

Я крепко сжимала рукояти своих клинков глядя на своего противника.

Закованный в тяжелые доспехи мантисар вооруженный мечем и щитом стоял напротив меня.

В следующее мгновение его большое тело рванулось ко мне, легко преодолевая те четыре метра, что нас разделяли.

Серия быстрых взмахов клинка обрушилась на меня заставляя сразу попятиться назад.

Уклонившись от пары ударов и парировав еще несколько, я поймала момент короткой паузы когда мантисар переводил дыхание, для того чтобы сделать свой выпад.

Звон металла ударил мне в уши, когда мой клинок столкнулся с щитом. В следующее мгновение в то место где я стояла мгновение назад вонзилась большая похожая на косу лапа мантисса.

- Чертово насекомое! - Проклинала я в сердцах своего противника.

Но он не собирался давать мне время и снова обрушил на меня шквал ударов.

Снова парируя и уклоняясь от его ударов я маневрировала по комнате стараясь не дать ему прижать меня к стене.

В какой-то момент я попыталась обойти его сбоку и нанести удар по одной из его боковых лап. Но мой выпад рассек лишь воздух так как мантисар ловко переставлял лапы.

Еще около двадцати минут мы продолжали свою яростную битву. Чем дальше, тем больше мантисар становился похож на обезумевшее насекомое.

Было очевидно, что он устал и теперь постоянно прятался за щитом.

Теперь в качестве основного оружия он использовал торчавшие из-за спины две большие лапы с косами, а также две передние лапы на которых обычно просто ходил.

Из-за этого я совершенно утратила способность подобраться к нему на расстояние удара. И даже если-бы мне это удалось, я бы не смогла пробиться через щит.

Мои ноги подогнулись в коленях и я бессильно уселась на холодный каменный пол.

Все еще не выпуская клинков из рук я опустила голову к земле.

- Все, хватит. Победитель... Сатаааарррр.

Раздался громкий возглас откуда-то сбоку. И вслед за ним все помещение наполнилось вялым похлопыванием в ладоши.

- Ха! Не плохо, Лишэй! - Сатар, подошел ко мне и протянул руку желая помочь встать.

- Спасибо, но я тебя так и не достала.

Несмотря на то, что я постоянно тренировалась с ними, мне не удавалось сколь бы то ни было достойного результата. Хотела бы я сказать такое в слух, но я должна быть благодарна им, за то, что они тратят на меня свое время.

Я убрала клинки в ножны с трудом разжимая гудящие после продолжительной битвы пальцы и протянула руку Сартару, все еще желающему помочь мне встать.

- Сколько раз я должен тебе повторять Лищей? Мы обучаем тебя не для того, чтобы ты могла победить, а для того, чтобы ты могла выжить. - вмешался в наш разговор Талор, командующий мантисарми этой казармы и наш рефери.

- Да командующий, я помню. Мои шансы выжить в битве с воином мантисар один к ста.

- Верно. И первое, что ты должна сделать столкнувшись с врагом это сбежать и спрятаться. А добравшись до города или передового лагеря сообщить нам об обнаруженном враге.

- Да, командующий! - я вяло кивала на его очередную лекцию. Заметив это он щелкнул меня пальцами по лбу.

- Забудь о воинской доблести, такие как мы должны больше думать о своем выживании. Наша смерть не поможет ни городу, ни подземелью.

Потерев лоб я ничего не ответила. Я знала все это. Но мне все еще хотелось победить.

Но если я буду жаловаться, то мне могут просто запретить приходить сюда.

В казарме вполне могли справиться и без моей помощи. И откровенно говоря все эти годы они помогали мне сначала из жалости, а теперь из собственной гордости.

Еще некоторое время ко мне подходили прочие зрители нашей с Сартасом дуэли давая мне советы и стараясь подбодрить.

Закончив короткую передышку и выслушав все советы я направилась к баракам. Время было около восьмого рога. И у меня еще была возможность потратить немного времени прежде чем я вернусь в бараки.

Казарма в которой я работала во второй половине дня после работы на ферме, а также тренировалась, располагалась в одной из больших башен близ третьих юго-восточных ворот. Это были самые северные ворота на этом направлении.

Когда-то мне нравилось это место так как к воротам и этой башне вела большая просторная улица которая сильно контрастировала с теми улочками, что окружали бараки.

А также она вела за город. Глупым ребенком еще не осознавшим своего положения я часто мечтала о том как отправлюсь за город с отрядом рыцарей на убийство монстров или врагов города.

Но теперь я чаще замечала идущих по этой улице раненых и проезжающие повозки с убитыми. Для такой, как я путешествие за город даже с отрядом полноценных сфэйрит скорее всего закончится смертью.

- Воин-мантисар - один к ста. Рыцарь-мантисар - один к пяти сотням. Всадник - ноль. Воин-сфэйрит - в лобовом столкновении, ноль, в случае успешной засады один к десяти...

Шла я по улице привычно нашептывая сама себе свои шансы на выживание в случае встречи с теми или иными противниками.

- Скальный василиск - ноль. Долинный василск один к пяти. Долинные гончие - ноль. Гларскус

- один к десяти. Скальный дрейк - ноль.

С этими мыслями я прошла по улице стараясь буквально вжаться в стену дабы ни с кем не столкнуться. Так я добралась до другой большой башне недалеко от ворот, в ней располагался рынок.

Это был один из рынков на который с городской фермы поставляли грибы, мхи и слизняков. Войдя в башню я быстро затерялась в толпе. Продвигаясь к своей цели.

Рынок был одним из тех мест где я могла немного расслабиться. Ни кому не было дела до ребенка ходящего по рынку. В постоянной толкучке не будет фыркать на мой внешний вид и кричать, что мне здесь не место.

Рынок был одним из тех мест где можно было находиться всем сфэйритам вне зависимости от происхождения и статуса. И ситуация когда воин оказывается в одной очереди со сборщиком слизи здесь норма.

Подземелье со всех берет и всем дает в соответствии с их заслугами перед городом и подземельем. Тот кто убил дракона - получает дракона, тот кто нашел - слизня получает слизня.

На рынке вы можете обменять дракона на травы, а травы на слизня. В то время как благородные добывали для города редкие и ценные материалы, безродные добывали пропитание.

И все вместе защищали город и его выживание.

Рынки были множеством сердец расположенных по всему городу и заставляющими растекаться собранное в подземелье по телу города-государства.

Свод правил применимых к рынку и их строгость, были сравнимы с таковыми в соборе. Даже такая личинка как я понимала, что жрицы из совета придают этому месту большое значение.

Сам рынок занимал три первых этажа башни, выше располагались склады и жилые помещения.

Если подумать, то большинство башен в городе были устроены примерно одинаково.

Общественные помещения вроде рынков, торговых лавок и мастерских на первых этажах. Над ними располагались склады, а еще выше жилые помещения.

Но это правило не работало для башен, что занимали бараки, казармы, а также для башен высокородных.

С бараками в которых жила я, все было просто. Первый этаж барак были жилые помещения а над нами были склады.

Над казармами, на верхних этажах насколько мне было известно располагались магические орудия, что должны были помогать при обороне города, в случае осады.

Про башни высокородных я ничего не знала и знать бы не хотела. Просто оказаться рядом с

одной из них мне могло стоить жизни.

Пусть до сего дня мне удавалось пережить в соборе суд, я не уверена до скольких пор Сфэйр будет довольствоваться тем не многим, что я могу дать городу и подземелью.

Боюсь что если я перейду дорогу кому-то из высокородных ее благодать для меня закончится.

Потому нет, нет и нет. Я не хочу знать что в их башнях.

На рынке я направилась на третий этаж, по дороге разменяв пару камней на два фрукта Чонс.

С ними я направилась на третий этаж. Количество покупателей здесь было значительно меньше чем на первых двух. Причиной тому было, то что здесь в основном продавались различные принадлежности.

Местом моего назначения был прилавок в одном из углов рынка. Со стороны это место было больше похоже на свалку.

- Доброй темени, дедушка Басиль.

Поздоровалась я с владельцем этой лавочки. На самом деле мне потребовалось некоторое время прежде чем я нашла его лежащим на шкуре среди товара.

- Альхэ, давненько тебя не было. Я уже было подумал, что Сфэйр скормила тебя подземелью. - Дедушка Басиль, по обыкновению начал ворчать с трудом поднимаясь со своей импровизированной кровати. - Мой тебе совет, не ходи за город. Такой личинке как ты не место там, попомни мои слова.

Я быстро подбежала к старику помогая ему встать.

Да, дедушка Басиль! Я помню! - Если быть честной, то я уже много лет только и думаю о своих шансах на выживание там.

- Ни черта ты не помнишь! - он ткнул в два клинка весящие у меня на поясе. - Пойми на конец, тебя там ждет только смерть. Твое место в дальнем углу за моим товаром и это лучшее для тебя место.

- Да, да!

- Тупая личинка! - дедушка больно ткнул мне в ногу палкой, что была у него вместо одной из ног.

Я прекрасно понимала его правоту и прекрасно понимала, что мне врят ли повезет просто потерять ногу в бою с каким нибудь монстром. Когда-то он был опытным воином и покорителем тайных троп. Он пережил и множество засад гоблинов и встречу с древним драконом устроившим себе логово в одной из сот и даже пережил столкновение с целым ульем гларкус. Говаривали, что он даже видел логово самой черной тени. Чье логово располагалось далеко на юге в самых глубинах подземелий куда никогда не попадал свет Сфэйр.

Он был настоящей легендой нижнего города. Ему было уже за тысячу лет. И никто не мог сказать сколько раз он в действительности терял свои конечности, до того как ему откусил эту ногу гларкус свалившийся в город со сводов пещеры. В очередной раз он разменял свою ногу на жизнь многоножки. Но в этот раз жрицы не стали лечить старого война, что пережил

шестерых высших жриц.

Вместо этого они позволили старику расположиться здесь на третьем этаже с торговой лавкой, которая вскоре стала для слабеющего тела и домом. Многие называли ее “свалкой” и многие торговцы были не довольны таким соседством. Насколько я слышала, места рядом со свалкой выделялись провинившемуся торговцам в качестве наказания.

Но несмотря на все недовольства никто не выражал его напрямую дедушке Басиль.

За всю историю существования города. Он был единственным не высокородным кто дожил до старости.

Но даже если он прав. У меня не было выбора. Рано или поздно мне придется покинуть город и отправиться на внешние фермы. А после... рано или поздно меня отправят в туннели по скрытым тропам. Я не могла просто спрятаться у дедушки в куче хлама.

Большинство сфэйрит погибает в первые двадцать тридцать лет после того как они начинают покидать город. Те, кому удается дожить до двухста считаются опытными войнами.

Из таких войнов иногда набирают экспедиции.

Несмотря на то, что подземелье существует, с незапамятных времен и история нашего города насчитывает уже более двух тысяч лет. Подземелья невозможно исследовать полностью. Некоторые даже говорят, что богиня может с легкостью изменить его облик. И там где вчера был безопасный проход, завтра может появиться сота с ульем гларкус.

Басиль правда утверждал, что туннель либо есть, либо его нет.

В соте может появиться новое логово, но сама сота появиться не может.

Большинство говорило, что это просто его старые бредни. Было ли это правдой или действительно было бреднями старого вояки чей мозг разъела гниль, я не знала.

Но его слова совершенно точно попадали в разряд ереси. И лучше не пытаться их проверить.

Я совершенно точно не хочу прогневать Сфэйр. От одной мысли, что однажды по воле богини я могу оказаться в тоннеле между логовом дракона и ульем гларкус, без каких либо других путей, мне становится не по себе. Сложно сказать какая смерть в такой ситуации будет худшей.

- Дедушка, вы нашли то о чем я вас просила. - я решила сменить тему и сразу перейти к делу.

- Решила меня просто игнорировать, личинка? - Басиль с ходу раскусил меня. Но в конце концов у меня в отличие от него было мало свободного времени.

- Смотрительница будет много ругаться! - я отвела взгляд в сторону от Басиля, который кажется пытался прожечь во мне дыру своим взглядом.

- Ха! Тогда тебе стоит начать с оплаты!

- Я сняла с пояса небольшой мешочек с фруктами чонс и положила их на прилавок.

Басиль подошел и развязав мешочек оценил его содержимое.

- Пойдет! - он достал один из фруктов и сунул его себе в рот схватив его зубами.

Продолжая держать его так он выдвинул один из ящичков в прилавке и достал от туда небольшой камень кинув его мне.

Я быстро поймала свою покупку и посмотрела на нее.

- Он меньше чем в прошлый раз.

- Хочешь уменьшить оплату?

- Нет конечно же!

- Вот и молодец. Достать его было настоящей головной болью.

Я не сомнивалась в том что это правда, хотя я и представить не могла как ему удастся добывать что-то подобное. На моей руке лежал небольшой камень с серебристым отливом. Он был размером не больше ногтя.

Несмотря на то, что со стороны все должно было выглядеть так будто я выменяла его на пару фруктов, в действительности в мешочке с фруктами лежало еще несколько камней.

Можно сказать, что содержимое мешочка стоило мне нескольких месяцев жизни.

- Похоже, что Сфэйр путает свои тропы на внешнем периметре. - дедушка начал что-то говорить немного пододвинувшись ко мне. - Говаривают, что молитвы наши пошли на корм "Черной тени" и в дальних сотах свет ее светит ярче нашего.

Истории о том, что в чужой соте и для другого города свет Сфэйр светит ярче, был частой шуткой. В конце концов подземелье везде одинаково. Жестоко и переменчиво.

- Хех! Видимо чонс снова подорожает?

- Не сомневайся!

- Ясно! Тогда береги себя дедушка Басиль!

*Чонс - серые, похожие на персики, кисловатые фрукты.

*Темень - вечер или ночь в понятиях подземных эльфов. Когда светящиеся камни в подземелье тускнеют подземелье погружается во тьму и наступает ночь. В большинстве случаев кристаллы не утрачивают все свое свечение и продолжают тускло гореть будто множество лун и звезд. Темень в подземельях настолько же прекрасна, как и опасна.