

Глава 43 - Прелюдия к войне!

Несомненно, герцог Уильям в свое время определенно являлся величественной фигурой.

Но с самого рождения кланов Крови до настоящего времени существовало всего лишь девять принцев!

Можно даже сказать, что во всех благородных, в большей или меньшей степени присутствовала кровь девяти принцев.

Вампиры - это раса, что не способна выйти за пределы своей родословной путем тренировок, потому что с момента рождения они ограничены жесткими рамками.

Соответственно если вы хотите пробиться на уровень барона, вы должны заполучить кровь барона или существа сопоставимого с ним. То же самое касается виконта, графа, маркиза, герцога и принца.

Однако если на низших уровнях еще можно силой одолеть могущественных монстров, то начиная уже с маркиза вас попросту размажут.

Что уж говорить о принце. В этом случае просто отыскать сравнимых с ним созданий уже очень и очень сложно. Победа над ними и вовсе фактически невозможна.

Эдвард как никто другой прочувствовал всю тяжесть подобной системы. Он уже давно потерял счет тому, сколько капель эссенции поглотил. Без них, молодой парень, вероятно, все еще оставался скромным представителем малокровных!

Тем не менее Уильям хотел достичь уровня принца благодаря своим собственным силам. В случае с вампирами, подобное равносильно желанию пойти против своей собственной природы!

Поэтому Эдвард в некоторой степени восхищался им, хотя тот и потерпел неудачу, но все же нашел в себе силы поставить абсолютно все на достижение своей цели.

"Хм, а является ли принц пиком развития вампиров?" – пробормотал Эдвард: "Почему же тогда все девять принцев, что как утверждается, являлись бессмертными и неуязвимыми умерли?"

Ответ на этот вопрос, возможно, придется искать в гробнице, что обнаружил граф Кастин.

Эдвард не беспокоился, что он упадет по пути к рангу принца, как это произошло с герцогом Уильямом.

Что касается последнего предложения на каменной стене, то оно раскрывало ключевую информацию: Только те кому еще не исполнилось сто лет могут стать принцами.

Но тогда у него еще больше поводов для беспокойства.

С момента получения Эдвардом системы до сегодняшнего дня прошло менее семи лет, но он уже стал шестикрылым маркизом.

Более того, за эти три года, проведенные в библиотеке, его кровь стала куда более насыщенной. Поэтому вскоре сможет прорваться к герцогу!

.....

Вот только несмотря ни на что, новость о падении герцога Уильяма не должна стать известной. В противном случае клан Капет окажется поглощен и уничтожен другими королевскими семьями. Естественно, что в этом случае гордая малышка Элизабет, скорее всего, повторит судьбу матери.

Эдвард уже собирался уходить, но вдруг кое-что вспомнил и остановился.

"Система, я хочу зарегистрироваться".

"Дзинь! Регистрация прошла успешно. В награду вы получаете - сущности Принца x10 и Восьмизвездочное Демоническое Оружие [Хранитель Клятвы Крови]".

Хм?

В тот же миг глаза Эдвард расширились и на некоторое время он попросту замер. В этот раз он действительно получил два предмета за регистрацию?

Более того, сразу десять капель крови принца?

Эту награду определенно можно назвать уж слишком щедрой!

Молодой парень думал об этом некоторое время, прежде чем постепенно понял.

Похоже в механизме регистрации существовало правило: чем более особенным являлось место, где вы находитесь, тем более щедрое вознаграждение получаете.

Несомненно, эта комната, где уединился герцога, считалась самым "особенным" местом во всем замке и даже во всем клане Капет!

Ни в одном другом месте нельзя получить столь щедрое вознаграждение.

"Десять капель сущности принца".

В тот же миг глаза Эдварда ярко засверкали: "Может это небесная благодать?!"

В этом мире больше нет принцев. Но он смог получить их сущность.

Эдвард осмотрелся и решил, что прорываться к герцогу он будет именно здесь!

Но сначала он все же хотел проверить вторую награду, а именно восьмизвездочное магическое оружие [Хранитель Кровавой Клятвы].

Только используя герцога в качестве материала, вы могли получить нечто настолько могущественное!

Речь шла об изысканное ожерелье с подвеской из кроваво-красных драгоценных камней, украшенной точками света, похожими на звезды, что красиво сверкали.

(прим: сорян картинки ожерелья без дополнительных особенностей не нашел)

[Хранитель Клятвы Крови - защитное восьмизвездочное магическое оружие!]

Если жизнь владельца оказывается в опасности, то в тот же миг высвобождается непроницаемый, кровавый барьер. Его мощь не сумеет достаточно быстро преодолеть даже десятикрылый герцог].

Однако Эдвард лишь отмахнулся от столь мощного артефакта и бросил его обратно в хранилище. Если бы его жизнь действительно угрожала опасность, то он бы использовал все свои силы, чтобы сбежать!

Зачем ему устанавливать кровавый щит, если он может попросту убежать?

"Поп!"

Затем молодой парень поднял руку и щелкнул пальцами.

Гроб, стоявший рядом, исчез и вместо него появился совершенно новый.

После этого Эдвард лег в него и закрыл крышку.

Затем молодой парень достал каплю крови сущности принца, что содержала ужасающе мощную энергию, и мигом поглотил ее!

Таким образом начался его прорыв к рангу герцога.

Восточная сторона гор Дразнор

Бесконечные равнины оказались заполнены тысячами костров и палаток, что простирались от предгорий до конца горизонта.

Армия звероловов Азерота уже давно собралась и готовилась к битве с кланами крови!

Создания всех форм и размеров казались бесконечным морем.

Оборотни, минотавры, великаны, медузы, гарпии, словом, все виды звероловов.

Огромные армии ждут своей очереди. Аура предстоящей резни уже витала над горами Дразнора!

Семь великих кланов орков Азерота, собрались для смертельной схватки!

Бах, бах, бах

Шаги, тяжелые как гром, звучали, когда гигант высотой в десятки метров приближался. Земля дрожала от каждого его шага.

На вершине головы гиганта гордо возвышался король звероловов.

Он ужасающего размера, его мышцы увеличены, лицо зеленое, зубы свирепые, а в руках холодный у него сверкал ослепительный топор!

Он полон величия и непоколебимого духа.

Это вождь клана Боевых Кличей, Галруш, что также являлся великим вождем племен орков и предводителем семи армий!

Галруш огляделся и вдруг поднял свой топор, а его голос прозвучал подобно раскату грома: "За орду!"

Боевой дух орков и звероловцов тут же вспыхнул. У всех закипела кровь.

"За орду!"

"За орду!"

"За орду!"

.....

Затем великий вождь взмахнул своей огромной рукой и прокричал: "Вперед!"

В тот же миг армия выступила в поход. Начинаясь масштабная и беспрецедентная война.

Западная сторона гор Дразнор

Тысячи коней и повозок образовывали бесконечный, движущийся ковер, что простирался по всей земле!

Это войска королевство Никара, кровавая армия семи королевских кланов.

Внутри роскошного и огромного шатра.

Семь кланов крови с ужасающими аурами восседали на роскошных креслах, выглядя благородно и элегантно, по бокам от них сидели прекрасные служанки.

Маркиз Морфеус находился в центре.

Все семеро являлись главами великих кланов Клана Крови!

Клан Брух, Клан Равнор, Клан Джордани, Клан Капет, Клан Тете, Клан Гонгеро и Клан Тореадор.

Они - правители королевства Никары и высшие существа.

До этого совещание продолжалось некоторое время, и семь маркизов выработали единую тактику.

"Герцоги не нанесут удар, пока Король зверей Азерота не будет уничтожен".

Произнес маркиз Джордани с ничего не выражающим лицом: "Итак, господа, каждому свое".

Глаза маркиза Равнора стали дикими, а затем он засмеялся: "Убить! Убить всех этих тварей. Тысячелетняя обида должна быть омыта кровью и улажена навсегда!"

Но толпа лишь равнодушно посмотрела на него. Все уже давно знали, что глава клана Равнор - отъявленный безумец.

Неожиданно, земля задрожала, и камни затряслись.

Вдали раздавалось "бум, бум, бум".

Маркиз Брух встал и усмехнулся: "Да как вы посмели напасть первыми!".

.....

"Убить!!!"

Рев и шипение прозвучали как раскат грома.

После пересечения гор Драэнон армия орков сразу же двинулась в атаку. Они не прорабатывали тактику, а лишь безрассудно шли вперед!

Армия крови, конечно же, не оказалась робкой. Маркизы возглавили атаку и помчались вперед.

Подобно цунами, что распространился с востока на запад и направился к центру, армии двух народов вскоре столкнулись друг с другом.

В одно мгновение грозовые тучи изменили свой цвет!

Поле боя стало похожим на мясорубку. В считанные секунды кости трупов превратились в горы и потекли реки крови.

Великий вождь восседал на вершине головы великана, а его взгляд спокойно наблюдал за ходом битвы.

Время шло, битва бушевала с ночи до рассвета!

Но за мгновение до того, как взошло утреннее солнце, из-за спины Армии Крови раздался звук боевого рога Отступление!

Солнце смертельно для вампиров, но не для звероловов и орков.

«Значит, кровососки захотели "отдохнуть" и начать новую войну в сумерках! Все вперед!»

Великий вождь лишь холодно рассмеялся: «Кучка крыс, что не смеют видеть свет дня. Как только взойдет солнце, вы будете побеждены!»

Вампиры могли сражаться всю ночь напролет не чувствуя усталости, но если не получали решающего преимущество до рассвета, то им приходилось бежать с поля боя.

Именно поэтому они и терпели постоянные поражения!

"Убить!!!"

Армия орков все еще испытывала жажду крови.

Все знали, что вампиров сдерживает солнце, и теперь, когда рассвело, это означало, что пришла пора нанести решающий удар!

Грох...

Великий вождь спрыгнул прямо с головы великана и намеревался атаковать ибо победа уже практически у него в руках!

<http://tl.rulate.ru/book/73533/2551627>