

На третьем этаже знаменитого оружейного магазина "Вечность" на мгновение воцарилась тишина, когда сотрудник спросил Марка о том, как он распознал про катализатор.

В конце концов, известно, что если вы не вливаете Эфирную энергию в созданное человеком оборудование, вы даже не сможете узнать, является ли оно классифицированным или нет, не говоря уже о том, какой скрытый материал использовался при ковке.

Пожав плечами, Марк ответил: - Давай просто скажем, что у меня хороший глаз.

Его слова подразумевали, как будто это дело для него очень простое.

- Кого ты обманываешь? Ты наверняка уже бывал в этом магазине раньше. - Авантюрист Мо, которому, похоже, не нравился Марк, усмехнулся в ответ. - Хороший глаз - моя задница. Только воины духа 9-го круга или люди, рожденные с врожденной специальной способностью, могут обнаружить подобные вещи.

Поскольку все тоже думали о том же, они молча кивнули.

Марк взглянул на таймер. Оставалось еще больше 25 секунд.

Сохраняя свою яркую фальшивую улыбку, он указал на броню, в которую был одет лощеный авантюрист. - Кровь тролля использовалась в качестве катализатора при изготовлении этой твоей брони, а также поножей. В обоих из них используется комбинация 70% вольфрама и 30% серебра. Честно говоря, они только кажутся твердыми на первый взгляд, но на самом деле очень хрупкие. Это не очень хороший выбор для защиты, если ты искатель приключений. Тебя обманул продавец или что-то в этом роде?

- Чепуха! - Мо Цзян стиснул зубы от гнева, в то время как руководитель за кассой обливался потом, потому что именно он продал ему ее шесть месяцев назад.

В то же время остальные в комнате также были удивлены, обнаружив человека с врожденными способностями глаз.

Не обращая внимания на выражение лица Мо Цзяна, Марк продолжил, указывая пальцем на оружие, осматривая детали: - Это хороший меч. Сделан из Фрайтеновой стали, как и та сабля. О! Кровь Дрейка была использована в качестве катализатора. Кажется, в нем содержится ничтожный процент чистой драконьей крови. Это означает, что у тебя будет только 1% шанс вызвать специальный навык, принадлежащий Драконам. Интересно, что бы это могло быть...

Динь!

[Два очка удачи были полностью поглощены.]

После завершения процесса поглощения кольцо также перестало светиться.

Кхм

- В любом случае, я ухожу. Не хочу оставаться в магазине, где покупателей оскорбляют в такой открытой манере.

Поскольку его работа была выполнена, а время тикало, Марк не хотел больше там задерживаться.

Под всеобщими шокированными взглядами, Марк поспешно покинул магазин вместе с Алленом.

Мо Цзян, который поначалу был зол из-за того, что этот другой клиент говорил все, что ему хотелось, теперь был ошеломлен, выслушав его последнее объяснение.

Меч был чем-то, что он получил в подарок от таинственного Кузнеца, которого он спас в одном из своих приключений.

Никто, кроме этого таинственного Кузнеца и его самого, не знали о катализаторе, который использовался при ковке клинка в его руках.

Теперь он не мог не подозревать сотрудника, который продал ему эту броню.

Мо Цзян быстро повернулся и посмотрел на нового руководителя. Он спросил серьезным тоном: - Это было правдой? Расскажи мне. Вы сказали, что броня из вольфрамового материала очень прочная. А вот он говорит, что они твердые, но хрупкие.

Руководитель нервно рассмеялся: - Не верьте ему. Это не обычный вольфрам. На самом деле это дамасский вольфрам в сочетании с серебром. Он также довольно таки прочный. Если вы не верите мне, тогда вам следует поверить в репутацию нашего магазина.

- Хм, я думаю, ты прав. - Мо Цзян вложил меч обратно в ножны и пробормотал: - Рано или поздно я преподам этому нищему урок за то, что он пытался выставить меня дураком.

Тем временем, выйдя из магазина, Марк возвращался к своему магазину.

Поскольку время истекало, он не стал тратить его на открытие инвентаря. Конечно, это все было видно только ему.

В одном из слотов инвентаря было изображение классической круглой лотерейной доски.

Он продолжил нажимать на нее.

День!

[Вы хотите интегрировать систему лотерейного колеса в Персонажа?]

Он нажал на кнопку "Да".

День!

[К персонажу добавлено лотерейное колесо.]

День!

[Вы впервые получили бесплатный шанс крутки.]

- Система, открой меню персонажа.

Рядом с изображением его персонажа была вкладка с надписью "Лотерейное колесо".

Он нажал на нее.

На экране перед ним появилось круглое лотерейное колесо.

Оно было разделено на 21 секцию, в которых было доступно только семь предметов. Остальные четырнадцать слотов были пусты.

Марк взглянул на предметы.

Первый - это Случайная Родословная. Второй - это таинственное зелье. Третий - это камень. Четвертый - это шанс +2 (п/п: круток или что?). Пятый - это Боевой Танк. Шестой - это уникальный навык. И наконец, последнее, но не менее важное: Седьмой - это вопросительный знак.

- Хм, Родословная, Боевой Танк и шанс +2 слота хороши, но шанс их получения невелик. Будем надеяться, что мне помогут эти пять очков удачи.

Марк нажал на кнопку бесплатной крутки, которая светилась под колесом.

"Родословная, родословная, родословная, родословная, родословная..."

Пока колесо вращалось, Марк напрягся и надеялся на родословную. Как только он заработает тысячу золотых монет на продаже оружия, он также станет воином Духа. Итак, получение родословной - это ключ к повышению его силы.

Колесо вращалось в течение десяти секунд, прежде чем начало замедляться. Из-за двух пробелов между элементами Марк не мог сказать, где оно остановится.

Еще через пять секунд его скорость стала чрезвычайно низкой при пересечении Родословной.

Это разрушило надежды Марка, но все же он чувствовал, что кое-что лучше, чем ничего. Так что теперь все, на что он надеялся - это выиграть хотя бы один из этих предметов.

И как будто очки его удачи сработали на него, лотерея преподнесла ему приятный сюрприз.

День!

[Поздравляем, вы выиграли Боевой Танк V.]

Бесплатный шанс крутки был выделен серым цветом и начался обратный отсчет до следующей бесплатной - 6 дней 23 часов 59 минут.

Тем временем, за исключением вопросительного знака, другие варианты также исчезли.

- Да. - На лице Марка появилась искренняя улыбка, когда он закрыл экран. Если бы не тот факт, что он был на публике, он бы даже начал ухмыляться.

- Система, открой галерею.

Галерея была открыта и почти все было выделено серым цветом, за исключением первых трех картинок, которые представляли собой однозарядный пистолет, револьвер и 9-миллиметровую пулю.

- А? Где мой Боевой Танк? - Улыбка Марка быстро застыла и сменилась хмурым взглядом. Он начал прокручивать страницу вниз, но все остальное как было серым, так и осталось.

"Система, где моя награда?" - Он почти взревел в своей голове.

День!

[Хост должен проверить свой инвентарь.]

Он открыл инвентарь, как ему посоветовали. Там он увидел изображение Боевого Танка.

- Хм, так это предмет? Не чертеж? - Марку стало немного грустно. Этот образ ведения войны с тысячью Боевых Танков теперь оказался просто мечтами.

Динь!

[Хост должен быть доволен тем, что он получил хоть что-то бесплатно.]

Комментарий системы заставил его почувствовать себя так, словно стрела пронзила его грудь.

- Прекрасно... - Вздохнув, он затем щелкнул, а затем провел пальцем по слоту инвентаря с изображением танка.

Демонтировать

Детали

Вызвать

Он нажал на "детали".

На новом голографическом экране появилось изображение вместе с описанием. Его глаза загорелись, когда он прочитал все это. - Я понимаю... неудивительно, что был дан только один.

<http://tl.rulate.ru/book/73494/2747446>