстры были высокого уровня. Люди редко осмеливались собирать там яблоки. Это также было причиной высокой цены на яблочное пюре. Конечно, скорее всего, это было связано с недобросовестными торговцами. Иначе как можно было продать то, что стоило всего несколько медяков, за 4 серебра!

Неся в руках пылающий клинок Плачущего Огня и накинув плащ Цианфира, я спрятал свое лицо. Так я выглядел как человеческий воин, а не как ненавистное Ночное Существо.

Я прошел по тихим лесным тропинкам и через полчаса добрался до Фруктового леса.

Я подошел к большой яблоне и протянул руку, чтобы сорвать яблоко. Умение собирательство +2. Хаха, неплохо!

В это время из-за моей спины раздался голос

"Мальчик, кто позволил тебе собирать здесь?"

<http://tl.rulate.ru/book/73807/2052839>