Согласно информации в его уме, Су Му вложил 100 очков удачи в Рулетку Удачи, запустил ее, а затем стал смотреть, как она начала медленно вращаться.

[К сожалению, вам ничего не выпало! Спасибо за вашу поддержку!]

Когда рулетка докрутилась, перед ним появилась строка черных букв на белом фоне.

Лицо Су Му было растерянным, а разум полон вопросительных знаков:

"Что за черт? Есть еще и такой вариант?"

Изначально, Су Му думал, что он что-то выиграет в этой рулетке, но как оказалось, что крутя рулетку уже в первый раз, он ничего не получит, а хотя нет, получит, получит: «Спасибо за вашу поддержку!»...

Надо знать, что значение удачи - это очень важная вещь для любого мира. У каждого в мире есть своя удача, да она даже может определить судьбу какой-нибудь могущественной империи или мира!

Многие говорят, что удача иллюзорна, но на самом деле - это очень могущественный критерий. Чем больше удачи у плана, тем больше будет шанс на появление удивительных гениев. Благодаря большой удачи, можно даже неудачу превратить в удачу и избежать ее!

К примеру, вместо сильного мира, встретить слабый мир, который поможет поднять свои силы!

Короче говоря, значение удачи имеет множество видов преимуществ, и оно очень ценно.

После долгих размышлений и колебаний, Су Му решил пока не играть в Рулетку Удачи 1-го типа.

Теперь, когда его значение удачи еще слишком мало, он не может слишком много ее использовать, поэтому он решил попробовать Рулетку Удачи 2-го типа, ведь в ней он может видеть награду.

Он назвал Рулетку Удачи 1-го типа - случайно найденное сокровище, Рулетку Удачи 2-го типа - задание, где можно легко собрать персики, а Рулетку Удачи 3-го типа - шаг в сторону - Рай, шаг в другую сторону - Ад.

(П/п: Вообще ни хера не понял, извиняйте.)

После входа в Рулетку Удачи 2-го типа - задание, где можно легко собрать персики, перед глазами Су Му появилось три сообщения, представляющие три задания соответственно.

Среди трех заданий, важность первого задания явно более чем в два раза выше остальных двух, ведь он был в два раза толще остальных, да еще и выглядел золотым, роскошным и благородным.

Су Му угадал: Первая миссия - это основной квест, который не только сложнее, но и приносит больше вознаграждения после его выполнения.

[Основной квест: Во вселенной Хунмэн много кризисов. Как низкоуровневый план, ваш мир Чжунъюань - это мясо рыбы на разделочной доске. Почему бы не попытаться защитить себя?

Задача: Поглотить 10 низкоуровневых планов за сто лет и успешно продвинуться в промежуточный план!

Награды: Святая Земля Остров Бессмертия Пэнлай, Император Демонов Гу Цяньлуо, Бессмертная Техника Дао Свободы (Сяньфа Да Зизи Гонг) (Выберите одно из трех).

Прогресс выполнения задания: 3/10.]

(П/п: Остров Пэнлай так и называется. Лучше вам не знать перевода, а то впечатление пропадет. Это что-то типо рая в китайской мифологии.)

Конечно, упомянутый здесь прогресс квеста является автоматическим суждением, сделанным Рулеткой Удачи. На самом деле, Су Му еще не принял основной квест, и право принять его или нет, находится полностью в его руках.

Су Му уставился на награды и продолжал наблюдать. Хотя он не совсем понимал ценность этих трех наград, но он знал, просто услышав их названия, что эти три награды должны быть очень, очень драгоценными.

«Если бы только я мог получить все три награды...»

С сожалением прошептал Су Му, но он также знал одну пословицу: «Одного человека не хватит, чтобы съесть целого слона за день».

"Пока что я поглотил только мир Варварских Колдунов, и то, только волю Небес, а сам мир еще не был поглощён, но похоже, что основной квест засчитал так, будто я и его поглотил."

"Другими словами, мир Варварских Колдунов стоит как три низкоуровневых плана?"

Су Му не мог не сделать глубокий вдох, подумав об этом. Вспоминая прошлое, он не мог не почувствовать страх.

Если бы не его дальновидность, из-за которой он сначала создал Мировой Список, чтобы пробудить Мастера Меча Се Юя, а затем лично пробудил Предка Императора Цзинпэна, то не было бы абсолютно никаких шансов на победу в этой войне миров.

Можно сказать, что в этой битве, Се Юй и Цзинпэн взяли на себя бóльшую часть заслуг.

Конечно, после победы в этой войне миров - награды огромны. Мир Варварских Колдунов стоит трех низкоуровневых планов, и треть основного квеста выполняется сразу. Что может быть приятнее этого?

Су Му уже начал думать, какую награду забирать после завершения основной миссии, но это продлилось не долго, ведь затем он закрыл ее и открыл побочный квест.

[Побочный квест 1: Потенциал мира Чжунъюань намного больше, чем вам кажется на первый взгляд.

Задача: Пожалуйста, используйте потенциал плана Чжунъюань и постройте Легендарную Святую Землю в течение десяти лет.

Награда: 1 карта призыва.

Прогресс выполнения задания: Нет прогресса.]

"Карта призыва?"

Засомневался Су Му, когда подумал о награде:

"Какая польза от этой карты призыва?"

Хотя у него не было никаких идей насчет награды, но подумав об этом, Су Му думает над тем, чтобы принять именно эту задачу. Поскольку есть всего три задания, то у него не так много возможностей для выбора.

Если строить Легендарную Святую Землю, то она будет строиться именно на континенте Чжунъюань, так что его идентичность как воля Небес, может сыграть свою роль в наибольшей степени!

В низкоуровневом мире, также есть уровни между Святыми Землями. В целом, Святые Земли делятся на три уровня, от низшего к высшему:

1 - Обычная Святая Земля.

2 - Высшая Святая Земля.

3 - Легендарная Святая Земля.

К примеру Святая Земля Чаньву, секта Тунтянь, Святая Земля Цзысюй и Лес Десяти Тысяч Зверей, находящихся на континенте Чжунъюань, все они принадлежат к Высшей Святой Земле, в то время как Обычная Святая Земля контролируется некоторыми другими первоклассными силами.

А вот что касается Легендарной Святой Земли, то, если смотреть на весь континент Чжунъюань, ее нет!

"Легендарная Святая Земля... С этим заданием все еще немного трудно справиться."

Подумал Су Му.

После этого побочного квеста, Су Му решил посмотреть, что представляет собой 2-ий квест, а затем выбрать ту, которую будет проще всего выполнить.

[Побочная квест 2: Мир состоит из пяти элементов, а избыток и дефицит этих элементов непостоянны, причина, по которой мир Чжунъюань достиг Эпохи Конца Закона, неполнота правил - только поверхностная причина!

Задача: Пожалуйста, устраните первопричину из-за которой мир Чжунъюань впал в Эпоху Конца Закона.

Награда: 3 карты для проверки мира.

Прогресс выполнения задания: Нет прогресса.]

Су Му был поражен квестом, ведь ответ на этот вопрос не знала даже прошлая воля Небес:

"Неужели, есть другая причина упадка плана Чжунъюань?"

Однако выяснить причину, очевидно, не так-то просто.

Когда Су Му уже собирался бросить третье задание, появилась еще одна строчка слов:

[С начала создания мира существует Инь и Ян. Там, где есть позитив, есть и негатив, а когда есть свет, есть и тьма... Все в мире не может избежать противодействия. Пожалуйста, отправляйтесь в Подземный Мир, чтобы узнать настоящую причину, по которой мир Чжунъюань впал в Эпоху Конца Закона.]

«Подземный Мир?»

Су Му снова удивился, главным образом потому, что Подземный Мир упомянулся слишком неожиданно. Он никогда раньше ничего не слышал о Подземном Мире.

В памяти прошлой воли Небес тоже нет никакой информации по этой теме.

Немного подумав, Су Му понял причину этой неожиданности.

Воля Небес управляет живыми существами, а Подземный Мир мертвыми. Эти две вещи совершенно противоположны друг другу. Как говорится: «Вода из колодца не нарушает речную воду», поэтому нормально не иметь контакта или информацию друг об друге.

"Согласно подсказке, мир Чжунъюань неразрывно связано с Подземным Миром, который скорее всего и стал причиной начала Эпохи Конца Закона. Боюсь, что вода в этой теме - очень глубока. Хотя награда за этот квест кажется очень богатой, но лучше не рисковать лишний раз, ведь Подземный Мир - это не моя территория, и было бы слишком рискованно идти туда столько опрометчиво."

Су Му никогда не был упертым человеком. Если он сможет побить противника, то он забьет его

до смерти. Если он не сможет победить его, то все, что сделает Су Му - это побег. Все настолько просто и прозрачно.

"Подумав об этом, я все еще думаю, что второе задание проще, поэтому лучше сначала выполню его!"

Су Му вдруг подумал о Древнем Море, где спал Предок Цзинпэн.

Как Источник Жизни на континенте Чжунъюань, Древнее Море существовало с начала сотворения мира.

Если и есть в мире Чжунъюань место, наиболее подходящее для того, чтобы стать Легендарной Святой Землей, то это определенно Древнее Море!

Думая об этом, Су Му почувствовал легкое волнение в своем сердце и почувствовал, что это дело уже звучит очень многообещающее и легко выполнимо!

http://tl.rulate.ru/book/73655/2136494