Я стояла за домом принадлежащим Яне и Вану, размахивая двумя короткими мечами.

Это были не мои мечи, а совершенно другие. Они были тяжелее, имели более широкое лезвие и толстую рукоять.

Я наносила серии ударов рассекая воздух, что издавал приятный звук. Пытаясь сплести эти звуки в единую мелодию я старалась контролировать темп и ритм с которыми наносила удары.

При этом я старалась как можно больше двигаться, а удары наносить на приделе своей скорости. Клинки были тяжелыми и не послушными, удары постоянно шли дальше чем я рассчитывала, и мне приходилось все чаще и чаще закручиваться и полагаться на инерцию при ударе.

Лагерь “Южного ветра Чупра”. Так называлась эта ферма которой руководила Яна.

Хотя она больше напоминала смотрительницу Халэ, что следила за бараками.

Сама ферма при этом больше была похожа на пост стражи. Здесь было несколько деревянных домов с двухскатными крышами, что упирались в самую землю. На крышах можно было увидеть большое количество больших и малых окон, а также одну или несколько труб от дымохода.

Помещения были на половину утоплены в землю. В каждом доме обычно было три четыре больших помещения и несколько маленьких. Большие помещения это по обыкновению был обеденный зал кухня и спальни хозяев. Маленькие, это кладовки и гостевые комнаты.

Все здания были сделаны из дерева и обильно украшались резьбой. По краям крыши вокруг дома обычно размещались различные фигуры вырезанные из дерева. Оконные ставни имели резные орнаменты. А внутри присутствовали резные колонны, перила и мебель.

Мебель сома по себе создавала грубоватое впечатление. Она была в большинстве своем массивная с большим количеством толстых частей в виде ножек, подлокотников и тому подобного.

Как мне кажется они тратили очень много дерева в пустую. Но в то же время все это делалось в ручную без использования магии и магического инструмента.

В целом в лагере жило двадцать шесть дворфов.

Дворфы - это невысокого роста существа крупного телосложения и большим количеством растительности на лице у мужчин и пышной грудью у женщин. Да, то что я считала шерстяной маской, оказалось бородой и является естественным для этой странной расы. Также они имели довольно крупные носы и маленькие глаза.

Живут дворфы немного меньше эльфов, но в действительности большинство жителей лагеря были старше чем большинство тех кого можно было встретить в Хальфэйтисе.

Причина была, проста. Смертность у дворфов была в разы ниже. Из-за того, что монстров тут было в разы меньше, выжить было проще и они могли прожить дольше.

Как и говорила Сун, похоже большинство здесь не владело магией. Это заставляло меня чувствовать себя чуточку спокойней.

Но в тоже, время как войны они были намного сильней меня. Они были не только сильней меня в физическом плане, но и в навыках.

Я несколько раз проводила с Ваном тренировочную дуэль. Но он побеждал меня в чистую.

Стиль его боя был похож на стиль боя Бардроса. То есть он сражался кулаками используя перчатки или то, что он называл “кастетами”. Его скорость была токова, что за его движениями не спивали даже мои глаза, не говоря уже о руках.

Именно поэтому я сейчас тренируюсь тут одна следуя его советам. Мне нужно увеличить свою скорость и выносливость.

Если бы кто-то сказал мне такое раньше, то я бы наверное могла даже посмеяться. Не владея магией, я была одной из быстрейших, а выносливость, то что во мне воспитывали мантисары с ранних лет.

Но сейчас я чувствовала себя черепахой ползущей позади гончей.

Хлоп-Хлоп-Хлоп

Послышались хлопки в ладоши позади меня.

– Неплохо, но еще есть куда расти. – прокомментировал мою тренировку Ван.

– Но я все еще слишком медленная.

— Ха… если хочешь за мной угнаться, то выброси клинки и дерись кулаками.

Ван встал в стойку нанося несколько быстрых ударов по воздуху перед собой.

– Кстати как они тебе?

– Тяжелей чем мои. К ним сложно привыкнуть.

Ответила я глядя на два клинка в моих руках. Причина по которой я использовала их в том что со слов Вана, мне не удастся найти замену моим мечам когда они сломаются, а также я не смогу найти точильные камни, что обычно используются для их ремонта.

Похоже, что другие расы не умеют их создавать такие точильные камни, а оружие из мифрилового сплава мало того что стоит здесь очень дорого, так оно еще и очень редко. Королевства людей и зверолюдей могли произвести не более сотни таких клинков в год на всех. У остальных не было технологий обработки мифрила.

У дварфов был его аналог – “Березовое дерево”. Это было особое магическое дерево растущее далеко на севере и имеющее белую жесткую кору из которой можно было создать оружие и бороню похожую на мифриловые. А белая листва использовалась в качестве ингредиента в целебных зельях называемых - “Березовым молоком”.

Береза была одним из магических древ растущим на севере близ “Северного предела”, горного массива на севере континента. Это было царство белых драконов, зимних фей, магических деревьев и трав.

Но так как это была теретория драконов и фей, а также из-за смертельного холода… добываемые там материалы очень ценились.

За прошедшие пару недель, что я жила в лагере, Ван и Яна довольно много рассказали мне об мире на поверхности, но это все еще были лишь общие знания.

Подземелье, где я жила раньше располагалось в центре континента под большим горным массивом именуемым “Драконьими горами”.

Большая часть дворфов жило в государстве называемом “Северным царством”. Государство это большое объединение нескольких городов наподобие того, что пытался создать еретический-союз в подземелье.

Но в отличие от сфэйритов которым не позволялось объединяться религиозными доктринами Сфэйр, народы поверхности свободно заключали различные союзы.

Теретория Царства занимала общирные территории на севере континента между “драконьими горами” и горами образующими “Северный придел”

На этой территории было немного ценных ресурсов, а также были очень бедные земли. Земледелие было практически бесполезным, и в большенстве своем дворфы выживали за счет охоты и собирательство, а также не очень развитой торговли.

На протяжении многих столетий дворфы вели войну с государством змеезубых зверолюдей Соа, что располагалось на юго-востоке континента. Около двухсот лет назад “Вечное королевство” как его называли Соа резко ослабло и в очередной войне дворфам удалось захватить часть плодородных земель на востоке.

Это стало глотком свежего воздуха позволившим Царству возвыситься и закончить много вековую историю балансирования на грани гибели.

Вечное королевство со временем окончательно распалось и было поглощено многорасовым королевством зверолюдей “Золотой гривой”. Так как нынешняя граница Царства соединилась с Золотой гривы они стараются поддерживать дружеские отношения.

Правда здесь в Чупре это ни как не было заметно. Царство несмотря на то, что являлось, государством не было едино и делилось на западную и восточную части.

И пусть прямого столкновения между жителями этих частей не было, отношения между ними были очень напряженными.

Причиной был религиозный конфликт “Церкви Усь” основной религией царства и “Староверами”, что поклонялись духам и природе и отказывающихся поклоняться каком-то конкретному богу.

Таким образом староверы заняли западную границу царства в любой момент готовые бежать в западные эльфийские леса. Местные эльфы живущие на поверхности и отличающиеся от сфэйритов большим количеством светлых тонов, были последние столетия не очень активны и вели политику изоляции чем были похожи на сфэйритов.

Казалось, что держаться от других рас подальше, это то что объединяло всех эльфов.

Вторым соседом “староверов” было не совсем государство и его скорее можно было назвать большим гнездовьем монстров.

“Вамваль” – несколько крепостей и поселений на северо-западной границе драконьих гор, были

гнездовьем разумных монстров именуемых вампирами. Со слов Вана, точно не известно являются они обычными монстрами, нежитью или дьяволами. Но точно было известно, что добра от них ждать не стоит.

Где-то между Вамваль и эльфийским лесом было узкая полоска, что служила границей царства с королевствами людей. Когда-то это было три крупных королевства, но постепенно они распадались и сейчас насчитывали семь королевств. Которые занимали почти весь запад и юго-запад континента.

На самом юге узкой полоской вдоль моря располагался союз городов. По устройству это было больше всего похоже на города-государства сфэйритов. Но в то время как у нас в городах царил порядок. В “южном союзе” царил беспредел, воровство, обман, работорговля. Единственное, что в действительности объединяло эти города, было ненависть к своим северным соседям.

Возвращаясь назад на земли Царства и непосредственно окрестности Чупры.

Чупра располагалась на границе территорий староверов и церковников Усь. Ближайшее крупное поселение на восток было городом Синельни с населением менее тысячи.

С моей точки зрения, это было сложно назвать городом, но такова была реальность поверхности и в частности дворфов.

Основной деятельностью в Чупре была охота. Пойманное зверье и монстры шли на еду и продажу. Некоторые добытые материалы использовались местными мастерами для производства и ремонта брони.

Но большая часть все же шла на продажу в Синельни так как там позже закупалось большое количество материалов, что самостоятельно получить в лагере было невозможно. Ткани, изделия из метала, лекарства и оружие, все это жители Чупры выменивали на шкуры, мясо и прочие части монстров и зверей.

Раз в несколько дней караван состоящий из пары бизонов и нескольких охранников отправлялся в Синельни с добытым и возвращался с продовольствием. И таким образом жители этого небольшого поселения выживали год за годом.

http://tl.rulate.ru/book/73573/2281037